

GAMES

AND

ALLE 14 TAGE NEU!

Belgien bfr 86,- Dänemark dkr 16,-
 Italien Lit 4.200 Luxemburg lfr 86,-
 Niederlande hfl 4.70 Österreich ös 29,-
 Schweiz sfr 3.90 Griechenland Dr 750,-
 Spanien pes 360,-

PLAYSTATION - NINTENDO

SUPER!

NUR
DM 3,90!

1. TEST

POKÉMON STADIUM

Im Test: Das erste Pokémon-
 Spiel für das Nintendo 64

TV-FÜHRER

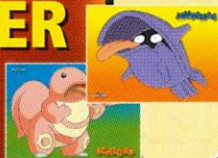
Die Pokémon-Folgen
 vom 15.3. bis 29.3.2000

4 STARKARTEN

Sammelt eure Lieblings-Pokémon

DOPPELPOSTER

Pokémon ganz groß!!



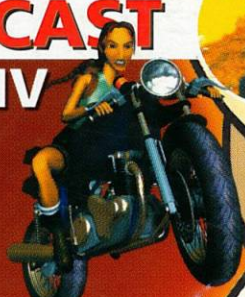
DREAMCAST

Tomb Raider IV

Soul Reaver

Rayman 2

HITKANDIDATEN AUF
 DER SEGA-KONSOLE



PLAYSTATION

Die PlayStation 2

ALLES ÜBER DIE PRÄSENTATION IN JAPAN



LIMITIERTE AUSGABE VERSION 2
**MIT 4 POKÉMON-
 STARKARTEN!**
 MIT QUAPPO, SNOBILIKAT, KADABRA,
 SARZENIA

4 394821 103900 07

GRAND PRIX WORLD (PC)
 Formel 1 einmal anders



GRANDIA (PS)
 Besser als Final Fantasy?



CRAZY TAXI (DC)
 Verrücktes Taxirennen



Deine Scheine sind uns heilig!



schon ab
2,5 Pf*
mobil telefonieren

High **QUALITY** Net

Nur bei E-Plus schon ab 2,5 Pfennig*
mit Free & Easy mobil telefonieren.
Keine Vertragsbindung.
Keine Grundgebühr.

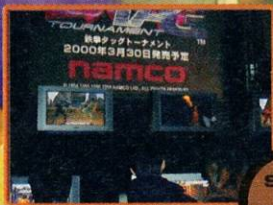
* für innerdeutsche Gespräche bis 10 Sekunden ins Festnetz (ohne Sondernummern)
am Wochenende mit Free & Easy Weekend (Kosten pro Gespräch werden jeweils auf
ganze Pfennigbeträge nach kaufmännischem Prinzip gerundet.)

Infos unter 0 18 03-177 177
oder Internet www.eplus.de



e-plus

So nah, als wär man da



Seite 8



PLAYSTATION 2

Im Februar fand in Tokio das PlayStation 2 Festival 2000 statt. Dort konnte man die ersten 18 Spiele für die neue Wunderkonsole erstmals anspielen. Wir waren ziemlich beeindruckt!



Seite 14

POKÉMON STADIUM

In der letzten GAMES AND MORE haben wir euch schon einen Vorgeschmack auf das erste Pokémon-Spiel für das Nintendo 64 gegeben. Diesmal liefern wir euch den ausführlichen Test dazu. Lest nach, wie gut *Pokémon Stadium* wirklich ist.

8 special

8 PlayStation 2 PS 2

12 pokémon

12 Pokémon-TV-Führer
14 Pokémon Stadium N64

16 game boy

16 Bass Masters Classic CGB/GB
16 F1 Racing Championship CGB
16 International Track & Field CGB/GB
16 Tiger Woods PGA Tour 2000 CGB

18 action

28 Army Men Sarge's Heroes PS
29 Croc 2 PC
20 Galerians PS
26 Grudge Warriors PS
26 Rayman 2 DC
19 Resident Evil: Code Veronica DC
23 Resident Evil: Gun Survivor PS
24 Soul Reaver DC
18 Tomb Raider IV DC
26 Urban Chaos PS

30 adventure

30 Deus Ex PC
34 Grandia PS
31 Summoner PC
32 Wizards & Warriors PC

36 rennspiele + simulationen

48 Crazy Taxi DC
38 Grand Prix 3 PC

37 Jeremy McGrath Supercross 2000 PS
36 Muppet Race Mania PS
50 Road Rash Jailbreak PS
49 Superbike 2000 PC

54 strategie + denkspiele

56 Commandos 2 PC
58 Der Verkehrsgigant PS
60 Grand Prix World PC
54 Force Commander PC
61 Metal Fatigue PC
58 Risiko 2 PC
55 Sudden Strike PC
58 Theocracy PC

69 TIPPS+TRICKS

rubriken

4 Das GaM-Lexikon
4 Editorial
39-46 Pokémon-Poster
78 Hardware
67 Helmi-Comic
76 Hotlines
80 Kleinanzeigen
80 Kleinanzeigen-Coupon
66 Leserbrief
6 Most Wanted
4 Release-Datenbank
6 Test-Datenbank
82 Vorschau
81 Zeugnis

SPIELEREGISTER

Army Men Sarge's Heroes	28
Bass Masters Classic	16
Commandos 2	56
Crazy Taxi	48
Croc 2	29
Der Verkehrsgigant	58
Deus Ex	30
F1 Racing Championship	16
Force Commander	54
Galerians	20
Grand Prix 3	38
Grand Prix World	60
Grandia	34
Grudge Warriors	26
International Track & Field	16
Jeremy McGrath Supercross 2000	37
Metal Fatigue	61
Muppet Race Mania	36
Pokémon Stadium	14
Rayman 2	26
Resident Evil: Code Veronica	19
Resident Evil: Gun Survivor	23
Risiko 2	58
Road Rash Jailbreak	50
Soul Reaver	24
Sudden Strike	55
Summoner	31
Superbike 2000	49
Theocracy	58
Tiger Woods PGA Tour 2000	16
Tomb Raider IV	18
Urban Chaos	26
Wizards & Warriors	32

Seite 18

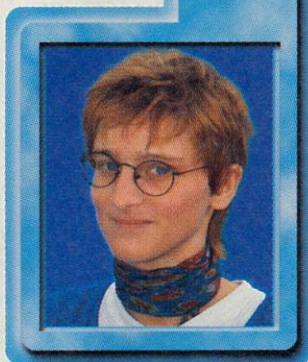
DREAMCAST-HITS

Für Dreamcast-Fans brechen gute Zeiten an. Gleich mehrere Stars geben in den nächsten Wochen ihr Debüt auf der Sega-Konsole. Wir haben unter anderem *Rayman 2*, *Tomb Raider IV* und *Soul Reaver* unter die Lupe genommen.

PLAYSTATION 2 UND POKÉMON

Hallo liebe Leser,

zwei besondere Highlights findet ihr in der neuesten Ausgabe der GAMES AND MORE: die PlayStation-2-Reportage und den Test zu *Pokémon Stadium*. Da wir uns in Deutschland mindestens noch bis September gedulden müssen, bis der Nachfolger der PlayStation erscheint, haben wir unseren Japan-Korrespondenten auf das PlayStation 2 Festival 2000 in Tokio geschickt. Denn dort wurden den Journalisten und der Öffentlichkeit die ersten 18 Spiele für den Sony-Neuling vorgestellt. Und schließlich sollt ihr ja auch wissen, was ihr von der neuen Konsole zu erwarten habt und welche Spieleneuheiten für die PlayStation 2 veröffentlicht werden. Für unsere vielen *Pokémon*-Fans



Patrizia Stajer
Ressortleiterin



haben wir diesmal das erste *Pokémon*-Spiel für die große Nintendo-Konsole einem ausführlichen Test unterzogen. Und eines kann ich euch schon hier verraten: Die japanischen Knuddeltiere machen auf dem N64 eine wirklich gute Figur. Außerdem möchte ich die Gelegenheit nutzen, mich bei allen *Pokémon*-Anhängern für die Fehler zu entschuldigen, die uns in den beiden letzten Heften beim *Pokémon* der Woche unterlaufen sind! Wir werden uns in Zukunft einfach noch mehr Mühe geben.

Patrizia Stajer

das games - and more - lexikon

SYSTEM-BUTTONS

Jede Newsmeldung und jeder Test wird mit den so genannten „System-Buttons“ versehen, für die das jeweilige Spiel erscheint.

- PlayStation
- PC
- Nintendo 64
- Dreamcast
- Game Boy
- Color Game Boy

IMPORT-STEMPEL

Tests zu Spielen, die (noch) nicht in Deutschland erhältlich sind, erhalten diesen Stempel.



BLITZ

Neuigkeiten, die uns in letzter Minute erreichen und trotzdem noch ins Heft sollen, erfahrt ihr in unserem Blitzbutton.



BEWERTUNGSKASTEN

Besonders gute Spiele mit einer Wertung von mindestens 85 Prozent erhalten das begehrte GAMES-AND-MORE-Hit-Gütesiegel.

Was uns am Spiel besonders gefallen hat, seht ihr hier.

Sollte ein System-Kürzel komplett eingerahmt sein, dann bedeutet dies, dass das Spiel auf diesem System getestet wurde.

Ein grüner Rahmen besagt, dass das Spiel für dieses System ebenfalls erhältlich ist (und bereits getestet wurde).

Ein roter Rahmen bedeutet, dass das jeweilige Spiel für dieses System ebenfalls erscheinen wird. Ein Test folgt später.

Was uns weniger gut gefallen hat, zählen wir hier auf.

Spieletitel

Hersteller: ... Sir-Tech/TopWare

Veröffentlichung: ... Erhältlich

Preis: ... ca. DM 90,-

Spieleranzahl: ... 1

Genre: ... Strategie

PC

Tolle Atmosphäre, Langzeitpaß und tolle Mischung der Elemente WiSim und Rollenspiel

PS

Flüssige Animationen fehlen, Mehrspielermodus wird wohl erst mit Zusatz-CD Deadly Games 2 nachgeliefert

DC

Alters-freigabe: noch nicht geprüft

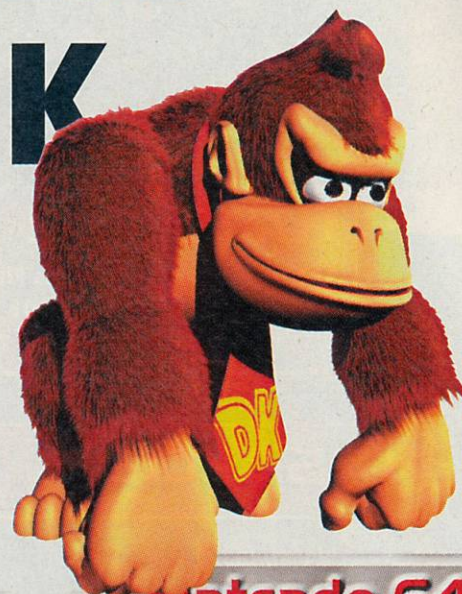
N64

Grafik: 76%

Sound: 82%

Am Ausschlag des Hitbarometers erkennt ihr, wie gut das getestete Spiel ist.

DATEN-BANK



TESTS




titel	test	genre	wertung
A Bug's Life	5/00	Jump&Run	72%
Armored: Project S.W.A.R.M.	1/00	3D-Action	90%
Army Men 3D	5/00	Action	85%
Asteroids Hyper 64	5/00	Action	69%
Box Champions 2000	25/99	Boxen	84%
Castlevania 2	3/00	Jump&Run	83%
Donkey Kong 64	25/99	Jump&Run	95%
Earthworm Jim 3D	1/00	Jump&Run	75%
ECW Hardcore Revolution	6/00	Wrestling	86%
Gauntlet Legends	25/99	Action-Adventure	78%
Hot Wheels	25/99	Rennspiel	79%
Mario Party 2	3/00	Action	83%
NBA Courtside 2	1/00	Basketball	88%
NBA Live 2000	25/99	Basketball	90%
NBA Showtime	2/00	Basketball	70%
Nuclear Strike 64	3/00	Action	69%
Paperboy	3/00	Action	65%
PGA European Tour Golf	6/00	Golf	48%
Ready 2 Rumble Boxing	1/00	Boxen	81%
Resident Evil 64	1/00	Action-Adventure	90%
Ridge Racer 64	5/00	Rennspiel	90%
Roadsters Trophy	1/00	Rennspiel	83%
RTL World League Soccer	25/99	Fußball	80%
Ruff & Tumble	3/00	Jump&Run	87%
South Park - Chef's Luv Shack	1/00	Denkspiel	69%
Super Smash Bros.	1/00	Beat 'em Up	75%
Supercross 2000	1/00	Rennspiel	81%
Top Gear Rally 2	3/00	Rennspiel	79%
Toy Story 2	1/00	Jump&Run	89%
Vigilante 8: 2. Herausforderung	3/00	Action-Rennspiel	77%
WCW Mayhem	1/00	Wrestling	85%
World Driver Championship	24/99	Rennspiel	88%
WWF Wrestlemania 2000	1/00	Wrestling	89%
Xena - Talisman of Fate	25/99	Action	77%

playstation

titel **test** **genre** **wertung**

Ace Combat 3	2/00	Action-Flugsimulation	79%
Autobahn Raser II	4/00	Rennspiel	71%
Battletanx – Global Assault	6/00	Action	72%
Bundesliag 2000 – Fußballmanager	6/00	Fußballmanager	76%
Colony Wars: Red Sun	6/00	Weltraum-Action	92%
Cool Boarders 4	5/00	Sport	79%
Die Hard Trilogy 2	6/00	Action	85%
Dune 2000	2/00	Strategie	90%
Eagle One Harrier Attack	2/00	Action-Flugsimulation	83%
ECW Hardcore Revolution	6/00	Wrestling	87%
Ehrgeiz	4/00	Beat 'em Up	73%
F1 World Grand Prix 99	2/00	Rennspiel	70%
Gran Turismo 2	4/00	Rennspiel	95%
Hell Night	2/00	Action	56%
Int. Track & Field 2	4/00	Sport	83%
ISS Pro Evolution	4/00	Fußball	92%
Jet Rider 3	2/00	Rennspiel	77%
Jurassic Park	3/00	Beat 'em Up	80%
Lego Rock Raiders	2/00	Action-Adventure	61%
Magical Tetris Challenge	3/00	Geschicklichkeit	86%
Marvel vs. Capcom	3/00	Beat 'em Up	75%
Mobil 1 Rally	5/00	Rennspiel	84%
NHL Face Off 2000	4/00	Eishockey	77%
NFL Blitz 2000	4/00	Football	88%
Railroad Tacon II	4/00	Strategie	78%
Renegade Racers	4/00	Rennspiel	71%
Resident Evil 3: Nemesis	4/00	Action-Adventure	89%
Rollcage Stage II	6/00	Rennspiel	91%
Saga Frontier 2	3/00	Rollenspiel	55%
Shadow Madness	2/00	Rollenspiel	59%
Shaolin	3/00	Beat 'em Up	46%
South Park Rally	5/00	Rennspiel	80%
Space Debris	3/00	Action	60%
Spec Ops	2/00	Action	84%
Supercross 2000	2/00	Rennspiel	85%
Thrasher: Skate and Destroy	2/00	Skateboarding	72%
Toy Story 2	2/00	Action	87%
Trick'n Snowboarding	2/00	Snowboarding	68%
Vigilante 8: 2. Herausforderung	3/00	Action-Rennspiel	77%
WCW Mayhem	26/99	Wrestling	88%

Wenn ihr wissen wollt, wann welches Spiel getestet wurde und welche Wertung es bekommen hat, dann seid ihr in unserer Datenbank richtig. Hier findet ihr Infos zu unseren Tests der letzten Monate.

DC

dreamcast

titel **test** **genre** **wertung**

Aerowings	22/99	Flugsimulation	70%
Airforce Delta	19/99	Action	79%
Blue Stinger	14/99	Action-Adventure	76%
Buggy Heat	24/99	Rennspiel	74%
Dynamite Cop	22/99	Action	71%
F-1 World Grand Prix	26/99	Rennspiel	90%
Fighting Force 2	6/00	Beat 'em Up	60%
Frame Gride	19/99	Action	85%
Giant Gram	17/99	Wrestling	81%
Jimmy White's Cueball 2	4/00	Billard	68%
Marvel vs Capcom - Clash of Superheroes	6/00	2D-Beat-'em-Up	83%
Millennium Soldier	24/99	Action	75%
Monaco Grand Prix Racing Simulation 2	22/99	Rennspiel	85%
NBA 2K	6/00	Basketball	94%
NBA Showtime: NBA on NBC	3/00	Basketball	82%
NFL 2K	5/00	Football	93%
Pen Pen	22/99	Rennspiel	74%
Powerstone	14/99	Beat 'em Up	87%
Re-Volt	3/00	Rennspiel	73%
SEGA Bass Fishing	22/99	Angelsimulation	81%
SEGA Rally 2	22/99	Rennspiel	91%
Shadow Man	1/00	Action-Adventure	93%
Shenmue (Jap.)	6/00	Action-Adventure	92%
Snow Surfers	3/00	Snowboarding	83%
Sonic Adventure	22/99	Jump&Run	90%
Soul Calibur	19/99	3D-Beat-'em-Up	90%
Street Fighter Zero 3	19/99	Beat 'em Up	80%
Super Speed Racing	19/99	Rennspiel	70%
Suzuki Alstare Extreme Racing	26/99	Rennspiel	70%
The House of the Dead II	22/99	Lightgun-Shooting	91%
Toy Commander	24/99	Geschicklichkeit	83%
UEFA Striker	3/00	Fußball	81%
Virtua Fighter 3tb	22/99	3D-Beat-'em-Up	93%
Virtua Striker 2000	3/00	Fußball	58%
WWF Attitude	24/99	Wrestling	85%

PC

PC

titel **test** **genre** **wertung**

Anstoß 3	4/00	Fußballmanager	86%
Atlantis 2	3/00	Adventure	72%
B-Hunter	2/00	Action	52%
Bust-A-Move 4	2/00	Arcade	65%
Descent 3: Mercenary	2/00	3D-Action	80%
Delta Force 2	2/00	Ego-Shooter	78%
Demolition Racer	2/00	Rennspiel	71%
Die 24 Stunden von Le Mans	2/00	Rennspiel	74%
Diplomacy	2/00	Strategie	68%
Dracula Resurrection	6/00	Adventure	68%
Earthworm Jim 3D	1/00	Jump&Run	75%
Final Fantasy VIII	4/00	Rollenspiel	82%
Flanker 2.0	3/00	Flugsimulation	70%
Flughafen Manager	6/00	Wirtschaftssimulation	76%
Ford Racing	2/00	Rennspiel	62%
Formel Eins 99	2/00	Rennspiel	75%
Fritz 6	2/00	Schachsimulation	62%
Gabriel Knight 3	26/99	Adventure	82%
Half-Life: Opposing Force	1/00	Action	88%
Hangsim	3/00	Simulation	55%
Heroes of Might&Magic 3 Armageddon's Blade	2/00	Strategie	79%
High Tech Start Up	2/00	Wirtschaftssimulation	59%
Imperium Galactica 2 Alliances	5/00	Aufbaustrategie	81%
Invictus	4/00	Echtzeitstrategie	39%
Jane's USAF	2/00	Flugsimulation	80%
Käfer Total	6/00	Rennspiel	85%
Lego Rock Raiders	4/00	Aufbaustrategie	72%
Maxi Minigolf	5/00	Sport	60%
Messiah	3/00	Action-Adventure	88%
NBA Live 2000	26/99	Basketball	92%
Nerf Arena Blast	5/00	Action	70%
Nox	4/00	Action-Rollenspiel	82%
Planescape Torment	2/00	Rollenspiel	84%
Ran Trainer 3	3/00	Fußballmanager	50%
Roland Garros: French Open - Paris 1999	4/00	Tennis	44%
Silent Hunter 2	3/00	Simulation	62%
Skispringen 2000	5/00	Sport	34%
Slave Zero	6/00	Action	72%
Spirit of Speed 1937	1/00	Rennspiel	64%
Star Wars - Pit Droids	1/00	Denkspiel	68%
SWAT 3	1/00	Action-Strategie	82%
Tarzan	4/00	Jump&Run	70%
Test Drive 3 Off-Road	2/00	Rennspiel	33%
Test Drive 6	3/00	Rennspiel	46%
Thandor	1/00	Echtzeitstrategie	80%
The Longest Journey	5/00	Adventure	80%
The Sims	4/00	Strategie/Simulation	90%
Tomb Raider IV	26/99	Action-Adventure	91%
Toy Story 2	5/00	Jump&Run	75%
Ultima IX Ascension	1/00	Rollenspiel	89%
Urban Chaos	1/00	Action-Adventure	64%
Wild Wild West	3/00	Action	31%

top-hits



Die absoluten Hits aller Systeme?

Hier habt ihr die allerneuesten Bestseller, die bereits erhältlich sind, auf einen Blick.



spielespass **90%**



ARMORINES

Wer auf Action steht, ist bei *Armorines* von Acclaim genau richtig. Allerdings solltet ihr euch nicht vor Ungeziefer grausen.



spielespass **90%**

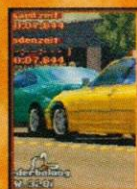


DUNE 2000

Im Vergleich zu anderen Genres sind Strategiespiele für die Sony-Konsole Mangelware, doch jetzt kommt Nachschub – und was für einer!



spielespass **95%**



GRAN TURISMO 2

Der Vorgänger war ein echter Kracher, doch mit mehr Strecken, mehr Wagen und mehr Abwechslung toppt der Rennspielhit Teil 1 noch einmal.



spielespass **92%**



ISS PRO EVOLUTION

Konami hat mit diesem Fußballspiel neue Maßstäbe im Genre gesetzt. Die Kickerei ist technisch perfekt umgesetzt und unheimlich realitätsnah.



spielespass **92%**



NBA LIVE 2000

Basketball vom Feinsten! Das EA-Spiel glänzt durch eine tolle Steuerung, gelungene Animationen und einen genialen One-on-One-Modus.



spielespass **91%**



ROLLCAGE STAGE II

Das ultraschnelle Rennspiel wird euch garantiert in seinen Bann ziehen. Die geniale Grafik und das tolle Extrawaffensystem tun ein Übriges.



spielespass **90%**



THE SIMS

Mit *The Sims* könnt ihr das Leben von Mini-Menschen simulieren. Das ist besser als jede Seifenoper und witziger als andere Strategiespiele.



spielespass **89%**



ULTIMA IX ASCENSION

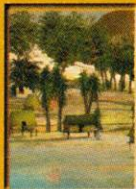
Tolle Atmosphäre, Bewegungsfreiheit, stundenlanger Spielspaß und leider auch etliche Bugs.

most wanted

Ihr wollt wissen, wann endlich die Spiele erscheinen, auf die ihr besonders sehnsüchtig wartet? In unserer Rubrik Most Wanted erfahrt ihr es.

PC

genre **strategie**



BLACK & WHITE

Das Echtzeitstrategiespiel von Lionhead wird mit Vorschusslorbeeren regelrecht überschüttet.

Veröffentlichung:Juni

PC PS

genre **rennspiel**



COLIN MCRAE RALLY 2

Ob es den Entwicklern gelingt, den Erfolg von Teil 1 zu übertreffen? Wir sind zuversichtlich!

Veröffentlichung:April (PS), Mai (PC)

PC

genre **adventure**



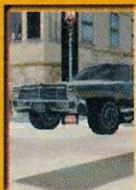
DIABLO 2

Der zweite Teil des Fantasy-Spiels soll noch größer und besser werden als der Vorgänger.

Veröffentlichung:Juni

PC PS

genre **rennspiel**



DRIVER 2

Dass Reflections an einem zweiten Teil des erfolgreichen Rennspiels arbeitet, ist bereits bekannt.

Veröffentlichung:2000

PC

genre **action**



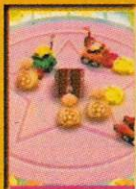
HALF-LIFE: TEAM FORTRESS 2

Bald gibt es Nachschub für alle Fans des Ego-Shooters.

Veröffentlichung:1. Quartal 2000

N64

genre **action**



MARIO PARTY 2

Eines wissen wir schon: Der Nachfolger von Mario Party enthält noch mehr Minispiele als Teil 1.

Veröffentlichung:2000

N64

genre **action**



PERFECT DARK

Joanna Darks Kampf gegen die dataDyne-Gesellschaft hat absolut das Zeug zum Hit.

Veröffentlichung:April

N64

genre **action**



POKÉMON SNAP

Jetzt hat schon das zweite Pokémon-Spiel den Sprung in die Most-Wanted-Charts geschafft.

Veröffentlichung:September

RELEASE

WAS KOMMT WANN?

Hier erfahrt ihr die Veröffentlichungstermine neuer Spiele. Die Liste wird für jede Ausgabe auf den aktuellen Stand gebracht. Aufgrund häufiger Verschiebungen können wir aber keine Garantie für deren Richtigkeit geben.



N64

nintendo64

titel

genre

hersteller

release

Army Men – Sarge's Heroes	Action	3DO	31. März
Battletanx – Global Assault	Action	3DO	März
Castlevania Legacy of Darkness	Jump&Run	Konami	März
Jeremy McGrath Supercross 2000	Rennspiel	Acclaim	März
Paperboy 3D	Arcade	Midway	März
Rat Attack	Action	Mindscape	Ende März
Tony Hawk's Skateboarding	Sport	Activision	24. März
Wildwaters	Rennspiel	Ubi Soft	März
X-Men	Beat 'em Up	Activision	März
All Star Baseball 2001	Sport	Acclaim	14. April
Asteroids Hyper	Shoot 'em Up	Crave	April
Battlezone 64	Shoot 'em Up	Crave	April
F-1 World Grand Prix III	Rennspiel	Konami	April
Hydro Thunder	Rennspiel	Midway	April
Int. Track & Field 2000	Sport	Konami	April
NBA In The Zone	Basketball	Konami	April
Perfect Dark	3D-Action	Nintendo	April
Rally Masters	Rennspiel	Gremlin	April
Ridge Racer 64	Rennspiel	Nintendo	April
Tarzan	Jump&Run	Activision	April
Thrasher: Skate and Destroy	Sport	Take 2	April
F-1 Racing Championship	Rennspiel	Ubi Soft	Mai
ISS 2000	Fußball	Konami	Mai
Taz Express	Jump&Run	Infogrames	3. Mai
Duck Dodgers	Action	Infogrames	14. Juni
König der Löwen	Action	Activision/Konami	Juni
Spiderman	Action	Activision	Juni
Mickey Toon Racer	Rennspiel	Nintendo	Juli
Aidyn Chronicles: The First Mage	Rollenspiel	THQ	August

PS

playstation

titel

genre

hersteller

release

Army Men – Sarge's Heroes	Action	3DO	Ende März
Battletanx – Global Assault	Action	3DO	Ende März
Baldur's Gate	Rollenspiel	Virgin	März
Beatmania – European Edit	Musik	Konami	März
Brunswick Bowling 2	Sport	THQ	März
Cesar's Palace 2000	Puzzle	Interplay	März
Colony Wars Red Sun	Action	SCEE	22. März
Crusaders of Might & Magic	Action	3DO	März
Die Hard Trilogy 2	Action	EA	30. März
Duke Nukem – Planet of the Babes	Action	GT Interactive	31. März
European Super League	Sport	Virgin	März
Evo's Space Adventures	Geschicklichkeit	Take 2	Ende März
F1 2000	Rennspiel	EA	30. März
Fear Effect	Action-Adventure	Eidos	17. März
Fußball Manager (Arbeitstitel)	Sport	Codemasters	März
Grandia	Rollenspiel	Ubi Soft	März
Gruddge Warriors	Action	Take 2	März
Int. Track & Field 2	Sport	Konami	März
Jet Rider 3	Rennspiel	SCEE	März
Micro Maniacs	Rennspiel	Codemasters	März
Midnight in Vegas	Denkspiel	3DO	Anfang März
NBA in the Zone 2000	Basketball	Konami	März
Need for Speed – Porsche	Rennspiel	EA	30. März
Player Manager 2000	Sport	3DO	17. März
Radical Bikers	Rennspiel	Infogrames	31. März
Rally (Arbeitstitel)	Rennspiel	Konami	März
Rugrats: Studio Tour	Rennspiel	THQ	Ende März
Saga Frontier 2	Rollenspiel	SCEE/Square	22. März
Star Ixiom	Shoot 'em Up	Namco/SCEE	29. März
Street Skater 2	Sport	EA	23. März
The Dukes of Hazzard	Rennspiel	Ubi Soft	März
TOCA 2 Touring Cars Platinum	Rennspiel	Codemasters	März
UEFA Champions League 99/2000	Fußball	Eidos	31. März
Urban Chaos	Action-Adventure	Eidos	17. März
Vegas Games	Puzzle	3DO	März
4x4 World Trophy	Rennspiel	Infogrames	19. April

most wanted

Ihr wollt wissen, wann endlich die Spiele erscheinen, auf die ihr besonders sehnsüchtig wartet? In unserer Rubrik Most Wanted erfahrt ihr es.

Armornes Project SWARM
Barbie Super Sports
Bugs Bunny Favourite Heroes
Colin McRae Rally 2
Earthworm Jim 3D
Everybody's Golf
F1 Racing Championship
Flintstones
Gekido
Ghoul Panic
Hydro Thunder
Jeremy McGrath Supercross 2000
Jimmy Whites Cueball 2
Jojo's Bizarre Adventure
Medi Evil 2
Misadventures of Tron
Muppet Race Mania
Plasma Sword
Premier Manager
Prince Naseem Boxing
Prince of Persia 3D
Ronaldo V-Football
Speedball 2100
Star Ocean 2
Star Wars: Jedi Power Battles
Vandal Hearts 2

Action
SCEE/Mattel
Action-Adventure
Rennspiel
Jump&Run
Golf
Rennspiel
Rennspiel
Beat 'em Up
Fun-Shooter
Rennspiel
Rennspiel
Billard
Beat 'em Up
Adventure
Action-Adventure
Rennspiel
Beat 'em Up
Fußball-Manager
Boxen
Action-Adventure
Football
Action
Rollenspiel
Arcade
RPG

Acclaim
Sport
Infogrames
Codemasters
Virgin
SCEE
Ubi Soft
Ubi Soft
Infogrames
SCEE/Namco
Midway
Acclaim
Virgin
Capcom
SCEE
Capcom
Infogrames
Codemasters
Mindscape
Infogrames
Empire
SCEE/Enix
LucasArts
Konami

7. April
19. April
26. April
April
April
26. April
April
April
21. April
12. April
April
28. April
April
April
19. April
April
19. April
April
April
2. April
26. April
April
12. April
April
April

PC

PC

titel genre hersteller release

titel	genre	hersteller	release
Soldier of Fortune	Action	Activision	1. Quartal
Business Tycoon	Wirtschaftssimulation	Ubi Soft	März
Wall Street Tycoon	Wirtschaftssimulation	Ubi Soft	März
Daikatana	Action	Eidos	März
Dark Project 2	Action-Adventure	Eidos	31. März
F1 World Grand Prix 99	Rennspiel	Eidos	31. März
Star Trek: Armada	Strategie	Activision	März
Star Wars: Force Commander	Echtzeitstrategie	THQ	Ende März
Theocracy	Strategie	Ubi Soft	März
Tzar	Strategie	Take 2	Ende März
UEFA Championsleague 99/00	Fußball	Eidos	17. März
Arcatera	Action-Adventure	Ubi Soft	April
Deus Ex	Rollenspiel	Eidos	April
Dogs of War	Action-Strategie	Take 2	Ende April
Flying Heroes	Action	Take 2	Mitte April
Heavy Metal: F.A.K.K. 2	Actionspiel	Ritual Ent./GOD	April
Kiss: Psycho Circus	Ego-Shooter	GOD	April
Lemmings	Geschicklichkeit	Take 2	Mitte April
Rollcage II	Rennspiel	Take 2	Ende April
Shadow Watch	Strategie	Take 2	Ende April
Starlancer	Weltraum-Shooter	Microsoft	April
Scoobidoo	Comic/Adventure	Ubi Soft	Mai
The Dukes of Hazard	Rennspiel	Ubi Soft	Mai
Fur Fighters	Action-Adventure	Acclaim	Mai
Martian Gothic: Unification	Action-Adventure	Take 2	Mai
Dark Reign 2	Strategie	Activision	Juni
Heavy Metal F.A.K.K. 2	Action	Take 2	Juni
KISS Psycho Circus	Action	Take 2	Juni
Oni	Actionspiel	Take 2	Juni
Vampire: Die Maskerade	Adventure	Activision	Frühjahr
Der Clou 2	Einbruch-Simulation	THQ	Juli
Anpiff - Der RTL Fußballmanager	Fußballmanager	THQ	August
Cultures - Die Entdeckung Vinlands	Aufbaustrategie	THQ	August
Mercedes Benz Truck Racing	Rennspiel	THQ	August

DC

dreamcast

titel genre hersteller release

titel	genre	hersteller	release
Tomb Raider IV: The Last Revelation	Action-Adventure	Eidos	März
Rayman 2 - The Great Escape	Jump&Run	Ubi Soft	März
The Nomad Soul	Action-Adventure	Eidos	März
Toy Story 2	Action	Activision	Ende März
4 Wheel Thunder	Rennspiel	Konami	April
Arcatera	Rollenspiel	Ubi Soft	April
Deep Fighter	Action-Adventure	Ubi Soft	April
Evolution	Rollenspiel	Ubi Soft	April
GTA 2	Action	Take 2	Ende April
Star Wars Episode 1 Racer	Rennspiel	LucasArts	Ende April
Heroes of Might & Magic III	Strategie	Ubi Soft	Mai
F1 Racing Championship	Rennspiel	Ubi Soft	Mai
Fur Fighters	Action-Adventure	Acclaim	26. Mai
Hidden & Dangerous	Strategie	Take 2	Mai
Spirit of Speed	Rennspiel	Acclaim	12. Mai
V-Rally 2	Rennspiel	Infogrames	10. Mai
Flying Heroes	Arcade-Racer	Take 2	Juni
Gauntlet Legends	Rennspiel	Midway	Juni
Silver	Action-Rollenspiel	Infogrames	30. Juni
Tony Hawk's Skateboarding	Sport	Crave	Juni
Jeremy McGrath Supercross 2000	Rennspiel	Acclaim	14. Juli
South Park Rally	Rennspiel	Acclaim	Juli
Super Magnetic Neo	Action	Crave	Juli



genre action-adv.



SABOTEUR

Wann das Action-Adventure um Shin und seine Schwester erscheint, ist leider noch nicht klar.

Veröffentlichung:2000



genre action



POKÉMON STADIUM

Das japanische *Pokémon Stadium 2* erscheint bei uns als *Pokémon Stadium*. Nachschub für Pokémon-Fans!

Veröffentlichung:April



genre strategie



STARCRAFT 64

Lange müsst ihr auf die Konsolenumsetzung des faszinierenden PC-Strategiespiels nicht mehr warten.

Veröffentlichung:3. Quartal 2000



genre rennspiel



TOCA WORLD TOURING CAR

Der dritte Teil soll in vielen Punkten besser werden.

Veröffentlichung:Mai



genre sport



TONY HAWK'S SKATEBOARDING

Skateboardspiel mit dem Superstar der Szene.

Veröffentlichung:24. März



genre rollenspiel



VAMPIRE

Die Entwickler setzen bei ihrem Grusel-Rollenspiel auf tolle Grafik und Einsteigerfreundlichkeit.

Veröffentlichung:April



genre sport



WWF SMACKDOWN

Das Wrestlingspiel, das auf dem japanischen *Toukon Retsuden* beruht, könnte die neue Referenz werden.

Veröffentlichung:Mai



genre adventure



ZELDA: MASK OF MUJULA

Ocarina of Time war ein Hit und keiner zweifelt daran, dass auch *Zelda: Mask of Mujula* ein Erfolg wird.

Veröffentlichung:2000

PLAYST

DVD-PLAYER



Am Beispiel des Kult-Filmes Matrix wurden die DVD-Fähigkeiten der PlayStation 2 demonstriert.

Bereits im Vorfeld des Festivals wurde viel über die DVD-Fähigkeiten der PlayStation 2 spekuliert. Doch erst auf dem Event selbst wurden die Fakten bestätigt. Die neue Konsole von Sony wird über alle Fähigkeiten und Funktionen eines modernen DVD-Players verfügen. Ihr könnt eure Filme beim Abspielen also aus verschiedenen Kameraeinstellungen genießen oder auf Wunsch Untertitel einblenden. Es ist ebenfalls möglich, die Videos in verschiedenen Sprachen abzuspielen. An den gezeigten Sequenzen wurde jedoch auch deutlich, dass die Bildqualität nicht an die handelsüblichen DVD-Abspielgeräte herankommt.

PLAYSTATION 2 und Zubehör

Folgende Produkte werden die Japaner beim Verkaufsstart in den Läden finden. (1.000 Yen sind umgerechnet ca. DM 18,-, Stand: 21. Februar)

Hardware

NAME	HERSTELLER	PREIS
PlayStation-2-Konsole	SCE	39.800 Yen
Horizontale Standfüße	SCE	1.000 Yen
Vertikale Standfüße	SCE	1.500 Yen
Dual Shock-2-Controller	SCE	3.500 Yen
Stepping Selection Controller	Jaleco	6.800 Yen
Mehrspieler-Adapter	SCE	3.600 Yen (März)
8 MB Memory-Card	SCE	3.500 Yen (März)
AV-Adapter	SCE	1.200 Yen
AV-Kabel	SCE	1.000 Yen
S-VHS-Kabel	SCE	3.000 Yen
Component AV-Kabel	SCE	2.500 Yen
Strom-Kabel	SCE	400 Yen
RF-Adapter	SCE	2.500 Yen
DiMax Sound System	SCE	20.000 Yen

Software

NAME	GENRE	HERSTELLER	PREIS
A-Train VI	Simulation	ArtDink	6.800 Yen
Billard Masters 2	Simulation	Ask	5.800 Yen
Drum Mania	Entertainment	Konami	13.800 Yen
Eternal Ring	Rollenspiel	From Software	6.800 Yen
Golf Paradise	Golfspiel	T&E Soft	6.800 Yen
Mahjong	Brettspiel	Koei	4.800 Yen
Competition III	umsetzung		
Morita Shogi	Brettspielums.	Yuki-Enterprise	6.800 Yen
Kessen	Strategie	Koei	6.800 Yen
Ridge Racer V	Rennspiel	Namco	6.800 Yen
Street Fighter EX 3	Beat 'em Up	Capcom	6.800 Yen

Wir waren für euch beim großen PlayStation-2-Festival-2000 in Tokio

Die Japaner haben es gut! Während die Fans hier noch einige Monate auf die neue Sony-Konsole warten müssen, konnten sie sich beim PlayStation-2-Festival-2000 in Tokio bereits einen Eindruck von der neuen Konsole verschaffen. Doch auch wenn ihr nicht live dabei sein konntet, bei uns erfahrt ihr alles Wissenswerte über das Megaevent.

Am 18. und 19. Februar tummelten sich mehrere Tausend Pressevertreter in der Makuhari Messe in der japanischen Hauptstadt. Am zweiten Tag war die Show dann auch für die Öffentlichkeit zugänglich. Vor dem Gebäude bildeten sich lange Warteschlangen, natürlich wollte sich kein Fan die neue Konsole und die ersten 18 Spiele entgehen lassen.

Bereits am Eingang wurde jedem Besucher eine CD mit verschiedenen Demos in die Hand gedrückt. In der Halle selbst warteten dann satte 500 Exemplare der PlayStation 2 auf die Spieler, doch trotzdem bildeten sich in kürzester Zeit große Menschentrauben. Vor allem an den Ständen, an denen die wichtigsten Spiele präsentiert wurden, gab es kaum noch ein Durchkommen. Besonders begehrt waren natürlich Kracher wie *Ridge Racer 5*, *Gran Turismo*

2000 oder *Tekken Tag Tournament*. Bis zu einer halben Stunde mussten die Spieler warten, bis sie endlich selbst den Controller in die Hand nehmen konnten.

Doch die Geduld lohnte sich. Das Line-Up für die Markteinführung kann sich wirklich sehen lassen. Vor allem die große Zahl an Fortsetzungen von erfolgreichen PlayStation-Titeln fällt sofort ins Auge. Am *Gran Turismo 2000*-Stand konnte man den Seattle-Kurs im Arcade Modus testen. Die Grafik der Vorgänger wird auf der PlayStation 2 natürlich noch einmal getoppt. Details wie die realistischen Reflektionen oder der flimmernde Asphalt sind

ein echter Augenschmaus. Nicht ganz so einfach zu handhaben ist die voll



BELAGERUNG Der Tekken-Tag-Tournament-Stand war bei den Fans ganz besonders beliebt.



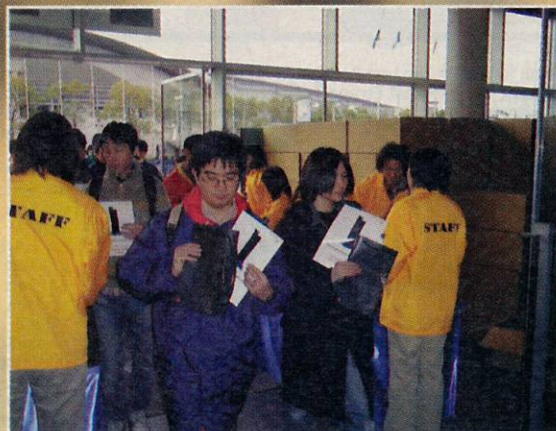
RENNFIEBER Eines der Highlights beim PlayStation-2-Festival war die Präsentation von Gran Turismo 2000.



ENDLICH In dieser Halle konnten sich die Fans erstmals selbst einen Eindruck von der Konsole verschaffen.



ÄUSSERLICHKEITEN In auffälligem Blau präsentiert sich die Verpackung der PlayStation 2.



GEDRÄNGE Geduld musste man schon haben, wenn man das PlayStation-2-Fest selbst miterleben wollte.

ATION 2

special

OBJEKT DER BEGIERDE
So sieht sie aus, die neue
Konsole von Sony. Ab
März wird sie in Japan
erhältlich sein.



special



NEULING Harte Action und Schockeffekte plus eine düstere Umgebung – das ist Onimusha.

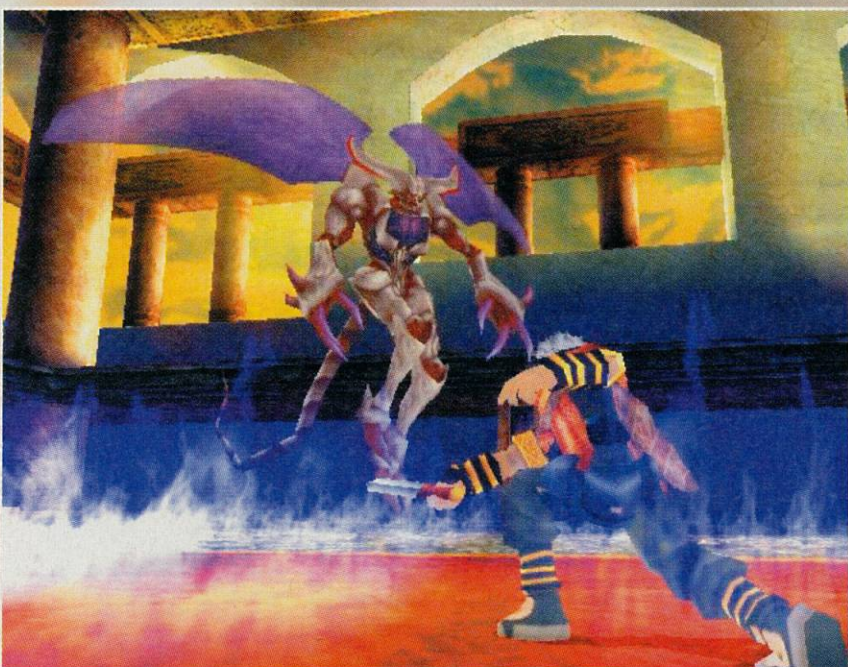


AUSVERKAUFT Besonders begehrt waren die zahlreichen Merchising-Artikel zur neuen Konsole.

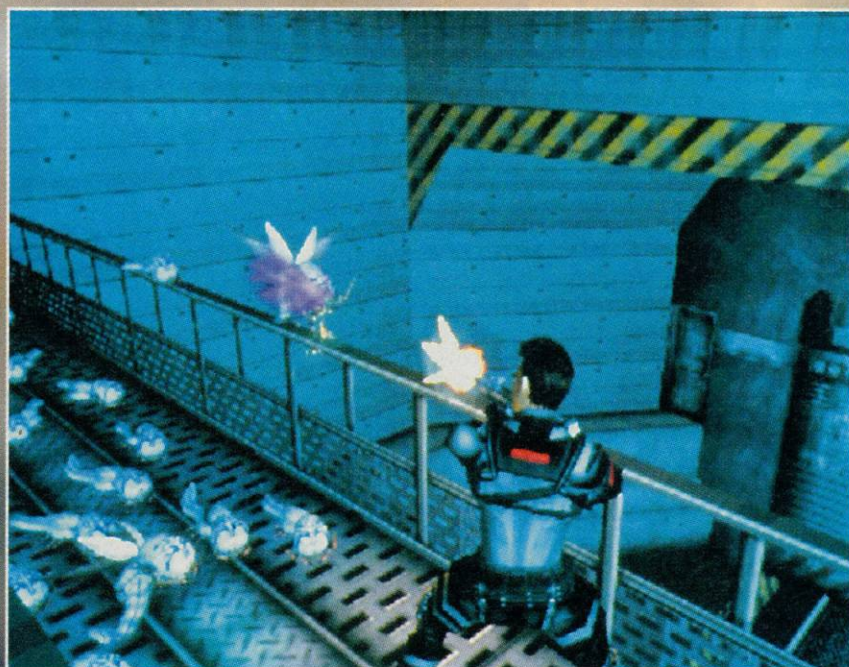
Alle Spiele im Überblick

Die meisten dieser Titel konnten die Fans beim Festival selbst anspielen. Die restlichen Spiele wurden ihnen per Video präsentiert.

TITEL	GENRE	KOMMENTAR	RELEASE (JAPAN)	EINSCHÄTZUNG
A-Train VI	Simulation	Für Eisenbahnfreunde	4. März	Gut
American Arcade	Simulation	Virtuelle Spielhalle	2000	Sehr Gut
Armored Core 2	Simulation	Die Mech-Schlacht startet im Sommer	Sommer 2000	Sehr Gut
Be On Edge	Entertainment	Kreieren Sie eigene Filme!	2000	Gut
Billard Masters 2	Simulation	Erstklassige Billardsimulation	4. März	Sehr Gut
Dark Cloud	Rollenspiel	RPG im Zelda-Look	2000	Sehr Gut
Dead or Alive 2	Beat 'em Up	Die neue Prügel-Sensation!	30. März	Super
Driving Emotion Type-S	Rennspiel	Imposante Rennspiel-Premiere	2000	Sehr gut
Fantavision	Action	Furiöse Feuerwerks-Ballerei	2000	Sehr Gut
Drum Mania	Entertainment	Für Musikliebhaber	4. März	Sehr Gut
Eternal Ring	Rollenspiel	Ein Fest für Rollenspiel-Fans	4. März	Super
EverGrace	Rollenspiel	Rollenspiel mit viel Action	Frühjahr 2000	Sehr Gut
EX Billards	Simulation	Billard aus dem Hause Takara	2000	Gut
Extermination	Action	Actionreicher Spiele-Thriller	2000	Sehr Gut
Gekikukan Pro Baseball	Sportspiel	Beeindruckendes Baseballspiel	2000	Super
Golf Paradise	Golf	Golf der nächsten Generation	4. März	Sehr Gut
Gran Turismo 2000	Rennspiel	Das Messehighlight!	2000	Super
I.Q. Remix+	Puzzlespiel	Knifflige Klobelei	2000	Gut
Jikkyou World Soccer 2000	Fußball	Konami spielt die Konkurrenz aus	März	Super
Jillyou Powerful Baseball 7	Sportspiel	Baseballspiel von Konami	2000	Gut
Kakinoki Shogi	Brettspielumsetzung	Virtuelles Brettspiel	2000	Gut
Kessen	Strategie	Der potenzielle Strategie-Hit	04. März	Sehr Gut
L'arc-En-Ciel	Entertainment	Spiel rund um eine japanische Band	2000	Gut
Love Story	Simulation	Japanische Dating-Simulation	2000	Gut
Mahjong Takai	Brettspielumsetzung	Virtuelles Mahjong	2000	Gut
Morita Shogi	Brettspielumsetzung	Japanische Schachvariante	4. März	Gut
Onimusha	Action-Adventure	Resident Evil lässt grüßen	Sommer 2000	Sehr Gut
Ridge Racer V	Rennspiel	Hervorragendes Autorennspiel	4. März	Super
Stepping Selection	Entertainment	Das Musikprogramm sorgt für Bewegung	2000	Gut
Street Fighter EX 3	Beat 'em Up	Der Prügelspiel-Klassiker in neuem Gewand	4. März	Sehr Gut
Snowboard Supercross	Sportspiel	Snowboarding von EA	2000	Gut
Tekken Tag Tournament	Beat 'em Up	Ein Traum für Tekken-Fans	4. März	Super



EVERGRACE Beeindruckende Licht- und Schatteneffekte sowie düstere Dämonen bestimmen die Atmosphäre des actionbetonten Rollenspiels.



EXTERMINATION Was bitte ist Panik-Action? Wir konnten uns unter dieser neuen Genrebezeichnung nichts vorstellen. Aber auf jeden Fall wird es so aussehen.

➤ analoge Steuerung. Um eine hohe Geschwindigkeit zu erreichen, muss man die Knöpfe des neuen Dual-Shock-2-Controllers nämlich ziemlich fest durchdrücken.

Rennspielfans wurden noch mit einem weiteren Spiel verwöhnt: Auch *Ridge Racer V* bietet eine bis dato nicht gekannte Detailvielfalt und vor allem einen tollen Replay-Modus. Die Rennen im eingängigen Arcade-Stil können bei einer konstanten Rate von 60 Bildern pro Sekunde vollauf überzeugen. Bei *Driving Emotion Type-S*, einem weiteren Rennspiel für die neue Konsole, steht hingegen das realistische Fahrverhalten deutlich im Vordergrund.

Doch auch Anhänger anderer Genres können sich auf Sonys Neuling freuen. Heiß ersehnt wird vor allem *Tekken Tag Tournament*. Die erfolgreiche Prügelserie wird durch etliche grafische Feinheiten noch einmal aufgewertet,

die 3D-Hintergründe und Figuren sehen toll aus. Ebenfalls weitergeführt wird die *Street Fighter*-Serie. Neben den üblichen Grafikverbesserungen verspricht hier vor allem der Tag-Team-Modus, bei dem vier Figuren gleichzeitig aufeinander losgehen, viel Spielspaß.

Außer diesen bereits lange angekündigten Titeln gab es in der Halle auch einige Überraschungen. Zum Beispiel hatten alle damit gerechnet, dass am Electronic-Arts-Stand *FIFA 2000* vorgestellt werden würde. Doch dort stand ein Snowboarding-Titel namens *Snowboard Supercross* auf dem Programm. Völlig überzeugen konnte dieser Titel, dessen Gameplay an die *Cool Boarders*-Serie erinnert, jedoch nicht.

Ganz anders *Dead or Alive 2*. Die Grafik der Prügelspiel-Fortsetzung wird sogar die Konkurrenten *Tekken Tag Tournament* und *Street Fighter EX 3* ins Schwitzen bringen. Vor allem die spektakulären Effekte waren in

diesem Bereich noch nicht in derart perfekter Qualität zu sehen.

SCEI kreiert mit *Extermination* für die PlayStation 2 gleich ein ganz neues Genre. Was sich hinter Panik-Action allerdings verbirgt, erklärten die Entwickler nicht näher. Das düstere Spiel mit actionbetontem Gameplay und gruseliger Atmosphäre erinnert jedenfalls an die *Resident Evil*-Serie. Die originellste Idee hatten jedoch zweifellos die Macher von *Be on Edge*: Hier muss der Spieler zu einem vorgegebenen Rhythmus einzelne Filmstreifen aneinander reihen und kann dann am Ende eine Trickfilmgeschichte rund um einen Geheimagenten bewundern. In Japan scheint das gut anzukommen, ob das Spiel auch in Europa Erfolg haben wird, bleibt abzuwarten. Für die Konsole selbst gilt das natürlich nicht. Schon die aktuelle PlayStation ist in Europa ein Riesenerfolg, wer möchte da bezweifeln, dass der noch bessere Nachfolger bei den Spielern mindestens genauso gut ankommt.

Patrizia Stajer

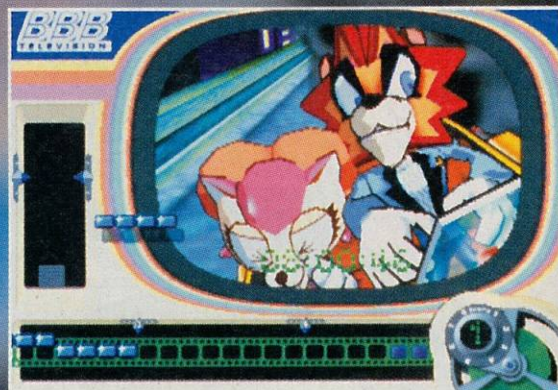


DARK CLOUD Absicht oder nicht? Dieses brandneue Rollenspiel erinnert sehr stark an den Nintendo-64-Mega-Hit *Zelda: Ocarina of Time*.



ETERNAL RING In dem neuen Rollenspiel, das zeitgleich mit dem Erscheinen der PlayStation 2 in den Regalen stehen wird, warten ziemlich schuppige Gegner auf euch.

special



BE ON EDGE Das ausgefallene Spielprinzip wird es bei uns sicher sehr schwer haben.



TEKKEN TAG TOURNAMENT Die Prügelorgie wird von den Fans besonders sehnsüchtig erwartet.

Was ist mit den alten Spielen?



ABWÄRTS-KOMPATIBEL
Eure alten PlayStation-Spiele müsst ihr nicht im Keller einmotten. Die meisten laufen auch auf der neuen Konsole.

Fast alle Spiele, die für die PlayStation entwickelt wurden, laufen auch auf der PlayStation 2. Es gibt jedoch auch einige Ausnahmen. Betroffen sind allerdings nur die folgenden japanischen Titel, die bei uns nur als Import erhältlich sind. Es ist davon auszugehen, dass Sony sowohl für den europäischen als auch den US-Markt spezielle Listen von inkompatiblen Spielen veröffentlichen wird.

Treasure Hunter	(Acty Art)
Gradius Deluxe Pack	(Konami)
Aidoru Promotion - Suzuki Yumie	(Alyume)
Toua Plan Shooting Battle	(Banpresto)
Oukyu No Hihou: Tension	(Vap)
Wing Commander III	(EA Square)
Gallop Racer	(Tecmo)
Ongaku Tsukuru: Kanadeeru 2	(Ascii)
Monster Farm/Monster Rancher	(Tecmo)
Dragonbeat	(Map Japan)
Susume! Kaizoku	(Artdink)
Tsuiridou Keiryu Kohen	(Escot)
Virtua Pachisuro V	(Map Japan)
Virtua Pachisuro EX	(Map Japan)
Konya Mo Senryobako! 2000	(Hearty Robin)

special

Get the C4

Vibration Feedback

Das krasse Lenkradfeeling durch unsere kraftvollsten Servomotoren

FEATURES
VIBRATION
FEEDBACK

Formel 1 Schalthebel

Das Original - Schalten wie die Profis in der Formel 1

Gummiertes Lenkrad

Rutschfestes Material für extrem genaues Fahrgefühl

1-22-001 Concept 4

Analoge Pedale

Richtig auf's Gas gehen oder gefühlvoll in die Bremsen steigen

Hol Dir Dein INTERACT® Equipment für PC, PSX, N64 und Game Boy™ im Fachhandel

INTERACT®

INFO LINE: 0 42 87- 12 51 33

www.interact-europe.de

pokémon



In unserer Pokémon-Ecke erfahrt ihr alles über die knuddeligen Fabelwesen. Wir informieren euch, wann die nächsten Pokémon-Produkte erscheinen, und ihr könnt das Pokémon des Monats wählen. Dazu gibt es News und Berichte aus der Welt der Pokémon.

release



Ihr braucht Pokémon-Nachschub? Hier erfahrt ihr, wann das nächste Pokémon-Produkt erscheint.

TITEL	SYSTEM	RELEASE-DATUM
Pokémon Rote Version	.GB	Bereits erhältlich
Pokémon Blaue Version	.GB	Bereits erhältlich
Pikachu Pokémon Pedometer	.Stand-Alone	Bereits erhältlich
Pokémon Sammelkarten	.Sammelkarten	Bereits erhältlich
Super Smash Bros.	.N64	Bereits erhältlich
Pokémon Stadium (inkl. Transfer Pak)	.N64	April
Pokémon Gelb (Pikachu Edition)	.GBC	Juni
Pokédex	.Stand-Alone	August
Pokémon Pinball	.GBC	Oktober
Pokémon Snap	.N64	September
Pokémon Silber	.GBC	2. Halbjahr 2000
Pokémon Gold	.GBC	2. Halbjahr 2000
Pokémon Attack	.GBC	2. Halbjahr 2000
Pikachu Genki Dechu	.N64	Nicht bekannt

pokémon der Woche

1



TAUBSI #16

Taubsi wird euch in der roten und blauen Edition sehr oft begegnen, es ist an vielen verschiedenen Stellen zu finden. Im Kampf wirbelt es mit den Flügeln Sand auf, so dass die Gegner nichts mehr sehen können.

Entwicklungsstufen:
→ Lev. 18 Tauboga → Lev. 36 Tauboss

Ihr könnt das Pokémon der Woche wählen! Schreibt uns einfach, welches der Pokémon ihr zur Zeit am liebsten mögt und warum:

COMPUTEC MEDIA AG
Redaktion GAMES AND MORE
Roonstr. 21
90429 Nürnberg



DIE POKÉMON-TV-SERIE

Die Geschichte von Ash und seinen Freunden geht weiter.

Die erste Pokémon-Staffel geht langsam dem Ende entgegen, doch noch ist es nicht soweit. Auch in den kommenden zwei Wochen präsentiert euch RTL 2 jeden Tag zwischen 14.45 und 15.15 Uhr brandneue **Pokémon-Folgen**. Unser TV-Führer stimmt euch schon einmal auf die kommenden Abenteuer von Ash, Rocko, Misty und ihren Freunden ein.

MITTWOCH, 15. MÄRZ

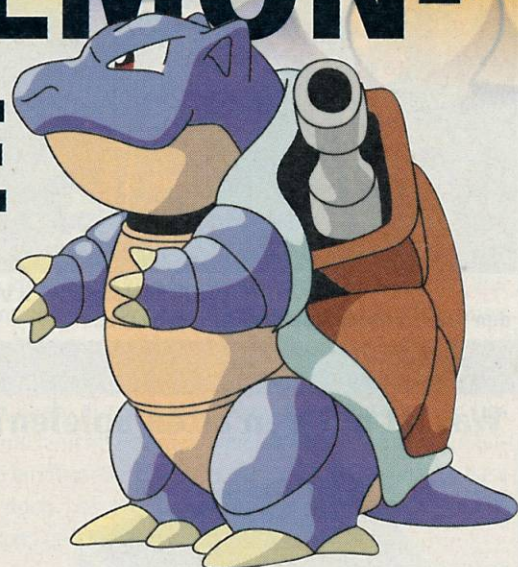
Entons Verschwinden

Pikachu, Togepi und Enton treiben auf Lapras Rücken durchs Meer. Plötzlich rutscht Enton ab und stürzt ins Wasser. Doch die anderen beiden bemerken es nicht. Ein Mädchen namens Tsubaki findet ihn schließlich und nimmt ihn mit an den Strand. Dort fordert sie Misty, die genauso wie sie Wasser-Pokémon besonders mag, zum Duell heraus. Misty schickt Ash los, um ihren Pokéball mit Enton zu holen. Doch als Ash Misty den Ball zuwerfen will, fällt der Pokéball ins Wasser.

DONNERSTAG, 16. MÄRZ

Entzückender Notdienst

Ash und seine Freunde treffen eine Krankenschwester aus einem Pokémon-Center, die auf dem Meer unterwegs ist, um Inseln zu besuchen, auf denen es kein Pokémon-Center gibt. Als kleines Mädchen hat sie ein Karpador vor dem Ertrinken gerettet, deswegen kümmert sie sich jetzt liebevoll um die Pokémon. Spontan erklären sich Ash und



die anderen bereit, ihr dabei zu helfen. Doch plötzlich taucht das Team Rocket auf und greift die Gruppe an, um Pikachu zu entführen.

Freitag, 17. März

Abenteuer auf der Insel Navel

Um den Navel-Orden zu bekommen, reisen Ash und seine Freunde auf die Insel Navel. Dort treffen sie Dan, einen Jungen, der auch auf dem Weg in die Pokémon-Arena ist. In der Arena befindet sich ein großer Berg, den man mit einer Drahtseilbahn erkunden kann. Doch Pikachu entdeckt ein Schild, auf dem mitgeteilt wird, dass Wettkampfteilnehmer den Berg hochklettern müssen – und zwar ohne Hilfe von Pokémon. Ihre Freunde hingegen dürfen die Seilbahn benutzen. Pikachu, Ash und Dan machen sich auf den Weg.

Montag, 20. März

Der Fruchtdieb

Die Gruppe um Ash landet auf der Grapefruit-Insel, auf der unendlich viele Grapefruit-Bäume wachsen. Ash ist begeistert von den leckeren Früchten. Sofort rennt er los und pflückt sich eine Grapefruit. Doch eine Frau in der Nähe ist davon gar nicht begeistert, sie rennt in Ashs Richtung und schreit laut: „Diebe!“. Ash erklärt ihr, dass er nur eine Frucht genommen hat. Doch wer hat dann die ganzen anderen Früchte geklaut? War es vielleicht Relaxo?

Die Spielwarenmesse im Pokémon-Fieber



RIESENPOKÉMON Nintendos Pokémon-Experte Michael Friesl beim Fototermin mit Quaputzi und Glumanda. Bei den großen Erfolgen der Pokémon-Spiele hat er natürlich gut lachen.

Die Pokémon waren auf der diesjährigen Nürnberger Spielwarenmesse eines der großen Themen. Vor allem am Nintendo-Stand drehte sich fast alles um die Spielfiguren aus Japan. Auf einer Pressekonferenz konnte Axel Herr, Managing Director von Nintendo Deutschland, gleich mehrere Rekorde verkünden: In nur drei Monaten wurden in Europa mehr als zwei Millionen Pokémon-Spiele für den Game Boy verkauft, alleine in Deutschland



HOHER BESUCH Sogar Bayerns Ministerpräsident Dr. Edmund Stoiber (links) ist von den Pokémon beeindruckt. Nintendos Managing Director Axel Herr erklärt ihm hier das Spiel.

gingen 800.000 Module über die Ladentische. Mit Pokémon ist Nintendo damit die erfolgreichste Videospieleinführung aller Zeiten gelungen. Inzwischen gibt es weltweit etwa 1.500 verschiedene Pokémon-Artikel. Vor allem in Japan sprengen die kleinen Knuddeltiere alle Dimensionen: Von der Filmmusik-CD wurden dort etwa eine Million Stück verkauft und mehr als zwei Millionen begeisterte Fans lesen regelmäßig die Pokémon-Comics.

Dienstag, 21. März

Die Trophäe im Geisterschiff

Bei einem Museumsbesuch entdecken Ash und seine Freunde, dass die 300 Jahre alte Trophäe der Orange-League-Meisterschaft gestohlen wurde. Schnell stellt sich heraus, wer dahinter steckt: natürlich das Team Rocket! Auf einem unheimlichen Schiff gelingt es den Freunden endlich, die Diebe zu stellen. Doch plötzlich bricht eines der Pokémon durch das morsche Schiffsdeck. Als die Freunde hinterherklettern, um zu sehen, ob etwas passiert ist, machen sie eine seltsame Entdeckung.

Mittwoch, 22. März

Mauzis Abenteuer

Nach einem Kampf gegen Schiggy findet sich Mauzi plötzlich auf einer fremden Insel wieder. Er ist umringt von Inselbewohnern, die ihn aufgeregt betrachten. Schnell stellt sich heraus, dass sie Mauzi für eine anbetungswürdige Gottheit halten, von der sie glauben, dass sie das Glück zu ihnen bringen wird. Mauzi fühlt sich geehrt und ist gar nicht erfreut, als auch die Gruppe um Ash sowie Jessie und James auf der Insel landen. Doch für einen „Gott“ ist das kein Problem.

Donnerstag, 23. März

Tracey und die Käfer-Pokémon

Ash und seine Reisegefährten landen auf einer Insel, die bekannt ist für all die Käfer-Pokémon, die man dort fangen kann. Misty ist davon nicht gerade begeistert, denn vor Käfern fürchtet sie sich sehr. Doch als alle auf Käfersuche gehen, schließt auch sie sich an. Im Wald finden sie schließlich ein verletztes Sichlor und versuchen es zu fangen. Mit dem Schlafpuder von Traceys Bluzuk gelingt es ihnen, das Pokémon zu betäuben und zur Krankenschwester zu bringen. Doch als sich das Team Rocket einmischte, überschlugen sich die Ereignisse.

Freitag, 24. März

Ferientag mit Hindernissen

Auf der Suche nach neuen Abenteuern machen sich die Freunde zu einer neuen Insel auf. Dort angekommen, entdecken sie einen Baum mit leckeren Früchten, doch schon beim ersten Biss merken sie, dass die Früchte furchtbar sauer sind. Doch Tracey erklärt ihnen, welche Früchte reif sind und ganz süß schmecken. Spontan beschließen sie, auf der schönen Insel ein paar Urlaubstage einzulegen. Alle holen

deshalb ihre Pokémon aus den Pokébällen. Doch Glurak stört die friedliche Stimmung und beginnt einen Streit mit Sichlor. Ashs Schlichtungsversuche scheitern.

Montag, 27. März

Ash und die Lektion auf der Mandarin-Insel

Die Inselrundreise geht weiter. Auf der Mandarin-Insel tritt Ash zu so vielen Kämpfen wie möglich an, um neue Erfahrungen zu gewinnen. In einer Broschüre liest Tracey, dass Lorelei, eine der Top-Vier-Trainer, auf der Insel ein Seminar abhalten wird. Und wie es der Zufall will, begegnen sie der berühmten Trainerin kurz darauf. Ash versucht sie zu einem Kampf herauszufordern, während Misty und Tracey ihr erklären, wie sehr sie sie bewundern. Doch Lorelei reagiert nicht auf die Fragen der drei. Erst als Ash jemand anderen zum Kampf herausfordert, lädt sie die Freunde zu ihrem Kurs ein.

Dienstag, 28. März

Liebe auf den ersten Blick!

Auf ihrer nächsten Station lernen Ash und seine Freunde ein junges Mädchen kennen, das verzweifelt nach einem Nidoran namens Maria sucht. Selbstverständlich helfen sie ihr beim Suchen. Dabei trifft Ash einen Jungen, der ein Nidoran mit dem Namen Tony vermisst. Gemeinsam kehren die beiden zu den anderen zurück. Doch das war keine gute Idee. Kaum sieht der Junge das fremde Mädchen, beginnt er sie als Diebin zu beschimpfen und auch sie ist nicht gut auf ihn zu sprechen. Sie beginnen sich zu prügeln, doch als plötzlich die beiden entlaufenen Nidoran wieder auftauchen, lassen sie voneinander ab.

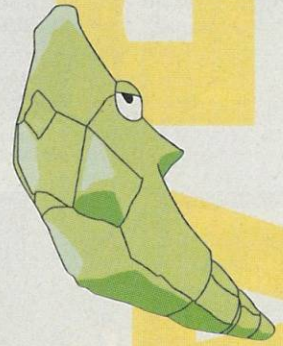
Mittwoch, 29. März

Blitzgewitter und Energiespender

Ash und seine Freunde sind immer noch auf der Mandarin-Insel. Sie werden von einem Gewitter überrascht, der Donner kracht, Blitze zucken. Den Magnetilos scheint das Ganze großen Spaß zu machen. Sie fangen die Blitze ein und laden sich dadurch auf. Die Magnetilos gehören Ford, der durch die Gegend reist und mit seinen Pokémon die Städte mit Elektrizität versorgt. Als die Magnetilos Pikachu entdecken, sind sie ganz begeistert von seiner Elektrizität. Doch Pikachu ist ziemlich erschrocken, als die Magnetilos ihn umkreisen. Als Ash ihm zu Hilfe eilt, versetzt ihm eines der aufgeladenen Pokémon aus Versehen einen Elektroschock.

POKÉMON-GALERIE

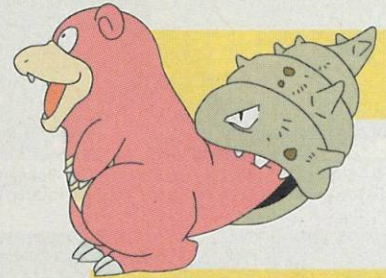
Pokémon ohne Ende! In unserer Pokémon-Galerie stellen wir euch nach und nach alle 151 Exemplare vor.



SAFCON #11

Entwicklungsstufen:

Raupy → Lev. 7 Safcon → Lev. 10 Smettbo



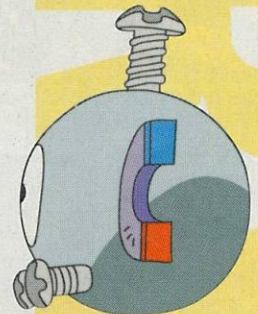
LAHMUS #80

Entwicklungsstufen: Flegmon → Lev. 37 Lahmus



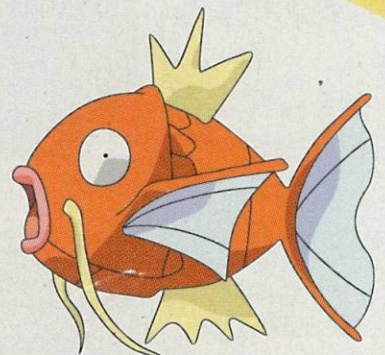
SEEPER #116

Entwicklungsstufen: Seeper → Lev. 32 Seemon



MAGNETILO #81

Entwicklungsstufen: Magnetilo → Lev. 30 Magneton



KARPADOR #129

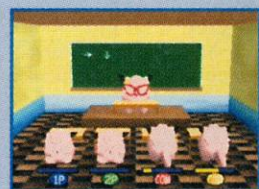
Entwicklungsstufen: Karpador → Lev. 20 Garados

Die Minispiele

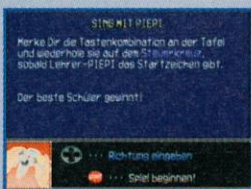
In *Pokémon Stadium* könnt ihr nicht nur Pokémon fangen und trainieren, sondern auch bei neun Minispielen euer Geschick am Controller unter Beweis stellen. Spaß ist dabei garantiert!



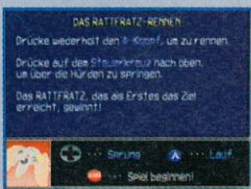
KARPADOS PLATSCHER Sprungkraft und Timing gefragt, um die Zähler am oberen Bildrand zu erreichen und Punkte zu sammeln.



SING MIT PIEPI Der Lehrer gibt euch eine Tastenkombination vor, ihr müsst sie aus dem Kopf nachmachen. Gar nicht so einfach!



DAS RATTFRATZ-RENNEN Hürdensprint für Pokémon! Das Ziel: Ihr müsst schneller sein als der Rest, ohne die Hürden umzurennen.



KAMPF DER SCHNARCHER Das Pendel versucht euch einzuschläfern. Ihr müsst im richtigen Moment die Hypnose-Attacke betätigen.



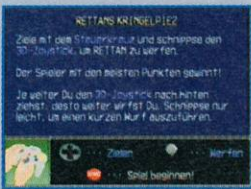
DONNER-DYNAMO Ihr müsst vorgegebene Knöpfe auf dem Controller drücken. Verlierer bekommen den Elektroschock zu spüren.



SCHLURPS SUSHI KARUSSELL Schnappt euch mit eurer Zunge so viel Sushi, wie ihr könnt. Achtet auch auf den Wert der Happen!



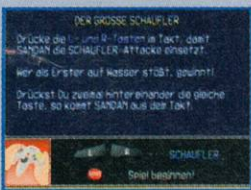
RETTANS KRINGELPIETZ Hier müsst ihr Rettans auf Digdas werfen. Dabei solltet ihr gut zielen! Sehr schweres Spiel!



DAS HÄRTNER-DUELL Hier kommen Felsbrocken geflogen. Wenn ihr Härtner einsetzt, kann euch das aber nichts anhaben.



DER GROSSE SCHAUFELER Ihr müsst im Takt graben, um eine Wasserquelle zu finden. Der Sieger „reitet“ auf der Wasserfontäne.



POKÉMON STADIUM

Besser, schöner, größer – das erste Pokémon-Spiel fürs N64 ist ein echter Hit.



Ihr habt die *Pokémon*-Spiele für den Game Boy komplett durchgespielt? Ihr kennt die rote und die blaue Edition schon auswendig und braucht dringend Nachschub? Dann können wir euch beruhigen, denn bald dürft ihr auch auf dem Nintendo 64 auf *Pokémon-Jagd* gehen. Und darauf könnt ihr euch wirklich freuen, denn *Pokémon Stadium* ist ein echter Hit!

Alles, was das Game-Boy-Spiel erfolgreich gemacht hat, findet ihr natürlich auch auf dem N64 wieder. Doch das Spiel für die große Konsole hat noch viel mehr zu bieten: Eine beeindruckende Grafik, witzige Kommentare, viele verschiedene Spielmodi, neun Minispiele und – was das Beste ist – ihr könnt eure Pokémon vom Game Boy auf die große Konsole importieren. Möglich wird das durch das Transfer Pak, das im Bundle mit dem Spiel erhältlich sein wird. Außerdem könnt ihr mit diesem Zusatzgerät die *Pokémon-Game-Boy-Spiele* auch auf dem Fernsehbildschirm spielen.

Neulinge in der *Pokémon*-Welt sollten bei *Pokémon Stadium* mit dem Blitzkampf beginnen. Dort könnt ihr schnell und unkompliziert erste Kämpfe austragen und euch mit dem Spielprinzip und der Steuerung vertraut machen. Pokémon von den Game-Boy-Modulen könnt ihr hier allerdings nicht einsetzen, ihr seid auf Leih-Pokémon angewiesen. Erfahrene Trainer starten gleich mit dem Schaukampf oder den vier Turnieren, die im Stadion stattfinden. Das Spielprinzip aus den Game-Boy-Spielen wurde beibehalten. Bei den Schaukämpfen könnt ihr gegen einen menschlichen Mitspieler oder zu zweit gegen ein anderes Zweier-Team antreten. Um in diesem Modus zu spielen, müsst ihr eure Game-Boy-Module in das Transfer Pak einlegen. Hier kommen also eure Pokémon, die ihr auf dem Game Boy gefangen und trainiert habt, zum Einsatz.

Das eigentliche Herzstück des Spiels sind aber die Turniere im Stadion (Pokémon-Cup, Mini-Cup,

Pika-Cup, Premium-Cup), bei denen jeweils unterschiedliche Regeln gelten. So kann es zum Beispiel sein, dass ihr nur Pokémon, die bereits einen bestimmten Level erreicht haben, einsetzen dürft. Je weiter ihr euch nach oben kämpft, desto geschickter und taktisch klüger gehen die gegnerischen Pokémon vor. Die größte Herausforderung wartet jedoch in der Arenaleiterburg. Dort könnt ihr die vier besten Trainer zum Duell herausfordern.

Doch mit den verschiedenen Kampfvarianten und der Möglichkeit, im GB-Turm euer Game-Boy-Spiel auf dem N64 zu spielen, ist *Pokémon Stadium* noch lange nicht ausgereizt. Natürlich gibt es auch auf der Nintendo-Konsole Professor Eichs Labor, wo ihr in den Pokédex schauen, Items verwalten und Pokémon tauschen könnt. In der Ruhmeshalle könnt ihr die Gewinner der Turniere bewundern und im Kids Club findet ihr neun lustige Minispiele (mehr dazu in unserem Extrakasten).

Auch technisch erreicht das Pokémon-Spiel mit dem Sprung auf die große Konsole eine ganz neue Dimension. Die animierten Pokémon sind toll anzuschauen und wirken unheimlich lebendig. Beeindruckend sind die Grafikeffekte beim Einsatz von Attacken, bei Treffern und auch, wenn ihr die Pokémon während des Kampfes auswechselt.

Selbst die Kommentare des Sprechers passen perfekt zum Geschehen auf dem Bildschirm. So macht er euch mit einem „Was ist los, Trainer?“ schon mal darauf aufmerksam, dass ihr euch ein bisschen mehr anstrengen müsst, oder weist euch darauf hin, dass ihr nur noch wenige einsatzfähige Kämpfer in Reserve habt: „Die Pokémon auf der Reservebank werden immer weniger!“ Eines ist also sicher: Mit diesem tollen Spiel werden nicht nur *Pokémon*-Fans ihren Spaß haben!

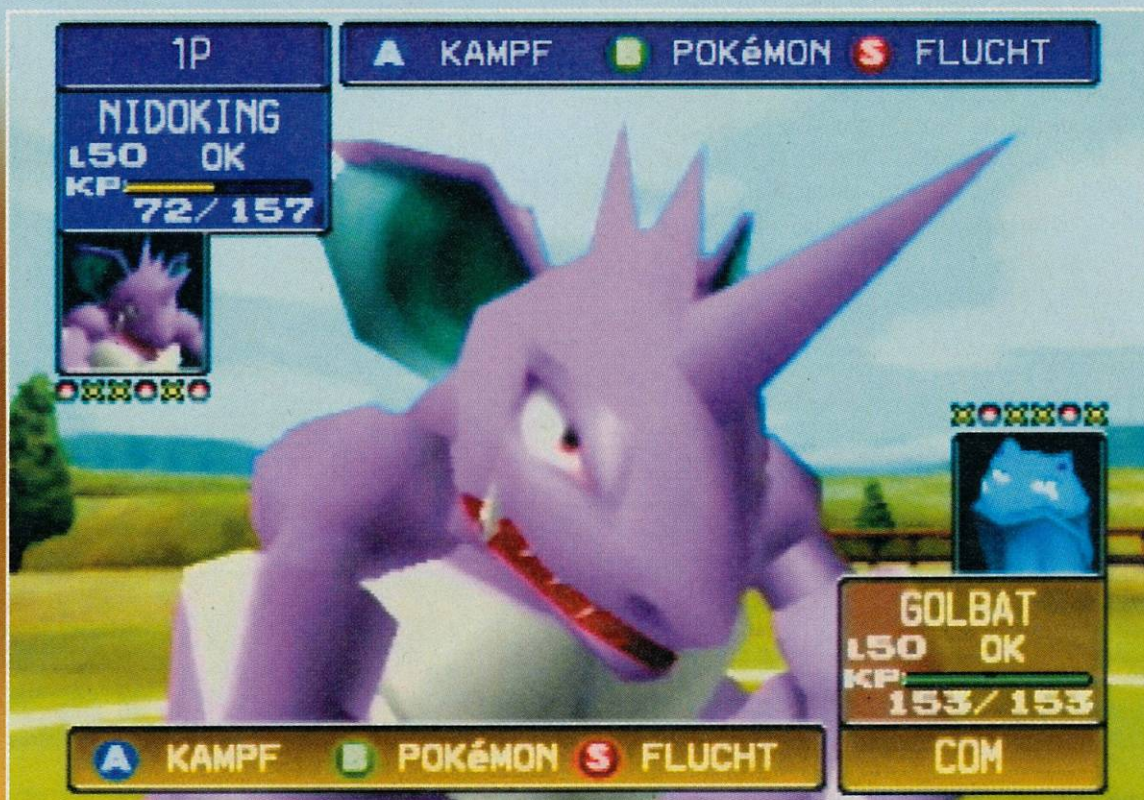
Patrizia Stajer



VOLLTREFFER Vor allem die Effekte bei den Attacken sind super. Hier hat es gerade Sleimok erwischt.



DIE QUAL DER WAHL Über diesen Auswahlbildschirm gelangt ihr zu den verschiedenen Spielvarianten.



VERTRAUT Das Spielprinzip wurde vom Game Boy übernommen. Wenn ihr die rote oder die blaue Pokémon-Edition schon kennt, werdet ihr euch also sehr schnell und ohne Probleme zurechtfinden.

spielspass 93%

Pokémon Stadium

Hersteller: Nintendo
Veröffentlichung: Anfang April
Preis: ca. DM 149,- (inkl. Transfer Pak)
Spieleranzahl: 1-4
Genre: Action/Rollenspiel
Sprache: Deutsch

PC + 3D-Kampfszenen, witzige Minispiele, tolle Grafik, Pokémon aus Game Boy können übertragen werden

PS - Es gibt „nur“ 151 Pokémon

DC

Alters-freigabe: **Noch nicht geprüft**

Grafik: **92%**

Sound: **88%**

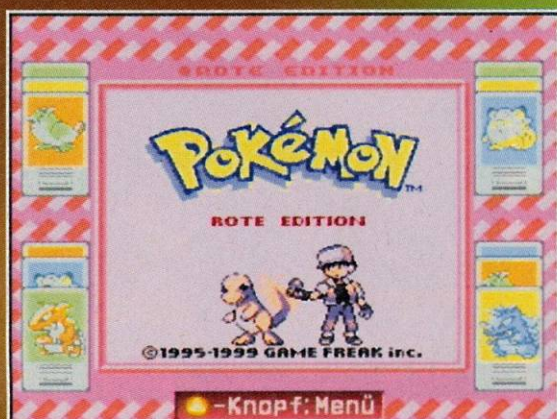
N64



PERFEKTER SIEG Besser geht es nicht! Ihr habt alle drei Pokémon eures Gegners auf Anhieb besiegt.



VERZEICHNIS Im Pokédex könnt ihr Infos abrufen und eure Schützlinge von allen Seiten bewundern.



GROSSER AUFTRIIT So sieht es aus, wenn ihr die rote Game-Boy-Edition über das N64 spielt.



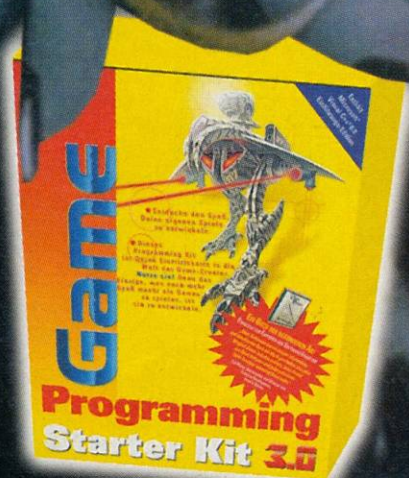
MANNSCHAFTSAUFSTELLUNG Wenn ihr kein Game-Boy-Modul habt, könnt ihr euch Pokémon leihen.

pokémon

Nimm es Dir, wenn Du Dich traust!

DM 79,95*

*unverbindl. Preisempf.

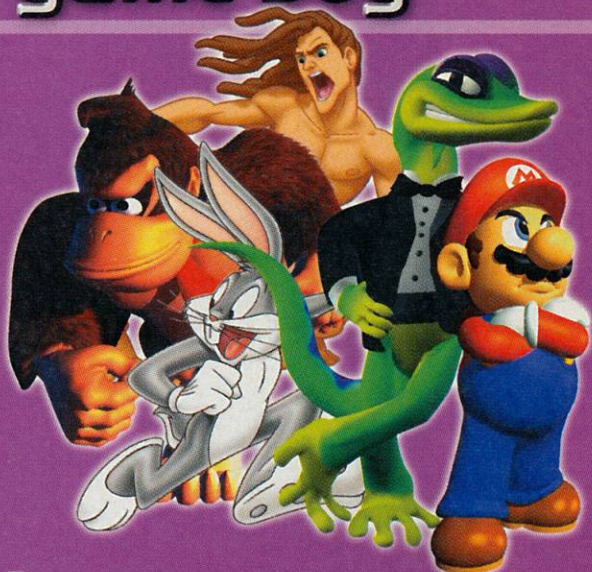


Game Programming Starter Kit ist dein Ticket ins Game BIZ!

Wenn Du denkst, spielen kann man nicht toppen, dann träum' weiter. Alle anderen aufgewacht und eingeloggt: WWW.GAMEPSK.COM!

Entdecke den Spaß, Deine eigenen Spiele zu entwickeln! Mit dem Game Programming Starter Kit hast Du DAS Kit in den Händen, um das Spiel zu entwickeln, das DU möchtest.

Überall im Fachhandel erhältlich
Infoline:
07 00 / 63 34 24 65



In unserer Game-Boy-Rubrik informieren wir euch über Neuerscheinungen, die aktuellen Entwicklungen, Game-Boy-Charts und die Veröffentlichungstermine von Game-Boy-Spielen in den kommenden Wochen.

eure hits



Hier könnt ihr nachlesen, welche Game-Boy-Spiele die GAMES-AND-MORE-Leser zur Zeit am liebsten spielen. Notiert einfach eure Game-Boy-Hits auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte und schickt das Ganze an die GAMES-AND-MORE-Redaktion.

TITEL	HERSTELLER
1. 1. Pokémon – Blaue Edition	Nintendo
2. 2. Pokémon – Rote Edition	Nintendo
3. 4. Mission: Impossible (Color)	Infogrames
4. 6. Tarzan (Color)	Activision
5. 3. Super Mario Bros. Deluxe (Color)	Nintendo
6. 9. Tabaluga (Color)	Infogrames
7. 7. Die Schlümpfe 3 – Im Albtraumland (Color)	Infogrames
8. 5. Asterix & Obelix (Color)	Infogrames
9. - Star Wars Episode I: Racer (Color)	Nintendo
10. 9. Tetris Deluxe (Color)	Nintendo

release

Ihr kennt schon alle eure Game-Boy-Spiele auswendig und wartet gespannt auf neues Futter für den kleinen Spielecomputer? Dann seid ihr in dieser Rubrik genau richtig. In unserer Release-Liste könnt ihr genau nachlesen, wann in den nächsten Wochen welches Game-Boy-Spiel erscheint.



TITEL	GENRE	HERSTELLER	RELEASE
F15 Strike Eagle	Action	Take 2	Ende März
KISS Psycho Circus	Action	Take 2	Ende März
Magical Tetris	Puzzle	Activision	Ende März
Marble Madness	Action	Konami	März
Rampage 2			
Universal Tour	Action	Midway	März
Rayman	Action-Adventure	Ubi Soft	März
Ready 2 Rumble			
Boxing	Boxen	Midway	März
Resident Evil	Action-Adventure	Virgin	März
Rugrats: Die Zeitreise	Adventure	THQ	Ende März
Soccer Management	Sport	Acclaim	17. März
The Mask of Zorro	Action-Adventure	Ubi Soft	März
Tonic Trouble	Adventure	Ubi Soft	März
Tonka Raceway	Rennspiel	Take 2	Ende März
Tony Hawk's Skateboarding	Skateboard	Activision	24. März
Toy Story 2	Action-Adventure	Activision	Mitte März
Vegas Games	Denkspiel	3DO	März
WCW Mayhem	Wrestling	EA	16. März
Wins of Fury	Action	Red Orb	Ende März

F1 RACING CHAMPIONSHIP

Optionen en masse!

Donnerwetter, auf dieses Modul haben die Ubi-Soft-Leuchten wirklich alles gepackt, was sich der Rennsportfan wünschen kann! Ein – man höre und staune! – Videofilm als Intro, 16 authentische Strecken samt entsprechenden Kulissen, elf abfotografierte Formel-1-Stars von Alesi bis Schumacher und eine Auswahl an Modi und Optionen, die auf dem Game Boy ihresgleichen sucht. Jetzt sind wir gespannt aufs Fahrgefühl. Rennspieler, schnallt euch schon mal fest an!

Hersteller: Ubi Soft
Genre: Rennspiel

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut

TIGER WOODS PGA TOUR 2000

Durchschnittware für Hobby-Golfer

Insgesamt sechs Profi-Golfer wie Tom Kite und natürlich Tiger Woods strapazieren hier auf drei TPC-Kursen den Rasen. Zur Auswahl stehen die Modi Shoot-Out, Stroke-Play, Skins-Game und Turnier. Spielerische Feinheiten wie der Spin wurden berücksichtigt, allerdings tut man sich wegen der unhandlichen Steuerung beim Zielen etwas hart. Grafik und Sound sind genießbar, aber nicht besonders üppig. Dafür ist die Passwortheingabe umso umfangreicher geraten.

Hersteller: THQ
Genre: Golf

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

70%

INTERNATIONAL TRACK & FIELD

Auf zum Zehnkampf!

Sprinten, Kugelstoßen, Weitsprung und sieben weitere Sportarten fordern im Übungs- oder Wettkampf-Modus eure Konzentration, Geschicklichkeit und vor allem eure Tastendruck-Geschwindigkeit heraus. Im Story-Modus trainiert ihr euren eigenen Jung-Sportler für den Wettkampf. Grafik und Soundkulisse schaffen es, Stadion-Flair zu erzeugen, und die kniffligen Aufgaben stacheln einen zu immer neuen Anläufen an – besonders im Zweispielermodus mit Link-Kabel.

Hersteller: Konami
Genre: Sport

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

85%

BASS MASTERS CLASSIC

Angelsimulation ohne Biss

Wir wählen einen von mehreren Dutzend einsamen Buchten, schmeißen einen Köder unserer Wahl ins ach so trübe Wasser und lassen das Ding zappeln, bis ein Barsch danach schnappt. Oder auch nicht. Den Fisch aus dem See zu zerren, ist dann keine große Sache mehr. Funktioniert bei Regen, Wolken und Sonnenschein, wahlweise im Übungs- oder im Turniermodus. Kurzzeitig ganz anregend, aber auf Dauer immer das Gleiche. Immerhin hält einen die flotte Musik wach.

Hersteller: THQ
Genre: Sport

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

55%

NEWS



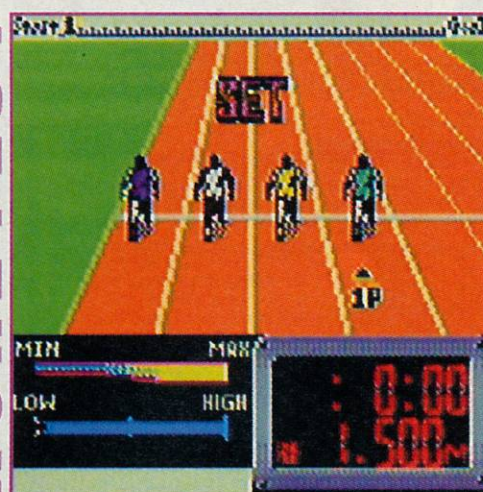
QUAL DER WAHL Die Auswahl an Strecken und Spieleinstellungen ist ganz schön umfangreich.

KURZTEST



TROCKEN Die Grafik ist etwas eintönig. Mit dem witzigen Mario Golf kann dieser Titel nicht mithalten.

KURZTEST



AUF DIE PLÄTZE, FERTIG, LOS! An den Startblöcken herrscht gespannte Konzentration.

KURZTEST



STILL UND STARR RUHT DER SEE Ein paar mehr Animationen und Abwechslung wären nett gewesen.

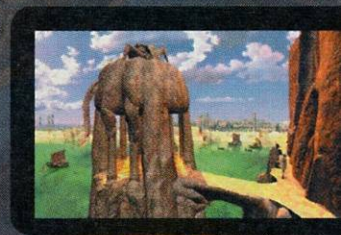
Jetzt Frühbuchen!
PC-Abenteuer-Urlaub in
zauberhafter Begleitung



The Longest Journey

„Bemerkenswerte Story...
The Longest Journey bietet
beste Rätselkost.“
PC Player 02/2000
– Udo Hoffmann

„Darauf habe
ich gewartet“
Gamestar 03/2000
– Gunnar Lott



**FUN
COM**
www.funcom.com

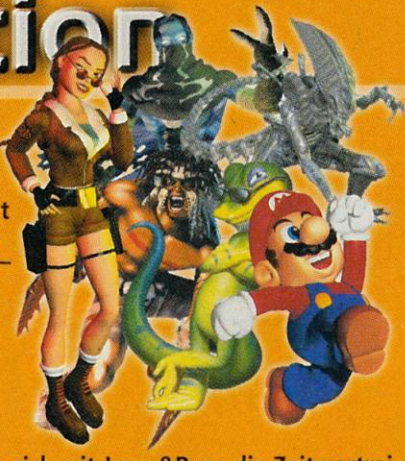
P
PRIMA
GAMES

www.longestjourney.de



EGMONT

Auf den Action-Seiten geht es zur Sache! Ob 3D-Shooter, Beat 'em Up oder Action-Adventure – in der Action-Ecke fliegen die Fetzen. Die besten Fighter setzen sich durch. Wer es ruhig angehen lassen will, kann sich mit Jump&Runs die Zeit vertreiben. Echte Plattformfans können dabei ihre Hüpfkünste unter Beweis stellen.



most wanted

TITEL	SYSTEM	RELEASE-DATUM
Star Trek Voyager	PC	1. Quartal 2000
Perfect Dark	N64	April 2000
Die Hard Trilogy 2	PS	30. März 2000
Dead or Alive II	DC	1. Quartal 2000

eure hits



1

Hier könnt ihr sehen, welche Spiele im Bereich Action die GAMES-AND-MORE-Leser zurzeit am liebsten spielen. Notiert einfach auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte eure Hits und schickt das Ganze an GAMES AND MORE.

1.	1	Tomb Raider IV	PC/PS
2.	2	Donkey Kong 64	N64
3.	-	Resident Evil 3: Nemesis	PS
4.	7	Banjo-Kazooie	N64
5.	3	Tekken 3	PS
6.	6	Rayman 2	N64/PC
7.	4	Half-Life (deutsch)	PC
8.	8	Turok 2	N64/PC
9.	5	Dino Crisis	PS
10.	10	Fighting Force 64	N64

die referenzen

Die Spiele mit den besten Testergebnissen im Bereich Action? Hier seht ihr alle Highlights des Genres nach Systemen geordnet, damit ihr auf einen Blick seht, welche Spiele euch den größten Fun und die meiste Action bieten.



BANJO-KAZOOIE	Rare
SHADOW MAN	Acclaim
RAYMAN 2	Ubi Soft
DONKEY KONG 64	Nintendo
TUROK: L.D.V.L.	Acclaim



CONFLICT: FREESPACE	Interplay
DARK PROJEKT	Eidos
HALF-LIFE (DEUTSCH)	Sierra
DRAKAN	Psygnosis
UNREAL	GT Interactive



METAL GEAR SOLID	Konami
TEKKEN 3	Namco
SOUL REAVER	Eidos
SILENT HILL	Konami
TOY STORY 2	Disney Interactive



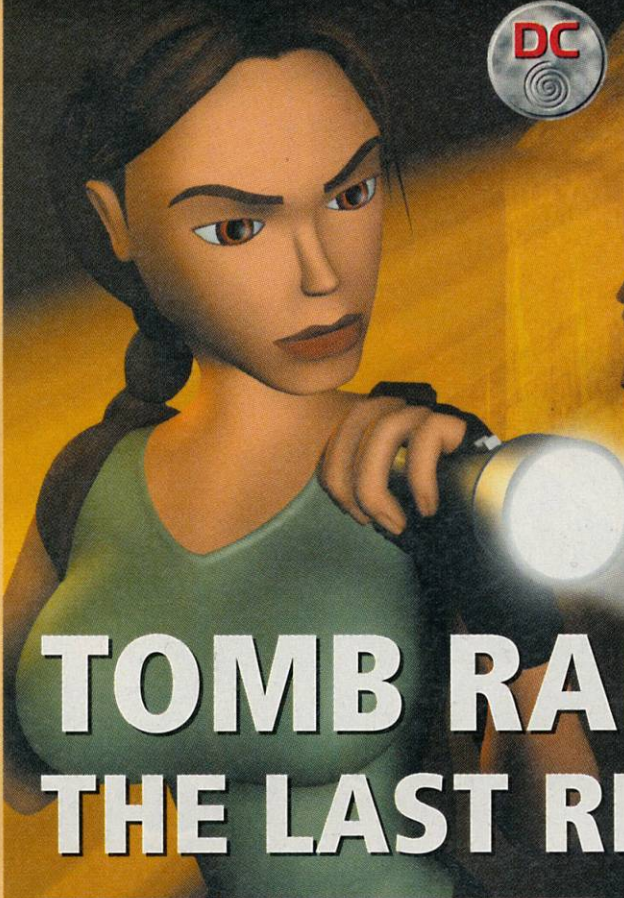
BLUE STINGER	Activision
DYNAMITE COP	Sega
POWERSTONE	Eidos
SONIC ADVENTURE	Sega
VIRTUA FIGHTER 3TB	Sega



TAUCHGANG Das Wasser ist nicht mehr glasklar, doch gleichzeitig erscheint die Sichtweite höher.

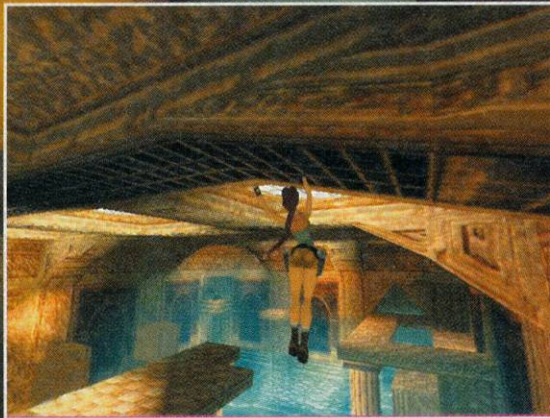


KNOCHENKRIEGER Einige laufende Skelette haben es auf die junge Archäologin abgesehen.



TOMB RAIDER IV – THE LAST REVELATION

Lara goes Sega!



SPORTLICH Ob beim Springen, Hangeln oder Schwimmen – am Gameplay wird sich wohl nicht viel ändern.

INFO

Titel:	Tomb Raider IV – The Last Revelation
System:	Dreamcast (Erhältlich für PC/PlayStation)
Hersteller:	Eidos
Genre:	Action-Adventure
Veröffentlichung:	April

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut



Die Tomb Raider-Action-Adventures zählen zweifellos zu den erfolgreichsten und bekanntesten PlayStation-Titeln überhaupt. Die geschmeidige Polygon-Archäologin mit Rucksack, Shorts und Pferdeschwanz hat sich zur Videospiel-Ikone gemausert und besitzt bereits Kultstatus. Der Witz dabei: Eigentlich wollte Core Design Laras Abenteuer ja nicht für Sonys PlayStation, sondern für Segas Saturn programmieren! Der Saturn ist untergegangen – Lara schwimmt nach wie vor obenauf. Und auf ihrer vierten Bildschirm-Expedition wagt sie sich wieder zurück in Sega-Gefilde.

Die Dreamcast-Version soll nicht nur einfach auf die Sega-Konsole übertragen werden, sondern technisch in ganz neuem Glanz erstrahlen. Hierzu haben die Entwickler noch einmal Hand an die

Präsentation gelegt und das virtuelle Ägypten noch prächtiger gestaltet. Die Oberflächen der Säulen und Tempelmauern wurden mittels Bump-Mapping verbessert, so dass sie jetzt feiner strukturiert wirken.

Wasser erscheint jetzt leicht trübe, so dass Lara beim Tauchen nicht mehr wirkt, als hinge sie schwerelos in der Luft. Die Heldin selbst soll jetzt endlich realistische Schatten werfen, die sich je nach Winkel des Lichteinfalles verändern. Das Gameplay wird man im Wesentlichen wohl so belassen wie in der PC- beziehungsweise PlayStation-Vorlage. Möglich wäre allerdings, dass in die Dreamcast-Fassung ein paar exklusive Extra-Levels eingefügt werden. Genaues ist jedoch noch nicht bekannt.

Stefanie Schetter

RESIDENT EVIL: CODE VERONICA

Auf der PlayStation tobt gerade Nemesis. Für das Nintendo 64 steht Resident Evil Zero an. Doch der Dreamcast-Schocker Code Veronica dürfte alle anderen Zombie-Abenteuer überflügeln!

Hinter dem Namen T-Veronica verbirgt sich die neueste und grässlichste Form des berüchtigten T-Virus, der bereits in mehreren RE-Schockern Menschen und Tiere in sabbernde Untote verwandelt hat. In der Rolle von S.T.A.R.S.-Agentin Claire Redfield folgt ihr der Spur der Killerviren von Europa bis in die Antarktis, wobei ihr unter anderem aus den Klauen der Umbrella-Wissenschaftler entweichen müsst. Auf einer Insel trifft ihr außerdem auf den jungen Steve Burnside, über dessen Figur ihr in einigen Passagen ebenfalls die Kontrolle übernehmen dürft. Wie üblich lenkt ihr euren Charakter aus der Third-Person-Ansicht durch die zombieverseuchten Gebiete, wahlweise per Analog-Stick oder Steuerkreuz.

Mit einem Druck auf den A-Knopf spornt ihr die Heldin zu größerer Geschwindigkeit an, mit B greift ihr auf das Inventar zu, mit R zieht ihr eure Waffe aus dem Holster und mit X feuert ihr sie ab. Ziele eurer Geschosse sind diesmal nicht nur lebende Leichen, geifernde Hunde und gefräßige Riesenwürmer, sondern auch mutierte Fledermäuse und Kreaturen mit langen, biegsamen Greifern. Zusätzlich zu den Action-Parts erwartet euch in *Code Veronica* eine besonders große Portion an *Resident Evil*-typischen Rätseln, von Bilder-Puzzles bis Kisten-Kombinationen. Was die Grafik angeht, so hängt das Dreamcast-Spektakel alle Vorgänger gnadenlos ab.

Die hochauflösende 3D-Engine überschüttet euch mit unglaublich fein ausgearbeiteten Bildern und furiosen Effekten. Der Schein der teils beweglichen Lichtquellen spiegelt sich nicht nur auf den detaillierten Umgebungen, sondern auch auf den Polygonfiguren selbst wider. Die Hintergründe erwachen durch lodernde Flammen und krabbelnde Insekten zum Leben. Dazu kommt eine gewohnt schaurige Musik- und Sounduntermalung. Und wer unter den drei Schwierigkeitsstufen die mittlere oder die oberste wählt, der darf sich außerdem auf Extras wie den Battle-Game-Mode freuen, in dem ihr nach Ego-Shooter-Art auf Zombiejagd gehen könnt.

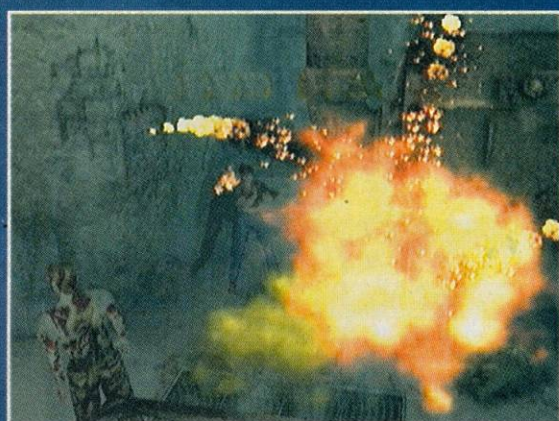
Stefanie Schetter



PLANSCHBECKEN Zu den grafischen Glanzpunkten gehören nicht nur Lichtspiele, sondern auch umwerfende Wassereffekte.



COOL sehen diese Stöckelschuhe schon aus. Aber auf der Flucht vor den Zombies dürften sie ziemlich hinderlich sein.



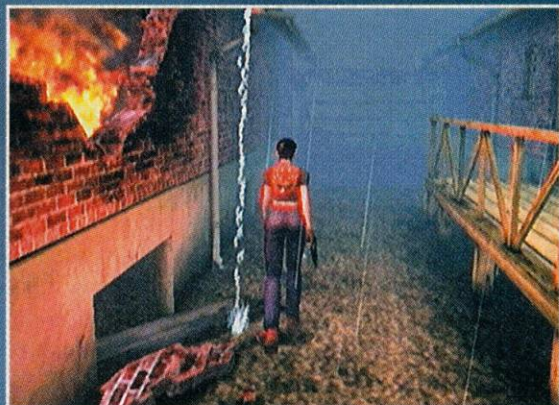
SPIEL MIT DEM FEUER Eine explosive Tonne erledigt gleich eine ganze Gruppe von hungrigen Mutanten.



SCHOCKER Da ahnt man nichts Böses, und plötzlich fliegt einem durch einen Spiegel ein Monster an die Gurgel!



KRIECHPARTIE Die Zwischenszenen spinnen die schaurige Handlung langsam weiter.



BACKSTEINBRÖSEL Die Detailfülle des Dreamcast-Abenteuers ist unglaublich und schlägt Nemesis problemlos.

INFO

Titel: Resident Evil: Code Veronica
System: Dreamcast
Hersteller: Capcom
Genre: Action-Adventure
Veröffentlichung: Mai

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut



GALERIANS



Düstere Zukunftsvision um einen Jungen mit übersinnlichen Fähigkeiten



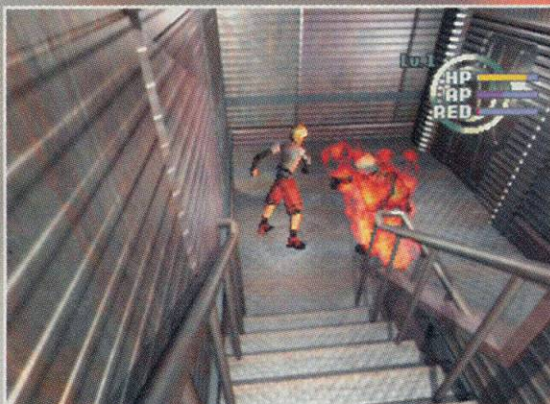
AUSSER KONTROLLE Sind die letzten Medikamente aufgebraucht, wird Rion bald ganz kribbelig und hat seine zerstörerischen Fähigkeiten nicht mehr im Griff.



PSI Die roten Kreise veranschaulichen die Energieschocks, die Rion seinen Gegnern entgegenschleudern kann. Solche Angriffe verbrauchen viel Kraft.



EISKALT In genialen, beklemmenden Videosequenzen erfahrt ihr, was mit Rion geschehen ist.



HITZKOPF Granaten? Flammenwerfer? Solchen Krepel hat der Held von Galerians nicht nötig.

In einer kalten, von Computern beherrschten Zukunftswelt droht der Menschheit die Vernichtung durch ein fremdes Volk, die Galerians. Um Verteidigungsmöglichkeiten gegen die übermächtigen Invasoren zu entwickeln, experimentieren einige Wissenschaftler mit Körper und Geist des jungen Rion. Doch der Versuch, eine menschliche Kampfmaschine zu generieren, gerät außer Kontrolle: Der manipulierte Teenie erwacht unverhofft aus der Narkose – und ist über seinen Part als Versuchskaninchen ganz und gar nicht begeistert.

In der Rolle von Rion findet ihr euch in einem leeren Laborraum wieder. Bei dem Versuch, aus eurem grausigen Gefängnis auszubrechen, stellt ihr bald fest, dass ihr in der Lage seid, andere Personen, seien es Galerians, Wächter oder Wissenschaftler, allein durch die Kraft eures Willens zu verletzen.

Aus wechselnden unbeweglichen Kameraeinstellungen im Stil von *Resident Evil* folgt ihr Rions Polygon-Gestalt per Analogsteuerung durch kalte, sterile Metallgänge, Labors und Maschinenräume. Um nicht wieder auf dem Be-

handlungstisch zu landen, setzt ihr euch gegen Angreifer zur Wehr, indem ihr sie mit Schockwellen traktiert, per Telekinese durch die Luft werft, in Flammen aufgehen lasst und andere unangenehme Dinge mit ihnen anstellt.

Die Kraft für seine „Psychotricks“ bezieht Rion jedoch aus den Drogen, die ihm während des Experiments eingeflößt wurden. Kann sich Rion nicht regelmäßig mit neuen Medikamenten aufputschen, so plagen ihn heftige Entzugserscheinungen, die sich nicht nur für ihn, sondern auch für Personen in seiner Nähe äußerst schmerzhaft auswirken ...

Das ungewöhnliche Action-Adventure fasziniert durch seine mysteriöse Story, seine kühle, bedrückende Atmosphäre und hochkarätige Grafik. Besonders eindrucksvoll sind die filmreifen Videosequenzen, die insgesamt etwa 70 Minuten umfassen. Zimmerlich geht es in Craves Science-Fiction-Horror allerdings nicht zu. Zumindest in der deutschen Fassung dürften einige Szenen der virtuellen Schere zum Opfer fallen.

Stefanie Schetter



BIOWAFFE
Bestimmte chemische Substanzen wecken in Rion übernatürliche Kräfte.

INFO

Titel:Galerians
System:PlayStation
Hersteller:Crave
Genre:Action-Adventure
Veröffentlichung:Mai

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut



Hand

PILOT ODER PROGRAMMIERER?



BESSER DIE BARMER

BARMER
Deutschlands größte Krankenkasse



DICKES FELL Diesen gammeligen Herrn bringen auch größere Kugelsalven kaum aus der Ruhe.



GROSSES KALIBER Die Schrotflinte ist nur eine von vielen Anti-Zombie-Instrumenten.

RESIDENT EVIL GUN SURVIVOR



An die Lightgun, fertig, los! Capcoms gruselige
Zombiejagd ist noch lange nicht überstanden.

Was ist nach dem Krater des Ätna so ziemlich der ungünstigste Ort, um eine Hub-schrauber-Bruchlandung hinzulegen? Genau: Raccoon City, Veranstaltungsort regelmäßiger Zombi-Gelage. Wie es das Schicksal will, findet ihr euch als einzigen Überlebenden des Absturzes genau hier wieder. Zu allem Übel leidet ihr auch noch unter Gedächtnisverlust und müsst erst nach und nach herausfinden, was um euch herum vorgeht und wie es euch in die Monster-Metropole verschlagen hat. Ungewöhnlich für einen Lightgun-Shooter: Ihr könnt euch relativ frei durch die Straßen und Gebäude bewegen, da euch Abzug und Knöpfe eurer Plastikknarre nicht nur zum Aus-spucken von Blei, sondern auch zur Steuerung eurer Bewegungen dienen.

Ähnlich wie in den
übrigen Resident Evil-
Spielen dürft ihr auch

Gegenstände beäugen, einsacken und woanders sinnvoll einsetzen. Doch im Mittelpunkt stehen die Ego-Gefechte gegen Mutanten aller Art und Größe. Leider humpeln die Untoten etwas träge durch die Gegend und lösen sich – aus der Nähe betrachtet – in krümeligen Grafikpixeln auf. Auch die Hintergründe, die im Gegensatz zu den Renderbildern der RE-Action-Adventures in Echtzeit dargestellt werden, wirken etwas grob und nicht besonders detailfreudig.

Immerhin läuft die Grafik, abgesehen von den Animationen der Zombiesippe, ziemlich flüssig, so dass Freunde gruseliger Action-Shooter mit Resident Evil Gun Survivor bestimmt ihren Spaß haben dürften. Eine eigene Lightgun-Ausrüstung ist übrigens nicht unbedingt Pflicht. Auch mit einem Standard-Controller könnt ihr euch die Untoten passabel vom Hals halten, das Feeling ist natürlich nicht dasselbe. Verglichen mit den übrigen Resident Evil-Teilen fällt der Titel sowohl spielerisch als auch technisch gesehen etwas ärmlich aus.

Stefanie Schetter

ALLEIN UNTER ZOMBIES
Die Anfälligkeit für Muskelschwund und Verfolgungswahn ist in Raccoon City überdurchschnittlich hoch.



FEUERPAUSE Wie aus den anderen Serienteilen gewohnt, spinnen Zwischensequenzen die Handlung fort.

INFO

Titel: Resident Evil Gun Survivor
System: PlayStation
Hersteller: Eidos/Capcom
Genre: Action
Veröffentlichung: März

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut

Berufswahl ist Krankenkassenwahl.



Mit dem Start in den Job beginnt der Ernst des Lebens. Zur Pflicht gehört auch die Krankenversicherung. Die BARMER ist die Nr.1. Keine Kasse hat mehr Versicherte! Und welche bietet bessere Informationen zum Berufseinstieg?



job_navigator 2.0 Diese Scheibe ist ein Hit. Die 3D-CD-ROM lädt ein zu einer virtuellen Reise in die moderne Berufswelt. Sie enthält jede Menge Tipps zum Arbeitsleben der Zukunft, informiert über viele Fragen der Gesundheit und bietet viel Spaß für die Freizeit.

Jetzt gratis bestellen!

206007

Vorname:

Name:

Straße, Nr.:

PLZ:

Ort:

Alter:

Berufswunsch:

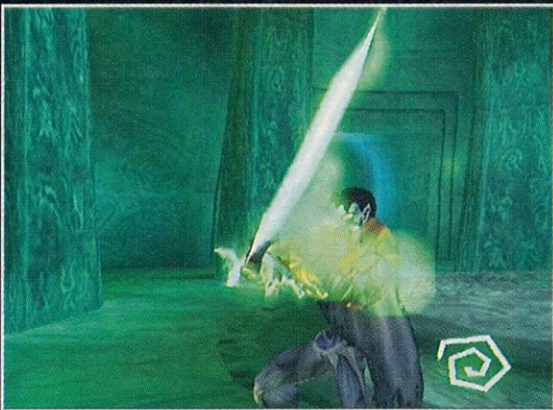
Die Anschrift wird aus versandtechnischen Gründen gespeichert. Die Angaben sind freiwillig und werden nicht an Dritte weitergeleitet.

So kommt man an den job_navigator 2.0:
Per Post: BARMER, 42271 Wuppertal
Per Internet: www.barmer.de
Persönlich: in jeder der 1.400
BARMER Geschäftsstellen

BARMER
Deutschlands größte Krankenkasse

LEGACY OF KAIN: SOUL REAVER

Trotz verstümmelter Flügel schwingt sich Raziel auf dem Dreamcast zu neuen Höhenflügen auf.



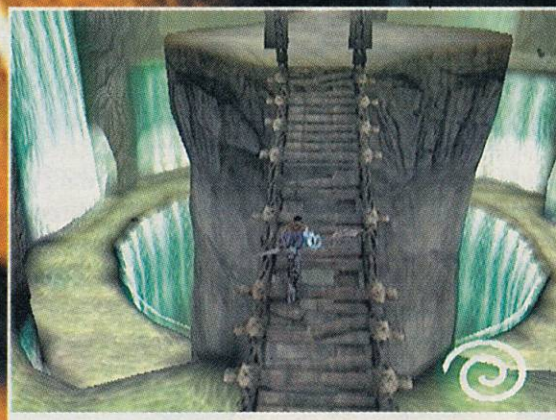
IM REICH DER STERBLICHEN Raziels Lebensenergie wird in Form einer leuchtenden Spirale angezeigt.



SCHAU MIR IN DIE AUGEN, KLEINES Die Dreamcast-Grafik übertrifft die PS-Version noch an Qualität.



TREFFER Wenn ihr einen Gegner erwischt habt, verliert er Lebenskraft, die in Form von grünen Funkennebeln angezeigt wird.



SO WEIT DIE FÜSSE TRAGEN Die Höhlen und Gewölbe der beiden Welten sind einfach gigantisch.



Edelintro



FLATTERMANN Die Flügelchen hätte Statthalter Raziel lieber unter seinem Umhang versteckt gehalten!



ABSCHRECKUNG Obervampir Kain ist sauer. Er lässt Raziel brutal quälen und in den See der toten Seelen werfen.



REVENGE Raziel entkommt den tödlichen Fluten in schrecklich verstümmelter Gestalt und sinnt fortan auf Rache.



Spielespass

91%

Soul Reaver

Hersteller: Eidos
Veröffentlichung: März
Preis: ca. DM 109,-
Spieleranzahl: 1
Genre: Action-Adventure
Sprache: Deutsch

PC

PS

DC

N64

+ Zwei riesige Welten, tolle, düstere Atmosphäre, hochkarätige Grafik

- Relativ geringe Spielzeit, für Einsteiger zu schwierig

Altersfreigabe:

Ab 16 Jahren

Grafik: 87%

Sound: 87%

Viele PlayStation- und PC-Besitzer dürften mit dem finsternen Racheengel Raziel schon Bekanntschaft gemacht haben. Für den Dreamcast hat man das gruselige Action-Adventure noch einmal technisch aufpoliert. Im hochkarätigen Intro erzählt euch Raziel seine Geschichte: Einst ein stattlicher, hoch gestellter Vampir, erweckte er den Zorn seines Herrschers Kain, da ihm als einzigem Untoten Flügel wuchsen. Raziel entkommt mit knapper Not dem Tod, streift von nun an als Verbannter durch die Welt und sinnt auf Rache. Die düsteren Levels, durch die ihr Raziel aus der Verfolgerperspektive begleitet, sind einfach riesengroß. Freundlicherweise hat euch Crystal Dynamics ein paar magische Portale als „Abkürzungen“ und eine jederzeit abrufbare Speicherfunktion spendiert.

Außerdem kann Raziel zwischen der materiellen Dimension der Lebenden und der spektralen Dimension der Toten wechseln. In den beiden Reichen steht ihm der Zugang zu unterschiedlichen

Räumen, Gegenständen und Kräften offen. Dies müsst ihr im Kampf gegen Kains Schergen und beim Lösen verschiedener Kombinations- und Schalterrätsel berücksichtigen. Leider hat der finstere Vampir-Herrscher von Raziels Fledermausflügeln nicht viel übrig gelassen, doch die Stummel taugen immerhin noch für kurze Gleitflüge über die eine oder andere Kluft.

Bis ihr Kains Tyrannei ein Ende gesetzt habt, kommt ihr in den Genuss von großartigen, stimmungsvollen Bildern. Nicht nur die aufwendigen Zwischenszenen sind ein wahrer Augenschmaus. Auch die Spielgrafik selbst ist flüssig und besticht mit feinen Details wie Steinreliefs an den Wänden, grandiosen Transparenzeffekten und Lichtspielen, präsentiert in einer Auflösung von 640x480 Bildpunkten. Die schaurige Soundkulisse macht die Atmosphäre noch beklemmender. Für Action-Adventure-Fans ist Eidos' Ausflug in die Unterwelt auch auf dem Dreamcast ein Muss!

Stefanie Schetter

POWERWARE

BOOTMASTER



CHEATMODUL MIT IMPORTFUNKTION!

- + mit Importfunktion
- + alle Spiele laufen
- + kompatibel zu allen Codes
- + einfach einstecken
- + kein Garantieverlust
- + kein Löten
- + Deutsche Anleitung
- + Deutsches Menü
- + MIT SPEZIALFUNKTION (100% Spiele-kompatibel)

49,99 DM



UNSER SERVICE

- + 1 Jahr Garantie auf alle Zubehör-Produkte
 - + 7 Tage Rückgaberecht (außer bei Software, Büchern & Action Figuren)
 - + Bestellungen bis 15 Uhr gehen noch am gleichen Tag mit in die Post
 - + Kostenloser Katalog bei jeder Bestellung
 - + Persönliche Bestellannahme von 08.30 bis 20.00 Uhr
 - Sa. 08.30-14.00 Uhr
 - + Vorbestellungen möglich
 - + Ab 150,00 DM keine Portokosten (nur in D)
- Porto:**
- Nachnahme: 9,50 DM
(Ausland: 30,00 DM)
- Vorkasse: 3,00 DM
(Ausland: 10,00 DM)

MOD CHIP

- f. Importe & alle Spiele laufen
- mit Anleitung

ab 5 Stk. 7,99 DM - Stealth/Ghost
ab 15 Stk. 5,50 DM Technik
ab 50 Stk. 4,90 DM

10,00 DM

EINBAUPLATINE

- für Modchip
- kein Vorlöten
- Kabel bereits angelötet & abisoliert

5,00 DM

CHIP

- f. Importe & alle Spiele laufen
- SMD Technik
- f. alle Modelle
- mit Anleitung

4,99 DM

TWIN SHOCK



29,99 DM

STANDARD JOYPAD



9,99 DM

SONY DUAL SHOCK



44,99 DM

9002 PORT

- Parallel Port f. SCPH9002
- zum Anlöten
- mit Anleitung

34,99 DM

JORDAN GP



119,99 DM

PANTHER



39,99 DM

MEMORY CARDS

- 1MB 6,99 DM
- 8MB 24,99 DM
- 24MB 39,99 DM
- 72MB 74,99 DM

MIT LCD DISPLAY

OHNE KOMPRIMIERUNG

- 2MB 19,99 DM
- 4MB 29,99 DM
- 8MB 44,99 DM

PSX GRUNDGERÄTE

- PSX STANDARD 239,00 DM
- PSX UMGEBAUT 269,00 DM

LÖSUNGSHEFTE

- Je Heft 14,80 DM (Alle in Deutsch)
- | | |
|---------------------|------------------|
| Abe's Oddysee | Jade Cocoon |
| Alien Trilogy | Legacy of Kain |
| Alundra | Medi Evil |
| Alone in t.Dark 1-3 | Medal of Honor* |
| Ark of Time | Nightmare Creat |
| Atlantis 1&2 | Pax Corpus |
| Baphomets Fl. 1+2 | Rayman&Gex3D |
| Batman & Robin | Resident Evil 1 |
| Blaze & Blade | Riven |
| Breath of Fire 3 | Shadowman |
| Casper | Suikoden |
| Chron. o.t. Sword | Syphon Filter |
| Croc 2 | Tekken 1 & 2 & 3 |
| Diablo | The Note |
| Discworld 1+2 | The Last Report |
| Dino Crisis | Tomb Raider 1 |
| Excalibur | Tomb Raider 2 |
| Final Fantasy 7+8 | Tomb Raider 3 |
| (16,90 DM) | Turok |
| Gex 3D & Rayman | Turok 2 |
| Granstream Saga | Vandal Hearts |
| Hard Edge | Wild Arms |
| Heart of Darkness | Warhammer: DO |
| Guardians Crusade | Zelda 64 uvm. |

LÖSUNGSBÜCHER

- | | |
|-------------------------------|---------------------|
| Abe's Exodus (19,95) | RE3 |
| Com. & Conq. 1+2 (19,95) | Lösungs |
| Dino Crisis (24,95) | buch - |
| Final Fantasy 8 (24,95) | komplett |
| Metal Gear Sol. (19,95) | in Farbe |
| Tomb Raider 1 (19,95) | Das Offizielle Buch |
| Tomb Raider 2 (19,95) | |
| Tomb Raider 3 (19,95) | |
| Tomb Raider 4 (19,95) | |
| Resident Evil1 kompl. (19,95) | |
| Resident Evil 3* (24,95) | |
| X-Files (19,95 DM) | |
- 24,95 DM**

- | | |
|-----------------------|--------------------------|
| RGB Kabel 8,99 DM | Mc Laren Wheel 144,99 DM |
| RGB+Audio 11,99 DM | X-Ploder Pro 129,99 DM |
| Padverl. 8,99 DM | Bleem 79,99 DM |
| Scorpion Gun 59,00 DM | X-Ploder Buch 29,99 DM |

PLAYSTATION UMBAU 49,00 DM

CHUCKY & BRAUT



59,95 DM

PORTOFREI

CD-LEERHÜLLE



100% Identisch mit dem Original!

3,99 DM

CD-TOWER

- Für 10 PSX-Spiele und Memory Cards (o. Inhalt)

29,99 DM

KEINE PORTOKOSTEN

Sparen Sie sich die Portogebühren (9,50 DM) - Wir liefern alle Produkte mit dem Zusatz "Portofrei!" OHNE Portogebühren aus

PSX SOFTWARE

- | | |
|-------------------------------|----------|
| Ace Combat 3 | 89,99 DM |
| Colin Mc Rae Rally Driver | 44,99 DM |
| Final Fantasy 7 | 88,99 DM |
| Final Fantasy 8 | 44,99 DM |
| FIFA Soccer 2000 | 99,99 DM |
| Gran Turismo 2 | 86,99 DM |
| Grandia* | 89,99 DM |
| GTA 2 | 89,99 DM |
| James Bond | 89,99 DM |
| Legacy of Kain 2: Soul Reaver | 89,99 DM |
| Le Mans 24 | 92,99 DM |
| Medi Evil | 44,99 DM |
| Medal of Honor | 89,99 DM |
| Metal Gear Solid* | 39,99 DM |
| Mission Impossible | 89,99 DM |
| Need for Speed 4 | 89,99 DM |
| Rainbow Six | 89,99 DM |
| Resident Evil DC | 44,99 DM |
| Resident Evil 3* | 89,99 DM |
| Silent Hill | 88,99 DM |
| Spec Ops | 89,99 DM |
| Tarzan | 79,99 DM |
| Tekken 3 | 39,99 DM |
| The Park WORLD* | 89,99 DM |
| Tomb Raider 4 | 89,99 DM |
| Trasher Skateboarding | 91,99 DM |
| V-Rally 2 | 82,99 DM |
| X-Files | 82,99 DM |
| Xena | 84,99 DM |

DREAMCAST

DC MODCHIP=69,99 DM

- | | |
|----------------|-----------|
| Grundgerät | 494,99 DM |
| Controller | 59,95 DM |
| Visual Memory | 59,95 DM |
| Vibration Pack | 49,95 DM |
| Keyboard | 59,95 DM |
| Lenkrad | 129,95 DM |
| 4MB VMU | 79,99 DM |
| Lightgun | 89,99 DM |
| RGB Kabel | 19,99 DM |
| Buggy Heat | 69,99 DM |
| Dynamite Cop | 79,99 DM |
| Incomming | 69,99 DM |
| Resident Evil* | 99,99 DM |
| Ready 2 Rumble | 89,99 DM |
| ReVolt | 89,99 DM |
| Sega Rally | 69,99 DM |
| Shadowman | 89,99 DM |
| Soul Calibur | 99,99 DM |
| Toy Commander | 69,99 DM |

PSX ZUBEHÖR

- | | | |
|---------------|---------------|-------------|
| 1MB Hülle | GB Deluxe | RF Unit |
| -> 2,49 DM | -> 99,00 DM | -> 24,99 DM |
| Game B. CDX | X-Ploder | Shockhammer |
| -> 89,99 DM | -> 69,00 DM | -> 79,99 DM |
| CD-Sony Hülle | Cybershock P. | Movie Card |
| -> 4,99 DM | -> 54,99 DM | -> 99,00 DM |
| CD-Leerhülle | Game Station | |
| -> 1,99 DM | -> 49,00 DM | |

PLAYSTATION2+SPIELE AUF ANFRAGE!

041 31 / 2000580

KURZTEST

GRUDGE WARRIORS

Privatkrieg der Gangsterbosse

Das Wort „Bandenkrieg“ erhält in diesem Action-Titel eine ganz neue Bedeutung: Die Bosse zwölf mächtiger Gangsterbanden duellieren sich auf einem Dutzend Inseln, um einander die Herrschaftsgebiete abzunehmen. Bei der „Wahl der Waffen“ dürft ihr euch jedoch nicht aus einem Fundus an Knarren bedienen, sondern aus einer Reihe von mehr als 20 Panzerfahrzeugen. Diese rüstet ihr unterwegs mit allerlei schlagkräftigem Kriegsgerät auf, um in den Wettkämpfen um Leben und Tod zu bestehen. Wechselnde Tageszeiten und unterschiedliches Wetter sorgen in den Panzerschlachten für Abwechslung. Die bizarren Gaunerbanden verfügen über individuelle Eigenheiten und schließen sich auch mal gegen euch zusammen. Insgesamt sind die temporeichen Gefechte ziemlich



SCHWERES GESCHÜTZ Die Gangsterbosse setzen alle verfügbaren Mittel ein.

Titel: Grudge Warriors
System: PlayStation
Hersteller: Take 2 Interactive
Genre: Action
Preis: ca. DM 89,-
Veröffentlichung: 17. März

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

73%

URBAN CHAOS

Chaotisch inszeniertes Action-Adventure

Zwei Dinge muss man dem Titel lassen. Erstens: Der Soundtrack ist wirklich klasse. Zweitens: Das Intro ist allererste Sahn und macht so richtig Appetit auf spannende Spielaufgaben in atmosphärischem Design. Doch leider bleibt es beim Appetit. Das Spiel selber ist nämlich weder inhaltlich fesselnd noch anständig umgesetzt. Anstelle der versprochenen realistischen Umgebungen mit vielen Aktionsmöglichkeiten erwarten euch in den 32 großen Levels massenweise Programmierfehler, ein paar dümmliche Fußgänger und Autos, die ihr sogar zu Fuß überholen könnt. Damit noch nicht genug, wehrt sich die Steuerung nach Leibeskräften gegen eure Aktionsbefehle, und die ungünstigen Perspektiven erleichtern die Bedienung auch nicht gerade. Die Missionen? Nun, ihr dürft zum Beispiel auf ein Hoch-



SIEBENMEILENSTIEFEL Die Heldin rennt sogar schneller als die Autos auf den Straßen!

Titel: Urban Chaos
System: PlayStation (erhältlich für PC)
Hersteller: Eidos
Genre: Action-Adventure
Preis: ca. DM 99,-
Veröffentlichung: Erhältlich

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

49%

RAYMAN 2 – THE GREAT ESCAPE



Der 3D-Ausflug des knuddeligen Helden begeistert auch auf dem Dreamcast und wartet mit tollen Zusatzfeatures auf.



IDYLLE Auf dem Dreamcast sehen die Landschaften noch ein bisschen schöner aus als auf PC und N64.



NASEWEISS Auf eurer Reise trifft ihr nicht nur auf gefährliche Piraten, sondern auch auf hilfsbereite Wesen wie die ulkigen Kleinlinge.

Auch auf dem Dreamcast verbreitet neuerdings der fiese Pirat Klingenbart Angst und Schrecken, indem er die so genannten Lums, die das Raum-Zeit-Gefüge aufrecht erhalten, in seine Gewalt bringt. Rayman und Gefolgschaft wurden ebenfalls von der skrupellosen Räuberbande Klingenbarts hinter schwedische Gardinen verfrachtet. Doch der Fee Ly gelingt es, dem eingesperrten Helden seine verlorenen Zauberkräfte zurückzugeben, so dass dieser sich aus seinem Gefängnis befreien und eine Rettungsaktion starten kann. Dabei muss Rayman an aufwendigen 3D-Plattformen, tückischen Klüften und verschiedensten Klettergerüsten sein ganzes sportliches Können unter Beweis stellen.

Zwischendurch müsst ihr Gegenstände durch gefährliche Levelpassagen transportieren, einen Raketenflug bestreiten und ähnliche Sonderaufgaben bewältigen. Dadurch wird das Spiel trotz seines sehr geradlinigen Ablaufs nie öde. Habt ihr in einem Level alle Gefangenen aus ihren Käfigen befreit beziehungsweise die verteilten Kristalle eingesammelt, kommt ihr auch noch in den Genuss toller Bonusspiele, von denen einige speziell für die Dreamcast-Version programmiert wurden! Am Ende jedes Spielabschnittes warten außerdem Zwischengegner auf euch, die ganz

schön schwer auszutricksen sind. Nachdem ihr bestimmte Aufgaben bewältigt habt, erhöht sich schrittweise eure Kampfkraft, euer Energievorrat und euer Repertoire an Fähigkeiten.

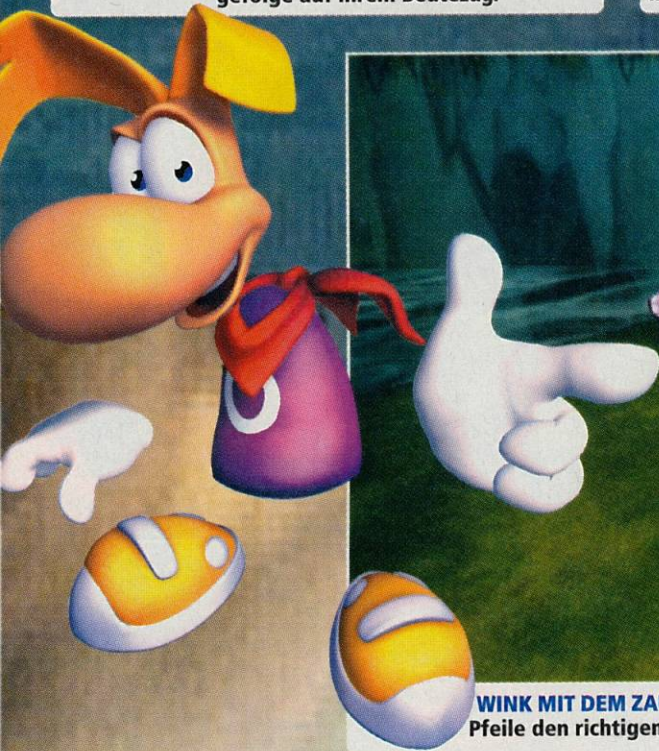
Doch Raymans zweites Abenteuer macht nicht nur dank der abwechslungsreichen Spielaufgaben und niedlichen Charaktere einen Heidenspaß, es sieht auch verdammt gut aus. Auf der Sega-Konsole hat man Raymans liebevoll gestalteter 3D-Welt noch ein paar grafische Extras hinzugefügt. Frösche und Schmetterlinge bevölkern die Wiesen und Lichtungen, und auf der Erde erkennt ihr sogar die Fußtapser des hüpfenden Helden. Trotz der vielen Animationen bleibt die Darstellung immer superflüssig und sauber. Neu ist auch die Oberweltkarte, die Rayman die Orientierung in den riesigen Levels erleichtern soll.

Ein Dolby-Surround-kompatibler Soundtrack sorgt – die entsprechende Ausrüstung vorausgesetzt – für eine räumliche Geräuschkulisse, und das Intro wurde sogar mit Sprachausgabe versehen. Für Dreamcast-Besitzer mit Internet-Anschluss tut sich außerdem auf der Ubi-Soft-Homepage eine zusätzliche Spielwelt auf! Fazit: Viel genialer geht's eigentlich nicht mehr.

Stefanie Schetter



KONZENTRATION Um euch durch die Laserstrahlen zu mogeln, müsst ihr ganz schön geschickt vorgehen.



WINK MIT DEM ZAUNPFAHL An besonders wichtigen Stellen zeigen euch Pfeile den richtigen Weg durch die Levels.






94%

Rayman 2

Hersteller:	Ubisoft
Veröffentlichung:	März
Preis:	ca. DM 99,-
Spieleranzahl:	1-4
Genre:	Jump&Run
Sprache:	Deutsch

PC

PS

DC

N64

erhältlich

geplant

erhältlich

+

Schöne, flüssige Grafik, klarer Sound, niedlicher Held, motivierendes und witziges Gameplay

-

Sorry, konnten wir nichts finden!

Alters-freigabe:

Ohne Be-schrän-kung

Grafik: 93%

Sound: 83%

0

10

20

30

40

50

60

70

80

90

100

PC TOP TITEL

Age of Empires 2	DV 78,90	- New Worlds *	DV 72,90
Age of Wonders	DV 75,90	- Voyager *	DV 75,90
Alpha Cent. Alien Crossf.	DV 34,90	Star Wars: Force Comm.	DV 74,90
Anstoss 3	DV 84,90	Starcraft - Broadwar	DV 36,90
B-17 Flying Fortress 2 *	DV 74,90	Starlancer *	DV 87,90
Baldurs Gate - Pack	DV 56,90	Stephen King's - F 13	DV 45,90
- Legenden d. Schwertk.	DV 32,90	Sudden Strike *	DV 86,90
Battlezone 2	DV 75,90	Superbike 2000 *	DV 75,90
Black & White *	i.V.	Super Snowboarding	DV 75,90
Close Combat 4	DA 76,90	Thandor - Die Invasion	DV 69,90
Dark Project 2 *	DV i.V.	The longest Journey *	DV 72,90
Delta Force 2	DA 74,90	The Sims *	DV 74,90
Der Verkehrsgigant	DV 76,90	Theme Park World	DV 79,90
Deus Ex *	i.V.	Ultima 9 - Ascension *	DV 76,90
Diablo 2	DV 78,90	Urban Chaos	DV 81,90
Die Hard Trilogy 2 *	DV 74,90	USAF Jets	DV 72,90
Dino Crisis *	74,90	Vampire *	DV 75,90
Dracula Resurrection	DV 75,90	Warcraft 2 Battle.net Ed.	DV 39,90
Earth 2150	DV 72,90	Wheel of Time	DV 76,90
F/A-18 (Jane's)	DV 72,90	Wizardry 8 *	i.V.
Fifa 2000	DV 81,90	Worms: Armageddon	DV 52,90
Final Fantasy 8	DV 81,90		
Flight Sim. 2000 Prof.E.	DV 129,90		
Flughafen Manager	DV 62,90	Age of Wonders	US 89,90
Formel 1 "2000"	DV 86,90	Asheron's Call	US 129,90
Freespace 2	DV 72,90	C+C 3: Firestorm *	EV i.V.
Gabriel Knight 3	DV 71,90	Codename Eagle	EV 68,90
Giants *	DV 72,90	Delta Force 2	US 105,90
Gothic *	i.V.	Everquest	US 119,90
Grand Prix 3 *	DV 78,90	F/A-18 (Jane's)	EV 81,90
Grand Prix World *	DV 67,90	Fallout Doublepack	US 81,90
Gunship *	DV 74,90	Final Fantasy 8 *	EV 86,90
Heroes of Might + M. 3	DV 74,90	Halo *	EV i.V.
- Armageddon's Blade	DA 54,90	KISS Psycho Circus *	US i.V.
Imperium Galactica 2 *	DV 76,90	Max Payne *	EV 49,90
Indiana Jones 5	DV 74,90	MechCommander Gold	EV 63,90
Le Mans 24	DV 71,90	MechWarrior 3 - AddOn	US 84,90
Loose Cannon *	i.V.	Nocturne	EV 89,90
Madden NFL 2000	DA 72,90	Nox	EV 89,90
Mascar 3	DA 49,90	Planescape Torment	EV 73,90
NBA Live 2000	DV 72,90	Police Quest SWAT 3	EV 86,90
Need f. Speed Porsche *	DV 77,90	Police Quest SWAT 3	EV i.V.
Need for Speed 4	DV 75,90	Prey *	EV 79,90
No one lives forever *	i.V.	Resident Evil 3 *	EV i.V.
Nox	DV 75,90	Rogue Spear	EV i.V.
Panzer Elite	DV 72,90	Soldier of Fortune *	EV i.V.
Pharao	DV 78,90	Star Trek: Voyager *	EV i.V.
Planescape Torment	DV 72,90	Sudden Strike *	EV i.V.
Police Quest SWAT 3	DV 72,90	System Shock 2	US 79,90
Rally Champions. 2000	DV 74,90	The Sims	US 125,90
Roller Coaster Tycoon	DV 55,90	The Sims *	US 89,90
- Added Attractions	DV 41,90	Ultima 9 - Ascension	US 129,90
RTL Skispringen 2000	DV 49,90	Ultima 9 - Dragon Edition	US 185,90
Septerra Core	DV 75,90	Unreal - Tournament	EV 68,90
Shogun *	DV 72,90	Unreal - Tournament	EV 79,90
Soldier of Fortune *	DV 75,90	Unreal Doublepack	EV 55,90
Star Trek: Armada *	DV 75,90	Vampire *	EV i.V.
- Der Aufstand	DV 75,90	WCW Nitro	EV 59,90
- Klingon Academy *	i.V.	Wheel of Time	EV 79,90

OPPOSING FORCE

EV 42.90 DV 41.90
Game o.t. Year Ed. DV 54.90
Team Fortress 2 i.V.



SOLDIER OF FORTUNE

Soldier of Fortune * DV 75.90 EV i.V.



The Sims

The Sims* DV 74.90



Star Wars Force Commander

Star Wars 74.90



DAIKATANA

Daikatana EV 82.90 DV 78.90



DEUS EX

C & C 3 86.90
-Firestorm* 34.90



NOX

NOX Messiah* DV 73.90 US 89.90
DV 75.90



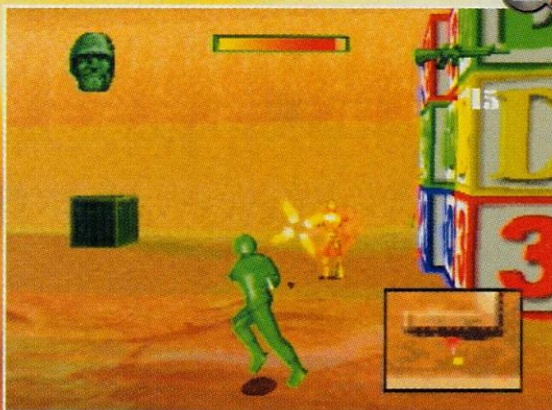
Ultima 9

Ultima 9 * DV 76.90
US 129.90 Dragon Edition 185.90



IMPERIUM GALACTICA

IMPERIUM GAL



RIESEN-KLÖTZCHEN Ein paar Spielpassagen führen Sarge Hawk durch die Welt der Menschen.

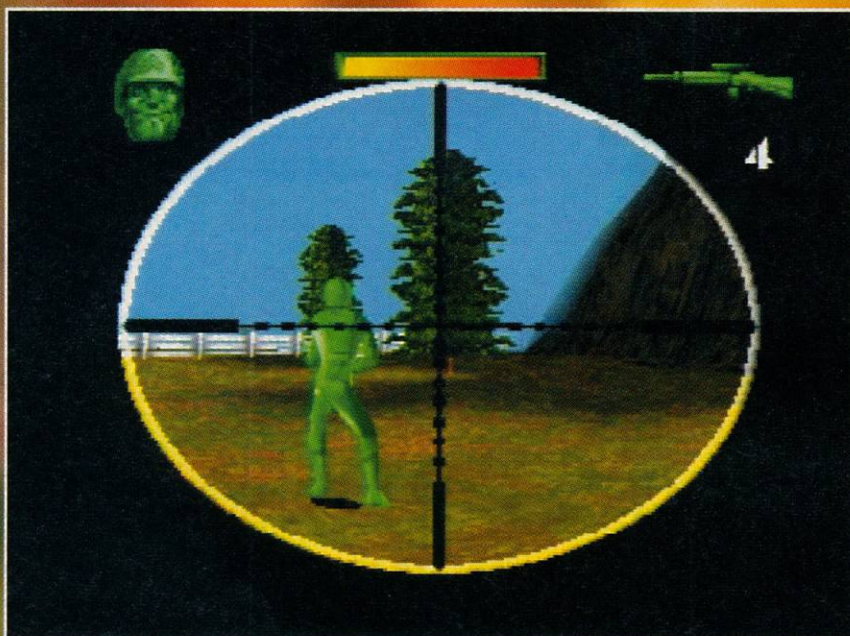


ZWEIFACHER SPASS Zusatzlevels gibt es im Familienmodus und Doppel-Deathmatch.



ARMY MEN: SARGE'S HEROES

Die unerschrockenen Spielzeugsoldaten stürmen die PlayStation.



EINSAMER SCHÜTZE Oft ist es ratsamer, mit dem Sniper-Gewehr in Deckung zu lauern, anstatt einfach frisch draufloszupreschen.



EINER GEGEN ALLE In der Spielzeugstadt bekommt es Sarge Hawk mit einer gigantischen Streitmacht der braunen Armee zu tun.

Als seine gesamte Einheit in die Kunststoffhände feindlicher Truppen fällt, ist „Sarge“ Hawk, der tapfere grüne Plastikheld des Spiels, auf sich allein gestellt. Entschlossen startet der synthetische Mini-Rambo einen einsamen Feldzug gegen die braune Armee, um seine Kameraden zu befreien und die geheimnisvollen Pläne der Bösewichte zu durchkreuzen. Diesen ist es nämlich gelungen, aus der Spielzeugwelt in die Dimension der Menschen einzudringen und sich von dort verheerende Superwaffen wie ein gigantisches Brennglas zu beschaffen.

Bevor ihr nun den grünen Sergeant aus der Third-Person-Ansicht hinter die feindlichen Linien begleitet, empfehlen wir euch dringend einen ausgiebigen Besuch im Trainingslager. Die 14 Missionen sind nämlich kein Zuckerschlecken, sondern erfordern geschicktes Vorgehen und taktische Finesse. Einige Situationen lassen sich nur mit der richtigen Waffenkombination meistern – bei 13 verschiedenen Modellen eine knifflige

Angelegenheit. Außerdem ist es oft sinnvoll, sich flink im Verborgenen voranzuarbeiten, anstatt sich mit Volldampf ins Getümmel zu stürzen. Die Schauplätze, sowohl in der Miniatur- als auch in der „großen, weiten“ Welt, machen einen ziemlich realistischen Eindruck, auch wenn sie nicht gerade üppig gestaltet sind. Grafisch am beeindruckendsten sind jedoch die animierten Plastikhelden.

Die Oberfläche der Figuren sieht tatsächlich wie Kunststoff aus, dabei bewegen sich die Soldaten so richtig lebendig. Auch die Zwischensequenzen sind toll gelungen und die dramatische Musik verstärkt die Spannung in den brenzigen Missionen noch. Die Soundeffekte dienen nicht nur der Atmosphäre, sondern warnen euch auch vor nahenden Einheiten. Spielzeug hin oder her – *Army Men: Sarge's Heroes* ist ein anspruchsvolles, unblutiges Actionspiel, das auch in den Zweispieler-Arenen spannenden Spielstunden garantiert.

Stefanie Schetter



Spielespass

86%

Army Men: Sarge's Heroes

Hersteller:3DO/Infogrames
Veröffentlichung:31. März
Preis:ca. DM 99,-
Spieleranzahl:1-2
Sprache:Deutsch
Genre:Action

PC



Abwechslungsreiche Missionen, gelungene Umsetzung, anspruchsvoller Schwierigkeitsgrad

PS



Teils recht karge Hintergrundgrafiken

DC

N64

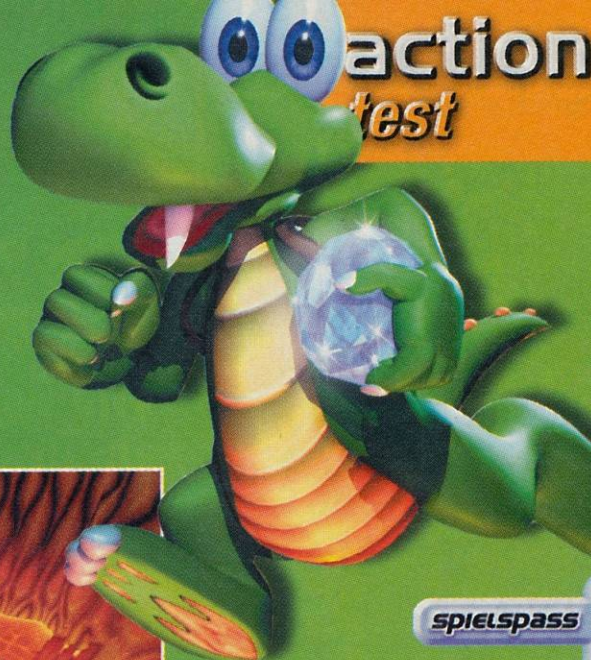
Altersfreigabe:
Ab 16 Jahren

Grafik: 82%

Sound: 83%



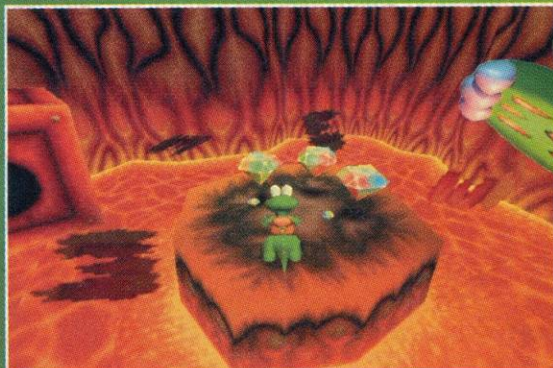
CROC 2



Kein Grund für Krokodilstränen – Argonaut liefert einen würdigen Nachfolger des knuddeligen Jump&Runs ab!



EINKAUFSBUMMEL Gegen Juwelen erhaltet ihr Zusatzenergie, neue Supersprünge und weitere Features.



DÉJÀ VU Die Levels sind schön abwechslungsreich, allerdings erinnern viele Aufgaben an den Vorgänger.

Spielepass

79%

Croc 2

Hersteller:Electronic Arts
Veröffentlichung:März
Preis:ca. DM 80,-
Spieleranzahl:1
Sprache:Deutsch
Genre:Jump&Run
Systemanforderungen:PII 266, 32 MB RAM

PC



Witzige Story, genialer Sound, viele abwechslungsreiche Levels

PS



Unpraktische Steuerung

DC

N64

Altersfreigabe:
Ab 6 Jahren

Grafik: 83%

Sound: 87%

Die Hüpferlinge unter euch können sich bestimmt noch an Croc erinnern, das kullerräugige Krokodil, das vor zwei Jahren seinen ersten PC-Auftritt hatte. Auch Crocs zweites 3D-Abenteuer dreht sich wieder um die Rettung des friedlichen Gobbo-Volkes, das von dem fiesen Baron Dante und seiner Gefolgschaft drangsaliert wird. Unterwegs bestreitet der grün geschuppte Held unter anderem eine Regatta, befreit einen Gefangenen und hortet Glitzersteinchen.

Für die eingesammelten Juwelen lasst ihr euch im Dorf mit Spezialsprüngen, frischer Lebens-

energie und Ähnlichem ausstatten. Nur mit Hilfe der neu gewonnenen Tricks gelingt euch die Reise durch sämtliche der mehr als 40 Levels.

Die verschiedenen Spielabschnitte sind hübsch, abwechslungsreich und mit einer spitzenmäßigen Sounduntermalung unterlegt. Leider leidet der Spielspaß etwas unter der widerspenstigen Steuerung und der chaotischen Kameraführung. Doch wer sich mit der hakeligen Bedienung anfreunden kann, der wird Croc 2 genauso lieben wie den Vorgänger.

Stefanie Schetter

Mouse Scanner Digitizer Multimedia Joystick Video Netzwerk



MaxFighter Digital F3D



Flight 2000 Digital F-23 USB



Genius For PC-Gamers



Multifunktionales Drei-in-Eins Gamepad mit Force-Effekten, die dich jede Aktion real spüren lassen.



MaxFire Digital Force G-02D



10-Tasten

Force-Engine

Lenkrad

Steuerkreuz

Joystick

Erhältlich bei:

SATURN SCHAULANDT

Info. (02173) 9743-0

Fax (02173) 9743-17

www.genius.kye.de

Kombinationsgabe und Geschick sind gefragt in unserem Action-Adventure- und Rollenspielteil. Zahllose Geheimnisse gibt es zu lüften, anspruchsvolle Missionen zu lösen, verwirrende Rätsel zu entwirren und pfiffige Aufgaben zu bewältigen. Hier können sich alle cleveren Sherlock Holmes, Elfen, Zwerge und Magier nach sämtlichen Regeln der Kunst austoben. Nur wer es schafft, sich in den Fantasiewelten zurechtzufinden, kann gewinnen.



most wanted

TITEL	SYSTEM	RELEASE-DATUM
Diablo 2	PC	Juni 2000
Baldur's Gate	PS	Juni 2000
Zelda Gaiden	N64	2000
Shenmue	DC	3. Quartal 2000

eure hits



Hier könnt ihr sehen, welche Spiele im Bereich Adventure die GAMES-AND-MORE-Leser zurzeit am liebsten spielen. Notiert einfach eure Hits auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte und schickt das Ganze an GAMES AND MORE.

1.	1	Final Fantasy VIII	PC/PS
2.	2	Zelda: Ocarina of Time	N64
3.	7	Baldur's Gate	PC
4.	4	Grim Fandango	PC
5.	8	Planescape Torment	PC
6.	6	Silent Hill	PS
7.	5	Diablo	PC/PS
8.	10	Gabriel Knight III	PC
9.	9	Wild Arms	PS
10.	3	Final Fantasy VII	PC/PS

die referenzen

Die Spiele mit den besten Wertungen im Bereich Adventure und Rollenspiel? Hier seht ihr alle Highlights des Genres nach Systemen geordnet, damit ihr wisst, welche Spiele euch die meisten Abenteuer und die größte Herausforderung bieten.



BODY HARVEST	Gremlin
HOLY MAGIC CENTURY	Konami
ZELDA	Nintendo
MYSTICAL NINJA	Konami
SHADOWGATE 64	Mitsui



BALDUR'S GATE	Interplay
DIABLO	Blizzard Ent.
GRIM FANDANGO	LucasArts
SYSTEM SHOCK 2	Electronic Arts
MIGHT AND MAGIC 6	3DO



BREATH OF FIRE III	Capcom
DIABLO	Blizzard/EA
FINAL FANTASY VIII	Squaresoft
GUARDIAN'S CRUSADE	Activision
WILD ARMS	SCEE

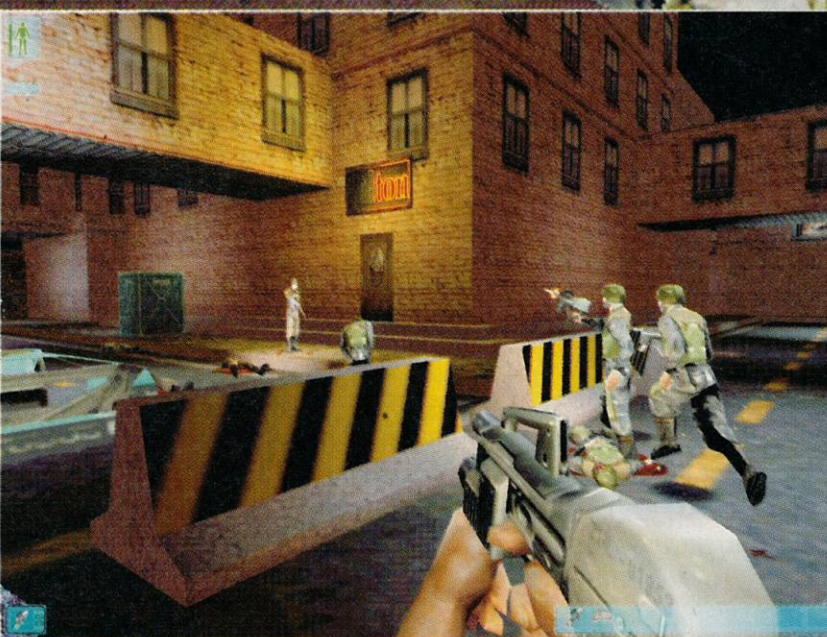


Adventures sind für den Sega Dreamcast leider noch nicht verfügbar.

DEUS EX



Die Wahrheit ist irgendwo da draußen – zumindest in Eidos' brandneuem PC-Genremix!



VIELE WEGE... führen nach Rom. Ob ihr eure Gegner heimlich austrickst oder wie hier einfach über sie herfallt, bleibt euch überlassen.



ES MUSS NICHT IMMER PUMPGUN SEIN Mit Hilfe von Tränengas schaltet ihr Widersacher unauffällig aus.

INFO

Titel:	Deus Ex
System:	PC
Hersteller:	Eidos Interactive
Genre:	Action-Rollenspiel
Veröffentlichung:	Juni 2000

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut

Spezialagent JC Denton, Mitglied einer Antiterror-Einheit, stolpert bei seiner Arbeit über beunruhigende Informationen zu einer internationalen Verschwörung. Bei weiteren Nachforschungen treten Hinweise zu Tage, nach denen es sich um eine mächtige Organisation handelt, deren Mitglieder auf der ganzen Welt verteilt sind und die sich – was sonst? – die Weltherrschaft unter den Nagel reißen will.

In einem Gameplay, das irgendwo zwischen Action-Adventure, 3D-Shooter und Rollenspiel angesiedelt ist, arbeitet ihr euch durch 13 Missionen, immer auf der Hut vor potenziellen Mitverschwörern. Die bekannte Unreal-Grafik-

engine schleust euch in der Ego-Perspektive unter anderem durch das futuristische New York, Paris und Hongkong.

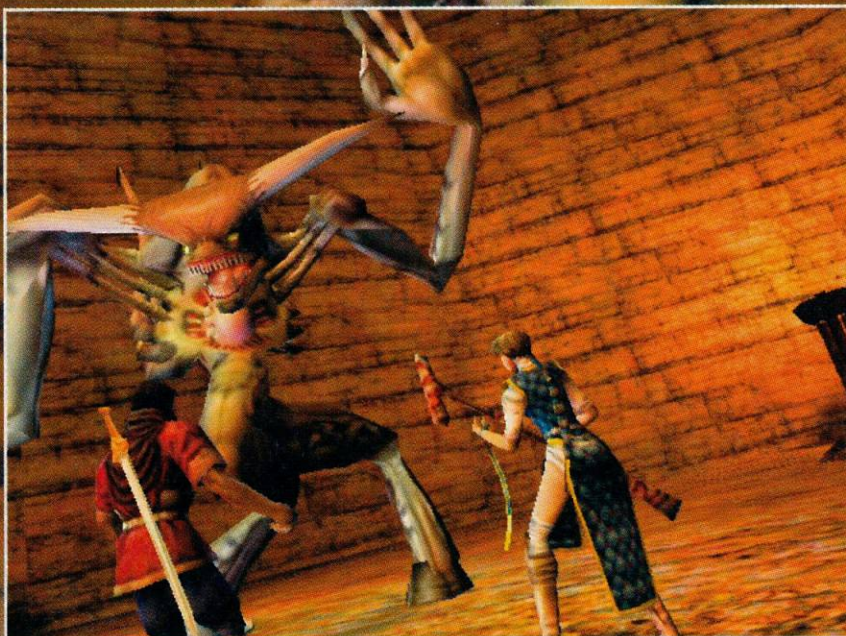
Dank Mikrochip-Implantaten in eurem Körper könnt ihr unter anderem im Dunkeln sehen oder euch mit übermenschlicher Geschwindigkeit bewegen, was euch bei eurer Detektivarbeit natürlich sehr zugute kommt. Außerdem könnt ihr mit der Zeit eure Geschicklichkeit, Stärke oder Ausdauer trainieren und steigern. Wie umfangreich der Titel aus der Ion-Storm-Schmiede ist, lässt sich schon an der Masse der Dialoge erkennen: Mit 150.000 Zeichen Textumfang wird in Deus Ex mehr als doppelt so viel gequatscht wie in Baldur's Gate!

Stefanie Schetter

SUMMONER



Die Geister, die ich rief ...
Rollenspiel um einen
Dämonenbeschwörer



AUSSENANSICHT Die aus Action-Adventures bekannte Third-Person-Perspektive setzt sich auch in immer mehr Rollenspielen durch.

Ihr sucht ein Rollenspiel, das Action und Komplexität in sich vereint? Dann solltet ihr euch den Titel *Summoner* merken. Die Leute von Volition, auf deren Konto unter anderem das Weltraum-Spektakel *Descent: FreeSpace* geht, werkeln gerade an einem Fantasy-Game, das möglichst viele verschiedene Spielergeschmäcker zufrieden stellen soll. Angesiedelt ist das Ganze in einem fantastischen Reich namens Medeva, wo sich Zwerge, Halbelfen, Zauberer und andere interessante Völkchen tummeln. Durch einen tragischen Unfall erzürnt, vergiftet die Seegöttin das Wasser des Landes und es kommt zum Krieg unter den Bewohnern.

Joseph, dessen Rolle ihr übernehmt, bringt zum Glück schon einige Kampferfahrung mit und muss nicht erst von euch ausgebildet werden. Darüber hinaus besitzt er noch eine besondere Fähigkeit: Er kann Tiere, Dämonen und andere Wesen beschwören, so dass sie ihm sogar folgen und im

Kampf zur Seite stehen. Nach dem brutalen Tod seiner ganzen Familie macht sich Joseph auf, seine Angehörigen zu rächen. Unterwegs läuft ihm nicht nur allerhand Viehzeug, sondern unter anderem auch eine fescche Magierin über den Weg.

Wie ihr euch wohl bereits denken könnt, kommt es in den Echtzeit-Gefechten vor allem auf Teamwork an, sowohl zwischen den menschlichen Helden als auch zwischen Joseph und seiner monströsen Gefolgschaft. Im Laufe des Spiels gewinnt Joseph immer mehr Erfahrung, die ihm bei Rätselaufgaben und Schatzsuchen von Nutzen ist. Die Umgebungen sollen in edler 3D-Grafik erstrahlen und mit dynamischen Lichtquellen ausgeleuchtet werden. Eine durchdachte Kameraführung und aufwendige Zwischensequenzen sollen der Atmosphäre zugute kommen und Fans von Netzwerk-Keilereien dürfen sich auf einen von der Story unabhängigen Mehrspielermodus freuen.

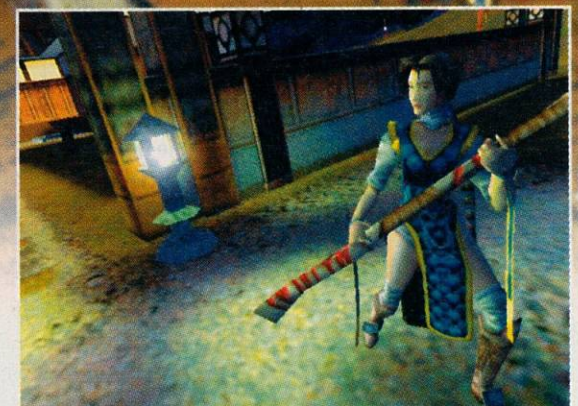
Stefanie Schetter



SCHATTENTANZ Bewegliche Lichtquellen erzeugen realistische Schattenspiele.



BUNTE BUDEN Die Schauplätze sind teils sehr farbfroh und wirken schon recht detailliert.



FRAUENPOWER Auch diese adrette Lady weiß ihre Waffe wirkungsvoll einzusetzen.

INFO

Titel: *Summoner*
System: PC
Hersteller: THQ
Genre: Rollenspiel
Veröffentlichung: 4. Quartal

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut





WIZARDS & WARRIORS

Viel versprechendes Rollenspiel aus der Feder von D.W. Bradley, der schon an den Spielen der Wizardry-Reihe mitgewirkt hat



TAUCHGANG Zahlreiche stimmungsvolle Schauplätze über und unter Wasser laden zur Erkundung ein. Unterwegs trefft ihr natürlich auf eine Menge angriffslustiger Gegner.

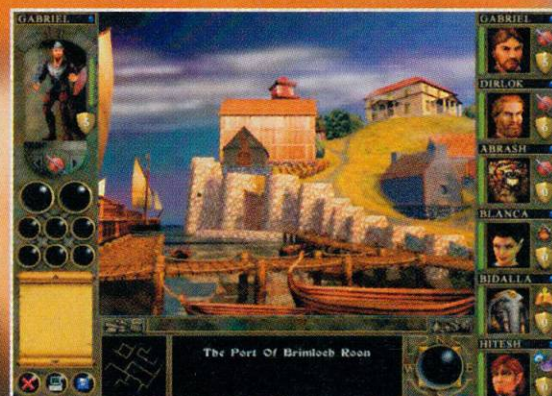
Eigentlich sollte das Rollenspiel der alten Schule ja unter dem Titel *Swords and Sorcery: Come Devils, Come Darkness* herauskommen. Doch scheinbar schmeckte dem Heuristic-Park-Team der Monster-Titel drei Jahre später nicht mehr so recht und es verwandelte den Zungenbrecher in ein leicht von den Lippen gehendes *Wizards & Warriors*. Übrigens nicht zu verwechseln mit der Kultreihe *Might & Magic*. Im Spiel selbst verbergen sich jedoch noch einige interessante Sprachübungen: Nehmen wir nur den garstigen Widerling namens Cet Ude D'ua Khan, gegen dessen finstere Meute ihr in Begleitung von bis zu fünf weiteren Heldengestalten ins Feld zieht.

Zehn Charakterklassen, 15 Berufstypen und 50 Wesenszüge ermöglichen es euch, eure Hauptfigur weitgehend nach euren Vorstellungen zu gestalten. Im Laufe der Zeit könnt ihr ca. 25 verschiedene Fähigkeiten erlernen, Zauberer gebieten sogar über eine beeindruckende Palette

von bis zu 100 Zaubersprüchen. Noch ein paar Zahlen gefällig? Gut: Eure Reise führt euch durch zwölf riesige Spielpassagen, darunter Wälder, Höhlen, Friedhöfe, Dörfer, Ruinen und sogar Unterwasserabschnitte, wo euch mehr als 120 Nebenfiguren über den Weg laufen. Klingt nicht übel.

Ihr seht schon, spielerisch dürfte *Wizards & Warriors* ganz schön komplex werden. Doch die Entwickler haben auch versucht, die unterschiedlichen Vorlieben und Erfahrungswerte der Rollenspiel-Fans zu berücksichtigen. So könnt ihr zum Beispiel das Tempo der Gefechte selbst bestimmen und zu jeder Zeit zwischen rundenbasiertem und Echtzeit-Kampfmodus wechseln. Sowohl die Spielfiguren als auch die 3D-Landschaften machen optisch schon einen sehr guten Eindruck. Allerdings dürfte die aufwendige Inszenierung ganz schön Rechnerpower beziehungsweise Speicherplatz fressen.

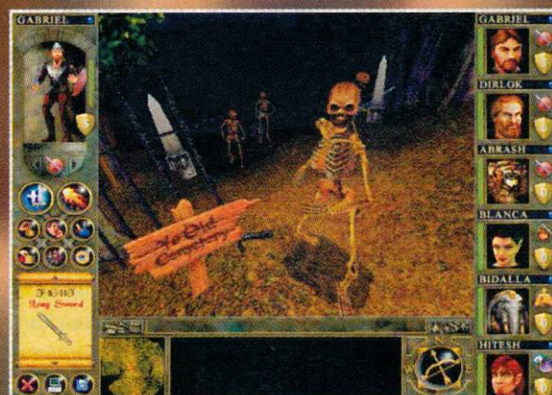
Stefanie Schetter



GUT BESUCHT In Gael Serran ist ganz schön was los. Mehr als hundert Personen dürft ihr unterwegs löchern.



MULTITALENT Mit der Zeit kann sich euer Charakter mehr als 25 Fähigkeiten aneignen.



FLEXIBEL Wenn Echtzeitkämpfe zu hektisch sind, der darf auf den rundenbasierten Gefechtsmodus umschalten.

INFO

Titel: *Wizards & Warriors*
System: PC
Hersteller: Activision
Genre: Rollenspiel
Veröffentlichung: voraussichtlich 4. Quartal

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut



INTERACT-MEGA-GEWINNSPIEL

Hauptgewinn:
Ein Ferrari MODENA

400 PS • 0-100 in 4,5 Sek. • 295 km/h

Preise im Gesamtwert
von über 350.000 DM

Und zusätzlich!
Jeden Monat
Verlosung
von vier
Top-PCs!



2. - 5. Preis:
VIP Weekend bei einem
heimischen Grand-Prix



6. - 20. Preis:
Flat-Screen
Monitor



21. - 50. Preis:
V4 Force Feedback
Racing Wheel



Einfach anrufen und gewinnen

0190 59 58 53

Dieser Service der InterAct of Europe GmbH kostet Sie DM 1,21 pro Minute

Teilnahmekarten für dieses Gewinnspiel befinden sich ab sofort in allen Racing Wheel Verpackungen (PC, PSX und N64) des Herstellers von PC- und Videospiele-Zubehör INTERACT®



Mitarbeiter der InterAct of Europe GmbH und der COMPUTEC MEDIA AG sowie deren Angehörige sind von der Teilnahme ausgeschlossen. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Geschützte Warenzeichen sind Eigentum des jeweiligen Herstellers. Dieses Gewinnspiel gilt ausschließlich für den Bundesdeutschen Raum.

Teilnahmeschluss ist der 20. Mai 2000 - www.interact-europe.de

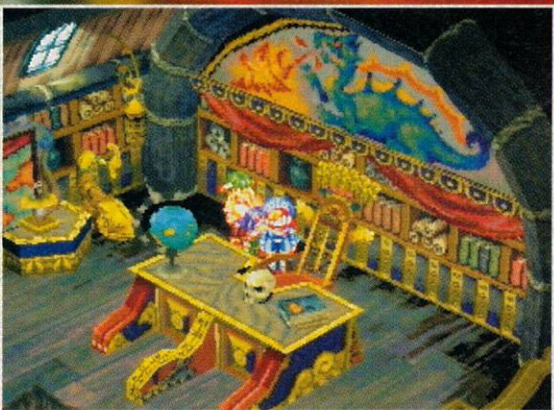


GRANDIA

Farbenfroher
Leckerbissen
für Rollen-
spiel-Lieb-
haber



FLAMMENMEER Die Magieeffekte sind eindrucksvoll, wenn auch nicht so filmreif wie in Final Fantasy VIII.



STIMMIG Die 2D-Figuren fügen sich sehr gut in die stimmungsvollen Polygon-Bilder ein.



WAS KREUCHT UND FLEUCHT Viele stimmungsvolle Animationen, Soundeffekte und Nebenfiguren füllen die Städte in Grandia mit Leben.

GUT GERÜSTET Die hübsche Feena begleitet Justin und seine Freunde auf ihrer Reise.

Justin möchte unbedingt ein großer Abenteurer wie sein Vater werden. Doch sein Wunsch geht schneller in Erfüllung, als ihm lieb ist! Ein magischer Stein zieht Justin, seine Freundin Sue und deren Haustier Puffy in einen Strudel aufregender Ereignisse. Für die drei Helden und die Abenteurerin Feena beginnt eine spannende Reise, während der es die Truppe unter anderem auf ein Geisterschiff und an andere rätselhafte Schauplätze verschlägt. 2D-Charaktere in einer Polygon-Umgebung – klingt nicht gerade nach einer ansehnlichen Mischung. Doch die Entwickler von Game Arts haben es geschafft, die unterschiedlichen Elemente stimmungsvoll miteinander zu verschmelzen.

So fügen sich die kunterbunten Spielfiguren und die detaillierten, schön animierten Hintergründe zu einer unheimlich lebendigen Rollenspielkulisse zusammen. Auch die satte Sounduntermauerung voller Geräuscheffekte und eingängiger Musikstücke macht so richtig Laune. Zu der tollen Präsentation kommt eine gelungene Kampfbedienung, die euch genügend Zeit lässt, eure Ge-

fechts- und Positionsanweisungen auszuteilen. Die Kampfaktionen selbst laufen jedoch in Echtzeit ab, so dass die Dynamik nicht verloren geht. Abgewickelt wird das Ganze über ein leider nicht ganz übersichtliches Menüsystem. Für die Abenteurer unter euch, die sich mit langwierigen Bildschirmgefechten nicht so ganz anfreunden können, gibt es jedoch die Autofight-Funktion, mit der ihr die Kämpfe von der CPU erledigen lassen könnt.

Praktisch ist auch, dass ihr in jedem neuen Level automatisch die entsprechenden neuen Fähigkeiten und Sprüche erhaltet. Getrübt wird die Freude an dem farbenprächtigen Fantasy-Spektakel eigentlich nur durch einige träge Grafikübergänge und ein paar leicht verpixelte Gegenstände. Schade außerdem, dass man nur den wenigen Videosequenzen eine (englische) Sprachausgabe gönnt und sich im Spiel selbst auf Textkästen beschränkt hat. Doch ansonsten dürfte *Grandia* jeden Liebhaber fantastischer Konsolen-Rollenspiele begeistern!

Stefanie Schetter



Spielespass

90%

Grandia

Hersteller:Ubi Soft/ESP
Veröffentlichung:Ende März
Preis:ca. DM 90,-
Spieleranzahl:1-2
Genre:Rollenspiel
Sprache:Dt. Texte, engl. Sprache

PC



Toller Sound, stimmungsvolle Grafik, sympathische Helden, gelungenes Kampfsystem

PS



Technisch nicht so bombastisch wie Konkurrenztitel, keine dt. Sprachausgabe, Grafik ruckelt gelegentlich

DC

N64

Altersfreigabe:
Ab 6 Jahren

Grafik: 82%

Sound: 85%

GROSSE SIEGE

BRAUCHEN GROSSE STRATEGEN!

IHREN IMPERIALEN EINBERUFUNGSBEFEHL ERHALTEN SIE IN KÜRZE!



STAR WARS[™] FORCE COMMANDER[™]



Kommandieren Sie die Armeen der legendären *Star Wars* Saga in diesem atemberaubenden 3D-Echtzeit-Strategiespiel.

focom.lucasarts.com - www.thq.com

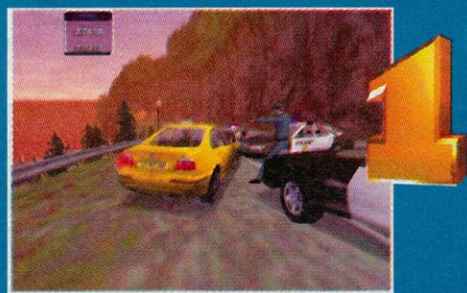
© Lucasfilm Ltd. & TM. All rights reserved. Used under authorization.

Ob im Formel-1-Bolide, am Steuer eines Rallyewagens oder auf einem Superbike: Bei den Rennspielen müsst ihr zeigen, wie gut ihr euer Fahrzeug und die Rennstrecke beherrscht. Aber auch die anderen Fahrer solltet ihr nie aus den Augen lassen. Also: Klemmt euch hinters Steuer und tretet das Gaspedal durch.

most wanted

TITEL	SYSTEM	RELEASE-DATUM
Colin McRae Rally 2	PC/PS	Mai/März
F1 Racing Championship	PS	April
Ridge Racer 64	N64	April
Sega GT	DC	März

eure hits



Hier könnt ihr sehen, welche Rennspiele die Games-and-More-Leser zur Zeit am liebsten spielen. Notiert einfach eure Hits auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte und schickt das Ganze an die Games-and-More-Redaktion.

1.	1	Need for Speed 4	PC/PS
2.	4	Driver	PC/PS
3.	3	Gran Turismo 2	PS
4.	2	GTA 2	PC/PS
5.	5	V-Rally 2	PS
6.	6	Mario Kart 64	N64
7.	7	F1 World Grand Prix 2	N64
8.	8	Ridge Racer Type 4	PS
9.	9	TOCA 2	PC/PS
10.	10	Gran Turismo	PS

die referenzen

Die Rennspiele und Simulationen mit den besten Testergebnissen? Hier seht ihr alle Highlights des Genres nach Systemen geordnet, damit ihr genau wisst, welche Spiele euch am meisten Spaß und Rennatmosphäre bieten.



F-1 WORLD GRAND PRIX 2	Nintendo
MICRO MACHINES 64	Codemasters
STAR WARS RACER	Nintendo
RACING SIMULATION 2	Ubi Soft
WORLD DRIVER CHAMPIONSHIP	Midway



RACING SIMULATION 2	Ubi Soft
GRANDPRIX LEGENDS	Havas Interactive
NICE 2	Magic Bytes
TOCA 2 TOURING CARS	Codemasters
SUPERBIKES WORLD CHAMP.	Electronic Arts



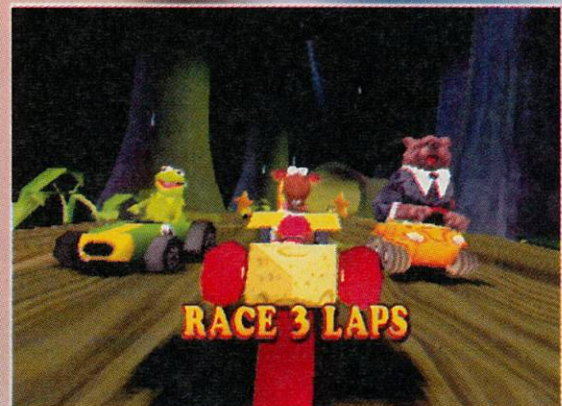
DRIVER	GT Interactive
GRAN TURISMO 2	SCEE
FORMEL 1 99	Psygnosis
V-RALLY 2	Infogrames
ROLLCAGE STAGE II	Psygnosis



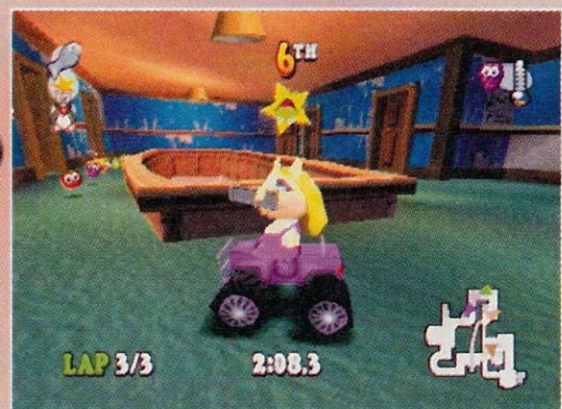
AEROWINGS	Crave
RACING SIMULATION 2	Ubi Soft
SEGA RALLY 2	Sega
SPEED DEVILS	Ubi Soft
TOKYO HIGHWAY CHALLENGE	Crave

MUPPET RACE MANIA

Kurzweiliger Fun-Racer für zwischendurch



HARTE KERLE Mäuserich Rizzo und Frosch Kermit sind zwei der Muppet-Helden, die kräftig Gas geben.



GEMEIN Miss Piggy und ihr Monster-Truck werden von einer besonders hinterhältigen Kermit-Attacke getroffen.

Die Muppets kriegen einfach nicht genug: Nach einer TV- und Kinokarriere versuchen sie jetzt auch die PlayStation zu erobern. Natürlich gibt es dabei ein Wiedersehen mit all den bekannten Muppet-Charakteren. Insgesamt 25 der von Jim Henson geschaffenen Figuren gehen in *Muppet Race Mania* an den Start. Nicht alle sind allerdings gleich zu Beginn anwählbar und auch die Zahl der Gefährten ist anfangs beschränkt: Gonzo brettet mit einem Hovercraft über die Strecken, Miss Piggy klemmt sich hinter das Steuer eines Monster-Trucks und die Maus Rizzo hat einen ziemlich schnellen Käse unter dem Hintern.

Siege werden mit neuen Rundkursen, neuen Fahrzeugen oder neuen Spielfiguren belohnt. Doch natürlich haben die anderen Fahrer etwas dagegen, dass ihr die Ziellinie zuerst überquert. Es werden Bomben oder Fische geworfen, um euch von der Strecke abzubringen, oder Hühner und Pinguine als Hindernisse auf die Straße geschickt.

Durch Abkürzungen und diverse Extras könnt ihr euren Rückstand jedoch wieder wettmachen. Neben dem Ein- und Zweispielermodus gibt es auch eine Turniervariante, bei der ihr euch durch vier Ligen nach oben fahren müsst. Grafik und Sound sind gelungen, lediglich die Steuerung hat einige Schwächen.

Patrizia Stajer



VOLLTREFFER Die Bombe schlägt im Monster-Truck ein und macht alle Chancen zunichte.

INFO

Titel	Muppet Race Mania
System	PlayStation
Hersteller:	SCED
Genre:	Rennspiel
Veröffentlichung:	19. April

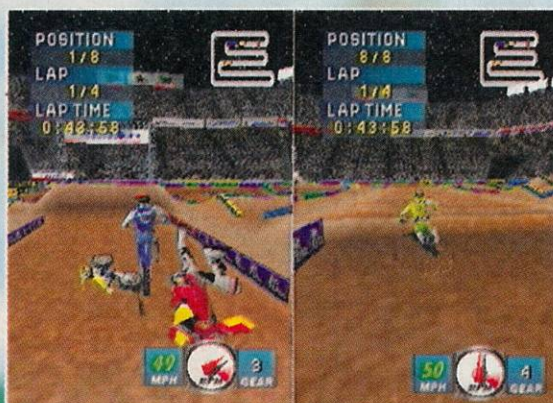
erster eindruck

ungenügend	geht so	sehr gut
------------	---------	----------

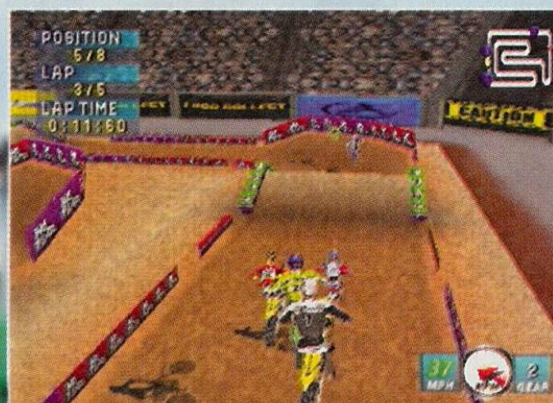




FREIHÄNDIG Nur echte Könner sollten während der Fahrt beide Hände vom Lenker nehmen.



SPLITSCHREEN Wenn es euch alleine zu langweilig wird, könnt ihr einen Freund zum Duell herausfordern.



VORAUSSCHAUEND: Eine überlegte Fahrweise zahlt sich vor allem bei den Kurven besonders aus.

JEREMY MCGRATH SUPERCROSS 2000

Beim Moto-Cross geht es durch Staub und Schlamm, über Stock und Stein



Auch Moto-Cross-Star Jeremy McGrath wird mit seinem Videospiel in Kürze endlich den Sprung ins neue Jahrtausend wagen. Viel Neues dürft ihr dabei zwar nicht erwarten, doch Fans der Schlammschlachten auf der Enduro-Maschine sollten sich den Titel trotzdem nicht entgehen lassen. Neben dem Namensgeber könnt ihr auch mehrere andere Stars der Moto-Cross-Szene an den Start schicken. Wer sich zum ersten Mal auf die staubigen Pisten wagt, kann sich im Time-Trial und den Einzelrennen auf die eigentliche Herausforderung vorbereiten. Das Herzstück des Spiels ist jedoch die Meisterschaft, in der ihr euch über gute Platzierungen oder eine bestimmte Mindestpunktzahl für die jeweils nächste Runde qualifizieren müsst. Die 16 anwählbaren Strecken sind den Originalvorbildern aus der amerikanischen Moto-Cross-Serie nachgebildet.

Ein Großteil der Wettbewerbe findet in riesigen Hallen statt, ab und zu könnt ihr jedoch auch unter freiem Himmel Gas geben. Die Bodenbeschaffenheit wechselt dabei ständig, von Schlamm bis Sand ist alles geboten. Außerdem sind die Strecken mit Hindernissen gespickt. Bo-

denwälle, Sprungschanzen und Schikanen stellen höchste Ansprüche an eure Fahrkünste.

Wer mit den gebotenen Kursen nicht zufrieden ist oder noch mehr Abwechslung möchte, kann mit dem integrierten Streckeneditor seine eigenen Rennpisten entwerfen. Sogar die Fahrer lassen sich per Editor umgestalten und euren persönlichen Wünschen anpassen. Hobbymechaniker dürfen natürlich auch nach Herzenslust an ihren Maschinen herumschrauben, um an Bereifung und Federung Veränderungen vorzunehmen.

Optisch macht das Spiel ebenfalls einen ziemlich guten Eindruck, ein paar kleinere Probleme gibt es allerdings noch. Vor allem, wenn euer Blickfeld durch eine Bande eingeschränkt wird, gelingt es der automatischen Kamera nicht, euch genügend Überblick zu verschaffen.

Ein Extralob verdient der temporeiche Punk-Sound, mit dem die Rennen unterlegt sind. Er passt perfekt zur heißen Jagd über die anspruchsvollen Strecken.

Patrizia Stajer

INFO

Titel Jeremy McGrath Supercross 2000
System Nintendo 64 (geplant für DC, PC, PS)
Hersteller: Acclaim
Genre: Rennspiel
Veröffentlichung: 7. April

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut





GRAND PRIX 3

Das Warten wird sich lohnen! MicroProses neuestes Formel-1-Spiel ist ein echter Hitkandidat.

angespielt

So richtig zufrieden konnten echte Simulations-Fans mit den letzten Formel-1-Spielen eigentlich nicht sein. Sowohl bei *Formel Eins 99* von Psygnosis als auch bei *Formel 1 2000* von Electronic Arts stand die Action allzu sehr im Vordergrund. Umso ungeduldiger werden Simulations-Fanatiker auf *Grand Prix 3* warten, denn Geoff Crammond, der Macher dieses aktuellen MicroProse-Projekts, setzt beim Fahrvergnügen voll auf Realitätsnähe. Das hat er mit dem Vorgänger *Grand Prix 2* bereits deutlich unter Beweis gestellt. Wann Simulations-Anhänger allerdings in den Genuss seines neuesten Werks kommen werden, steht noch in den Sternen.

Auf der Spielwarenmesse konnten wir jedoch eine frühe Beta-Version bewundern. Schon jetzt sieht *Grand Prix 3* richtig beeindruckend aus und auch der Sound klingt verblüffend echt nach Rennstrecke. Doch damit ist es noch lange nicht getan. Das fertige Spiel soll den Fahrern vor dem Bildschirm das Gefühl vermitteln, selbst in einem Rennwagen zu sitzen. Die Boxenstrategie und die Arbeit der Mechaniker sollen im Spiel eine große Rolle spielen.

Fast jeden Tag überzeugt sich Geoff Crammond persönlich bei einer Testfahrt davon, dass alles wie geplant läuft. Jede Bodenwelle, die Wahnsinns-Geschwindigkeit und alle anderen Kräfte, die auf die echten Piloten wirken, sollen auch beim Spielen überkommen. Kein Wunder, dass die

Entwicklung des Spiels sehr viel Zeit verschlingt. Zuerst musste eine Physikengine entwickelt werden, die alle Messwerte, die von der FIA (Fédération Internationale de l'Automobile) und mehreren Rennställen übernommen wurden, korrekt verarbeiten kann. Dann machte sich das Entwicklerteam daran, die Daten so zu verändern, dass ein glaubwürdiges Fahrmodell für das Rennspiel entwickelt werden konnte. Alle anderen Arbeiten ruhten währenddessen, so dass im Moment nur eine einzige Strecke (Monaco) fahrbar ist. Weitere 15 Kurse sollen dann in den nächsten Monaten folgen.

Aber auch die Verhandlungen mit der FIA kosteten wertvolle Zeit. Ebenso wie alle anderen Spielehersteller, die noch in diesem Jahr ein Formel-1-Spiel herausbringen wollen, hat MicroProse noch keinen rechtskräftigen Lizenzvertrag mit der obersten Formel-1-Behörde. Deswegen ist noch nicht klar, welche Details der vergangenen Formel-1-Saison ins Spiel übernommen werden dürfen, welche exklusiv ausgehandelt werden müssen und auf welche man aus Kostengründen ganz verzichten muss.

Entsprechend langsam geht im Moment die Arbeit an *Grand Prix 3* voran. Trotz allem soll das Spiel noch in der ersten Hälfte der kommenden Rennsaison, die am 12. März in Melbourne startet, auf den Markt kommen.

Patrizia Stajer

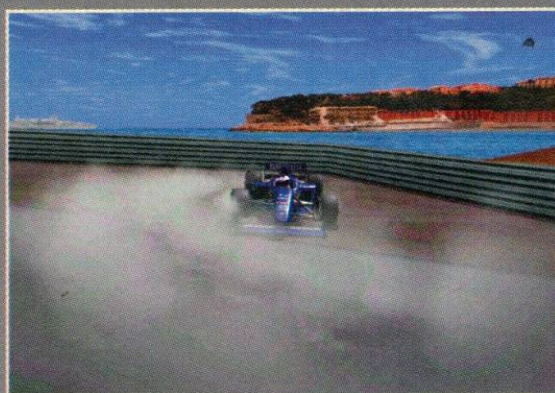
HARTES DUELL Die Fahrer-KI soll ein echtes Meisterstück werden und realistische Zweikämpfe zulassen.



PROBEFAHRT Nur zu Testzwecken sind die Kanten an der Nase und am Schattenrand sichtbar gemacht worden.



PRÄCHTIG Schon die frühe Beta-Version ist ein echter Augenschmaus. *Grand Prix 3* sieht atemberaubend aus.



SCHLECHTES ZEICHEN Wenn euer Wagen so qualmt, solltet ihr schnellstmöglich einen Boxenstopp einlegen.



POSITIV In der Regel lassen sich Rennspiele aus der Cockpitperspektive nur schlecht spielen, bei Grand Prix 3 ist das Fahren auch aus dieser Sicht kein Problem.



ARBEITSGRUNDLAGE An den Gebäudegrafiken, die auf Fotografien basieren, wird MicroProse noch arbeiten.

angespielt

INFO

Titel Grand Prix 3
System PC
Hersteller: Hasbro Interactive
Genre: Rennsimulation
Veröffentlichung: 2. Quartal 2000

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut

Niedrigste Preise Deutschlands

zu finden ist unsere Spezialität! Zahlen Sie nicht zuviel beim Kauf von Computer-Hardware! Wir ermitteln den jeweils günstigsten Tagespreis aus mehr als 24.000 Produktangeboten bundesweit und beraten Sie herstellerunabhängig über Neu- und 2.Handprodukte für nur 3,63 DM/Minute.

Prozessoren:

Pentium CPU's ab	45,-DM
Intel 233 MMX	89,-DM
Celeron 433	125,-DM
Celeron 533	279,-DM
Pentium II 400 Mhz	199,-DM
Pentium III 500 Mhz.....	439,-DM
Pentium III 600 Mhz.....	689,-DM
AMD K6 II ab	49,-DM
K6 II 400 Mhz	89,-DM
K6 II 450 Mhz	275,-DM
AMD K7 500 Mhz	379,-DM
AMD K7 600 Mhz	469,-DM
AMD K7 700 Mhz	899,-DM

Speicher:

PS/2 Simm 32 MB EDO .	55,-DM
SDRAM 32 MB	65,-DM
SDRAM 64 MB	99,-DM
SDRAM 128 MB	199,-DM

Festplatten:

2,1 GB Seagate	99,-DM
8,4 GB Maxtor	177,-DM
17,4 GB Maxtor	239,-DM
20,3 GB IBM	289,-DM
27,2 GB Maxtor	399,-DM

CD-Rom, CDR & DVD:

24-fach CD-Rom	39,-DM
40-fach CD-Rom	59,-DM
48-fach CD-Rom	65,-DM

Aufrüstung Markenmainboards:

Board mit 300 Mhz CPU	159,-DM
Board mit 450 Mhz CPU	199,-DM
Board mit 500 Mhz CPU	289,-DM
Board mit 600 Mhz CPU	699,-DM

Einige Beispiele:

**PC mit Pentium
& Monitor
ab 299,-DM**

**PC mit
Pentium III 500
ab 999,-DM**

Monitore & Sonstiges::

15" SVGA ab	179,-DM
17" Markenmonitor ab	299,-DM
19" Markenmonitor	599,-DM
HP Colordrucker	99,-DM
Flachbett-Scanner ab	59,-DM

Mainboards:

MB f. Celeron	45,-DM
MB f. PI bis 233Mhz	65,-DM
MB Sockel 7 bis 333Mhz ...	69,-DM
MB Slot 1 FSB 100	78,-DM
MB f. Athlon FSB 200	249,-DM

**Notebook Compaq
ab 299,-DM**

**PC mit AMD K7Athlon
ab 1.100,-DM**

Monitore ab 60,-DM

Sound :

Soundkarte 16 Bit PNP	15,-DM
Soundbl.Live 1024 PCI	89,-DM
Guillemont Maxi S. 64	119,-DM

Grafik

VGA 16 MB NoName	13,-DM
VGA Matrox PCI	25,-DM
VGA 8 MB mit AGP	39,-DM
Riva TNT 16MB PCI	99,-DM
VGA ELSA 32MB	105,-DM
VGA Voodoo 3 ab	115,-DM
Guillemont GeForce 32MB	299,-DM

Komplett-PC's:

mit Pentium (Basisaus.) ... 599,-DM

mit AMD K6II 400
64MB, 8,4 GB HDD, 48x CD, 8MB
AGP-Grafik, 16Bit Sound, Maus,
Tastatur 759,-DM

mit INTEL CELERON A 500
64MB SDRAM 100, 8,4 GB HDD,
40x CD, 16MB VGA, Sound, Maus,
Tastatur,Modem 999,-DM

mit AMD K7 ATHLON 600Mhz
200 Mhz FSB, 64 MB SD-Ram,
10,2 GB HDD,40xCD, 16MB VGA,
Sound, Maus,Tast. 1.459,-DM

Notebook m. 380 Mhz ,64MB, 4,3
GB, 12,1 Color, CD 1.899,-DM

Notebook m. PII 366, 128MB,
6GB, DVD, 12,1TFT, CD, Sound,
Trackpad, Software 2.499,-DM

Vorführgeräte und 2.Hand

Komplett-PC's ab 99,-DM
Monitore 15" und 17" ab ... 60,-DM
PC mit Pent. & Monitor ... 299,-DM
PC m. PII 400, 128MB, 4,3GB,
4MB VGA, 32xCD,
mit 17"SVGA-Monitor 1199,-DM
Notebook Compaq ab 299,-DM
Notebook IBM Thinkpad 599,-DM
Notebook Toshiba 899,-DM

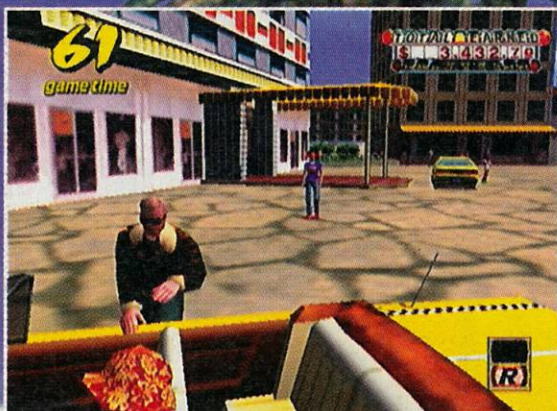
intermedia Computer Marketing GmbH

Service-Telefon: 0 19 0-88 00 99

24-Stunden-Fax-Abruf:

Gesamtpreisliste	0 19 0-88 00 11
CPU-Speicher-Mainboards	0 19 0-88 00 12
Festplatten-CD-ROM-DVD	0 19 0-88 00 13
Sound-Grafik-DFÜ	0 19 0-88 00 14
Komplettsysteme Neu & 2.Hd ..	0 19 0-88 00 15

Faxabruf- oder
Pollingfunktion am Fax
aktivieren und anwählen oder
Nummer wählen und Abruf-/
Polling-/Starttaste drücken
und los gehts! Oder mit dem
Telefon wählen und der
Sprachführung folgen!



PERFEKTES TIMING So muss es sein! Kaum hat der eine Fahrgast bezahlt, kommt schon der nächste.



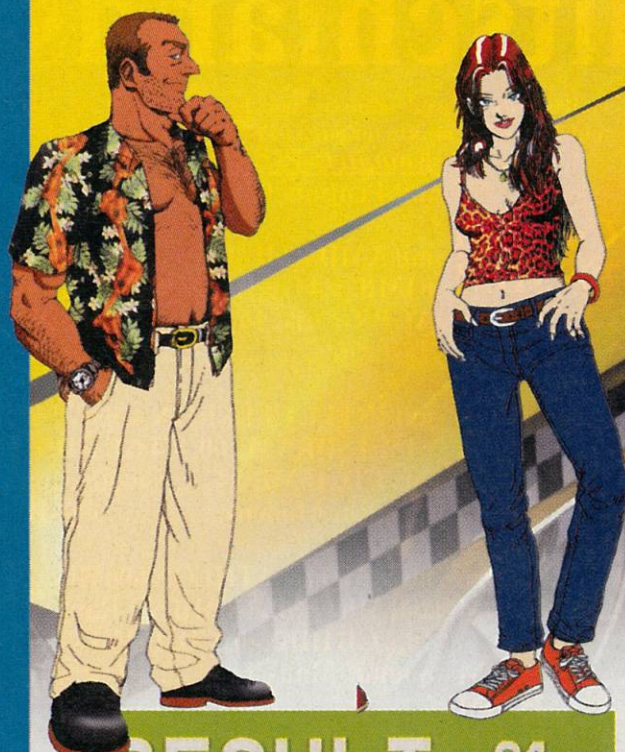
ZEITERSPARNIS Durch waghalsige Sprünge entgeht ihr dem dichten Verkehr auf der Straße.



ABWEGIG Ihr habt hier nichts zu suchen. Im S-Bahn-Tunnel solltet ihr deshalb mit Gegenverkehr rechnen.

CRAZY TAXI

Noch nie war Taxifahren so lustig!



RESULT

24 customers

TOTAL EARNED

\$ 7,619.10



B.D. Jon

CLASS

RANKING

4th

KASSENSTURZ Am Ende erfahrt ihr, wie viel ihr verdient habt und auf welchem Platz ihr gelandet seid.

89%

Crazy Taxi

Hersteller: Sega
Veröffentlichung: Erhältlich
Preis: ca. DM 99,-
Spieleranzahl: 1
Genre: Rennspiel
Sprache: Englisch

PC + Atmosphäre, schnell, realistische Fahrphysik, witzige Charaktere

PS - Ab und zu ein paar Probleme mit der Frame-Rate, zu wenig verschiedene Songs

DC

N64

Alters-freigabe: **Ab 12 Jahren**

Grafik: **89%**

Sound: **85%**

Der Name ist Programm: Segas neues Rennspiel ist wirklich reichlich verrückt und vor allem ziemlich schnell.

Ihr verdingt euch als Taxifahrer und müsst so schnell wie möglich so viele Fahrgäste wie möglich an ihr gewünschtes Ziel bringen. An Verkehrsregeln müsst ihr euch dabei nicht halten. Wenn es auf der Straße zu eng wird, weicht ihr einfach auf den Gehsteig aus oder nehmt die Abkürzung durch die Fußgängerzone. Karambolagen mit anderen Fahrzeugen, Häuserwänden oder Gegenständen haben zum Glück keinerlei Auswirkungen auf den Zustand eures Wagens.

Es gibt für die vier Fahrer Gus, Axel, B.J. Joe und Gena also wirklich kaum einen Grund, den Fuß vom Gas zu nehmen. Neben den coolen Hauptakteuren sorgen die originalen Fahrgäste mit ihren Kommentaren und einige Lizenzen, die sich Sega gesichert hat, für typisch amerikanische Großstadtatmosphäre: Ihr bringt den Punk zum Pizza Hut oder in den Original Levi's Shop und der Pfarrer, den ihr zur Kirche chauffiert, kommentiert eure Fahrkünste mit einem flapsigen „You are a hell of a driver!“.

Neben dem Kurs, der einigen schon aus der Spielautomaten-Version von *Crazy Taxi* bekannt sein dürfte, wurde noch eine weitere Stadt sowie ein Spielmodus namens Crazy Box ins Spiel eingebaut. Dort erhaltet ihr wertvolle Tipps und lernt, wie ihr mit eurem Taxi noch schneller von A nach B gelangen könnt. Denn nur mit den spektakulären Sprüngen und waghalsigen Driftern, die euch in der Crazy Box beigebracht werden, schafft ihr es, das Zeitlimit einzuhalten und euer Trinkgeld- und Bonuskundenkonto weiter aufzustocken.

Als Belohnung für die halsbrecherischen Fahrten durch die amerikanischen Metropolen erhaltet ihr dann verschiedene Fahrlicenzen. Untermalt wird die Heizerei von Kultbands wie Bad Religion oder Offspring. Ein paar mehr als die enthaltenen sieben Songs hätten es aber schon sein können. Die beeindruckende Grafik und die tolle Fahrphysik der Yellow Cabs verdienen aber auf jeden Fall ein dickes Lob. Also schwingt euch ins Taxi und gebt Gas! Wir versprechen euch, dass euch die abgedrehte Raserei nicht so schnell wieder loslassen wird.

Patrizia Stajer



STURZGEFAHR Superbikes 2000 ist nicht einfach, Stürze werdet ihr also des Öfteren erleben.

SUPERBIKE 2000

EA setzt neue Maßstäbe für Motorradrennspiele.



GAMES AND MORE HIT **spielspass 87%**

Superbike 2000

Hersteller: EA Sports
Veröffentlichung: ca. DM 90,-
Preis: ca. DM 90,-
Spieleranzahl: 6 Sp. Netzwerk/Internet
Genre: Rennspiel
Systemanforderung: Pentium 200 MMX, 32 MB RAM, 4x CD-ROM, HD: 295 MB
Sprache: Deutsch

PC + Tolle Fahrphysik, beeindruckende Grafik, Original-Fahrer und -Strecken

PS geplant - Nichts für Anfänger

DC

N64

Alters-freigabe: **Ohne Beschränkung**

Grafik: **86%**

Sound: **79%**

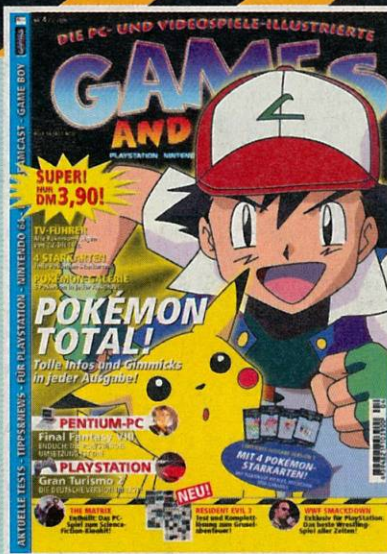
test

Seit 1988 können Motorradfans nicht nur in der traditionellen WM-Wertung auf Punktejagd gehen, sondern auch bei den Superbike-Meisterschaften. Die schnellen Maschinen dieser Klasse haben bis zu 170 PS und erreichen Geschwindigkeiten von über 300 Stundenkilometern.

Zum zweiten Mal könnt ihr die Höllenmaschinen jetzt auch auf dem PC über die Rennstrecke jagen. 10 Original-Fahrer und 13 Original-Strecken aus der Saison 1999 stehen für die drei Spielvarianten „Schnelles Rennen“, „Einzelrennen“ und „Meisterschaft“ zur Auswahl. Wenn ihr wollt, könnt ihr auch das Tuning und die Reifenwahl selbst übernehmen, ansonsten erledigt das der Computer für euch. Die Grafik des Spiels ist vom Feinsten.

Beeindruckend sind vor allem die detailgetreue Darstellung von Maschinen und Fahrern und die realitätsnahen Animationen der Motorrad-Cracks. Neueinsteiger können sich über zuschaltbare Brems- und Beschleunigungshilfen freuen, echte Könner dürfen sämtliche Aktionen selbst bestimmen. Doch Vorsicht! Superbike 2000 ist sehr realistisch, schon kleinste Fahrfehler werden gnadenlos bestraft.

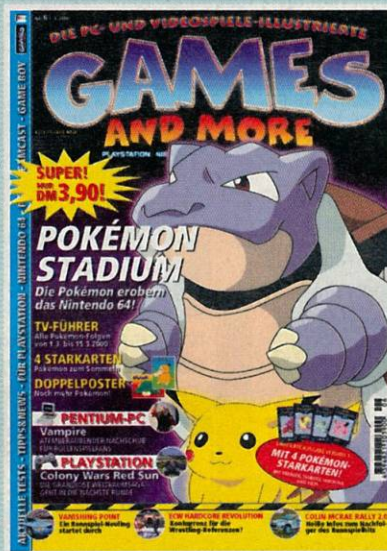
Patrizia Stajer



04/00



05/00



06/00

Hefte verpaßt?

Kein Problem!

Die letzten
drei Ausgaben von
GAMES AND MORE
einfach nach-
bestellen...

Coupon (bei Vorkasse zusammen mit Scheck oder Bargeld) abschicken an:
COMPUTEC MEDIA AG, Leserservice,
Roonstraße 21, 90429 Nürnberg.

Hiermit bestelle ich:

☐ GAMES AND MORE 04/00	zu DM 3,90	
☐ GAMES AND MORE 05/00	zu DM 3,90	
☐ GAMES AND MORE 06/00	zu DM 3,90	
zuzüglich DM 3,- Versandkostenpauschale		DM 3,-
GESAMTBETRAG		

Meine Adresse: (bitte in Druckschrift)

Name, Vorname

Straße, Haus-Nr.

PLZ, Wohnort

Telefon-Nr. (für evtl. Rückfragen)

Gewünschte Zahlungsweise:
(bitte ankreuzen)

☐ Gegen Vorkasse
(Verrechnungsscheck oder bar)

☐ Bequem per Bankeinzug
Kreditinstitut:

Konto.-Nr.

BLZ

Unterschrift Besteller

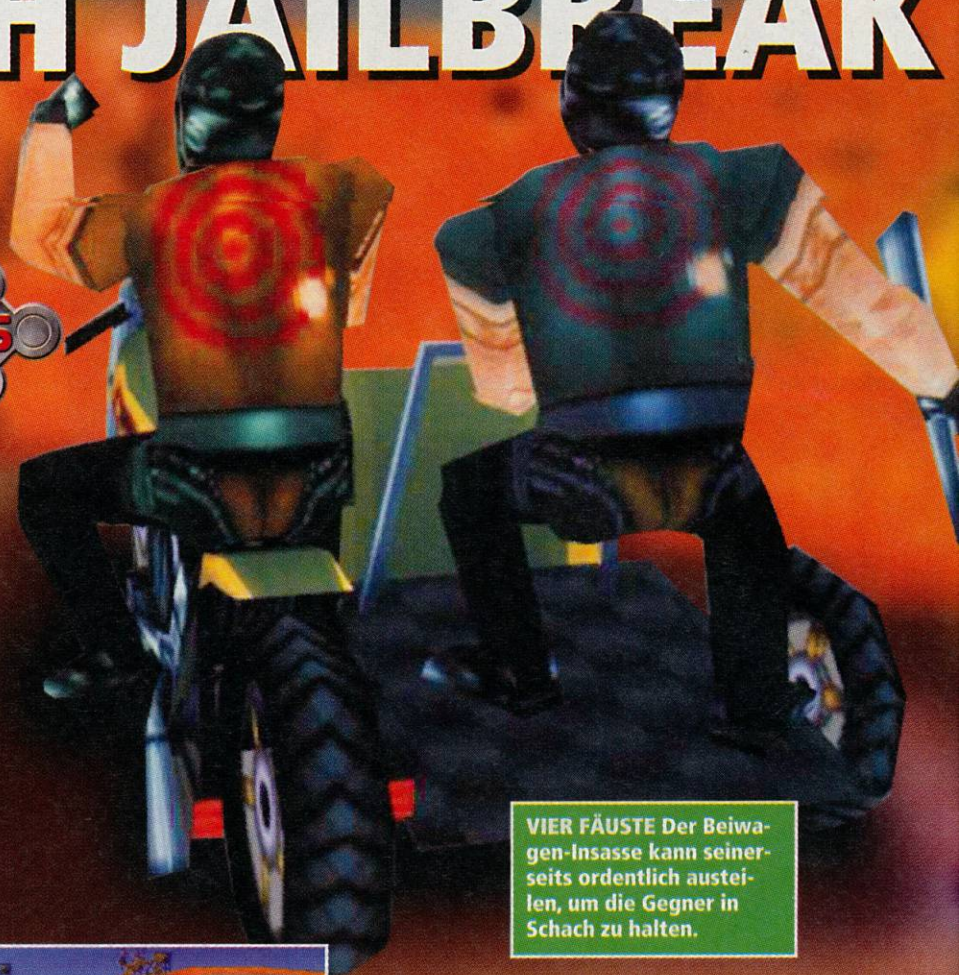
Bitte beachten: Angebot gilt nur im Inland!

ROAD RASH JAILBREAK

Heiße Öfen und harte Fäuste - Die Straßen-Rowdys von Electronic Arts sind wieder los



RABATZ Mit fiesen Hieben, Kicks und Combos versucht ihr, andere Motorradfahrer in voller Fahrt aus dem Sattel zu reißen.



VIER FÄUSTE Der Beiwagen-Insasse kann seinerseits ordentlich austeielen, um die Gegner in Schach zu halten.

Nach Road Rash und Road Rash 3D schickt das Team von Electronic Arts jetzt den dritten Teil seiner abgedrehten Mischung aus Rennspiel und Bildschirm-Prügelei an den Start. Und der macht einen Heidenspaß! Wer allerdings bei Rennspielen auf neueste Technikstandards, flüssige Darstellung und ausgefeilte Grafik achtet, der wird sich für Road Rash Jailbreak wohl nicht begeistern können. Der Detailgrad ist nicht gerade berauschend, regelmäßig poppen Grafikelemente ins Bild und sobald mehrere Motorradfahrer gleichzeitig auf dem Schirm auftauchen, holpert die Grafik ziemlich heftig. Dafür ist das Gameplay der Highway-Rempelei für etliche Stunden Spielspaß gut.

Im Jailbreak-Modus bläut ihr mit Fäusten, Stiefeln, Brettern, Ketten etc. einer Horde von Motorrad-Rowdys Respekt ein - vom Motorrad aus, versteht sich. Nach einem Sieg erwarten euch Extras wie Spezialwaffen und neue Bikes. Ziel dieser Variante ist es, den legendären Biker-Kollegen Spaz aus dem Knast zu holen. Am lustigsten wird es jedoch, wenn ihr euch zu mehreren auf die virtuellen Räder schwingt. Im Five-0-Modus beispielweise, wo ein Spieler die Rolle eines Cops übernimmt und unter Zeitdruck straffällige Biker einsammeln muss. Zu den witzigsten Spielvariationen gehört auf jeden Fall der Beiwagen-Modus.

Der Spieler im Anhängsel kann das Gefährt zwar nicht direkt steuern, dafür kann er die Fahrt durch Gewichtsverlagerung beeinflussen und sich lebhaft an den Prügeleien beteiligen. Mit Multitap-Unterstützung dürfen auf diese Weise sogar vier menschliche Spieler gleichzeitig in Aktion treten, außerdem brettern in allen Modi etliche Computergegner über die 18 Strecken. Die Rennen werden von halbwegs passablem Gitarren-Rock und ordentlichen Soundeffekten begleitet. Da der Schwierigkeitsgrad ziemlich rapide in die Höhe schießt, werdet ihr für einen Erfolg oft mehrere Anläufe brauchen. Leider lädt das Programm jedes Mal den aktuellen Kurs neu, was ziemlich am Geldsfaden zerrt.

Stefanie Schetter



VIERER-RENNEN Besonders witzig wird das Beiwagen-Gerangel mit vier Spielern am Drücker.



VOLLES ROHR Mit Hilfe von Nitros braust ihr euren Rivalen Richtung Sonnenuntergang davon.



KNÜPPELDICK Schlagstöcke gehören noch nicht zu den gemeinsten Prügelutensilien.



ELCH-TEST Damit das Fahrzeug in der Kurve nicht ausbricht, muss der Beifahrer ordentlich mitarbeiten.

SpieleSpaß **83%**

Rail Rash Jailbreak

Hersteller:Electronic Arts
Veröffentlichung:Erhältlich
Preis:ca. DM 90,-
Spieleranzahl:1-4 (Multitap)
Sprache:Rennspiel
Genre:Deutsche Texte, englische Sprache

PC

+

Gelungenes Gameplay, witzige Mehrspielermodi

PS

-

Veraltete Technik, Ruckeleinlagen, nervige Ladezeiten

DC

N64

Altersfreigabe:
Ab 16 Jahren

Grafik: **69%**

Sound: **72%**

100 90 80 70 60 50 40 30 20 10 0

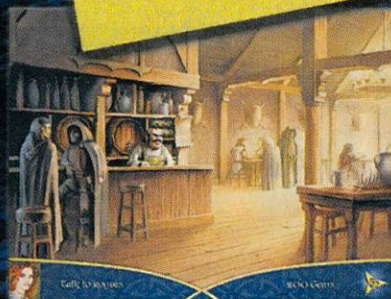


AGE OF WONDERS

~~Rasierkl.~~ ~~Wattestäbchen~~
~~1 Fl. Olivenöl~~ ~~2 x Pasta~~
~~1/2 kg Hackfleisch~~
~~3 Fl. Weisswein~~ ✓
~~1 Tüte gepökelte Orknasen~~
Age of Wonders
Deutsche Version!

Tauchen Sie in eine Welt der Magie und der Mythen ein - eine Welt, in der Elfen über alle Lebewesen herrschten, bis Menschen in diese Welt eindrangten.

Während die einen Elfen sich daran machten, ein neues Gleichgewicht herzustellen, hatten die Dunkelfelfen nur eines im Sinn: die Menschen auszurotten...



PC
CD

EPIC
MEGAGAMES

GATHERING
DEVELOPERS

T
TAKE2INTERACTIVE

WWW.TAKE2.DE

NEU IM HANDEL!

- detailreiche Karten mit exzellenter Grafik
- Auswahl zwischen taktischen und automatischen Schlachten
- bedienungsfreundlicher Editor für eigene Szenarien und Tools für neue Helden und magische Artefakte
- zahlreiche Multiplayer-Optionen via Internet, Netzwerk oder E-Mail für rundenbasierte oder simultane Spiele
- ein komplexes und zugleich einfach zu bedienendes rundenbasierendes Strategiespiel
- angereichert mit interessanten Rollenspiel-Elementen: Helden gewinnen an Erfahrung und Stärke
- zwölf Rassen und über 50 verschiedene Helden mit individuellen Fähigkeiten

erhältlich bei:

expert

STAR WARS™: Episode I

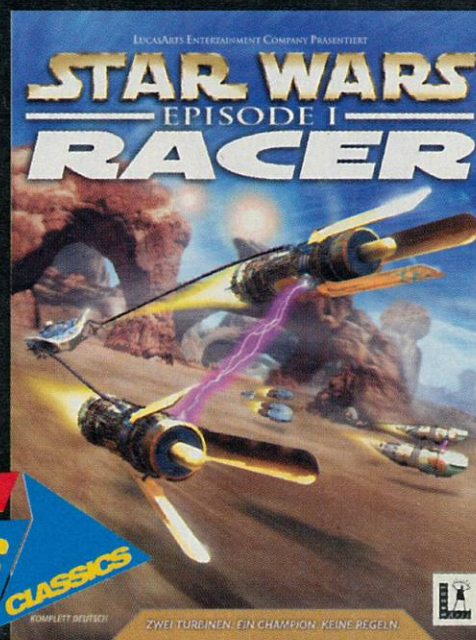


Die Dunkle Bedrohung™

Das Spiel basiert auf der Geschichte des lang erwarteten Films "Die Dunkle Bedrohung" und versetzt Sie in die Rollen der wichtigsten Charaktere des Films: Jedi-Ritter Obi Wan Kenobi, Jedi-Meister Qui Gon Jinn, Königin Amidala und Captain Panaka.

RACER™

Übernehmen Sie die Rolle des jungen Sklaven Anakin Skywalker, des Champions Sebulba oder eines der 20 anderen unbarmherzigen Mitstreiter, und nehmen Sie mit Ihrem von zwei riesigen Turbinen angetriebenen Podracer an galaktischen Turnieren oder Rennen teil.



STAR WARS™: X-Wing Alliance™ DER LEGENDÄRE KAMPF UM ENDOR

Star Wars: X-Wing Alliance fesselt den Spieler mit atemberaubender Star Wars Action und verfügt über eine wesentlich verbesserte 3D-Umgebung. Das Spiel bietet einen story-orientierten Einspieler-Modus, verschiedene Mehrspieler-Modi sowie zum allerersten Mal die Möglichkeit, die Millennium Falcon in einem Angriff auf den zweiten Todesstern während des Kampfes um Endor zu fliegen. Star Wars: X-Wing Alliance wartet mit spektakuläreren Raumbkämpfen und mit mehr als doppelt so vielen Schiffen und Objekten auf, als jede Star Wars Flugsimulation bisher. Die Missionen können sich in bis zu vier verschiedenen Sektoren abspielen, und Schlachten können innerhalb der gleichen Planetengruppen, mehreren Sonnensystemen oder auch verteilt in der gesamten Galaxis geführt werden.

DM 49,95*

STAR WARS™: REBELLION™ Das Strategiespiel von LucasArts: Zerschlagen Sie die Allianz und nehmen Sie das Schicksal in die Hand. In Star Wars™ Rebellion™ haben Sie unzählige Möglichkeiten, Ihr taktisches und strategisches Können unter Beweis zu stellen.	TENDER LOVING CARE™: DIE VERSUCHUNG Wir führen Sie in Versuchung... Erleben Sie John Hurt in einem faszinierenden Psychothriller über Lust, Betrug und Verführung. Wann haben Sie zuletzt nur DM 49,95 für Ihren Psychiater bezahlt?	STAR WARS™: X-WING VS. TIE FIGHTER™ Nun können Sie Ihren Mut in rasanten Echtzeit-Weltraumschlachten unter Beweis stellen. Treten Sie gegen 2 bis 8 Spieler über Modem, Netzwerk oder Internet an, um den besten Kampfpiloten der Galaxis zu ermitteln. Inklusive Missions.	GRIM FANDANGO™ Grim Fandango™ kombiniert Elemente des klassischen Film Noir mit einer mysteriösen Story, in der Manny Calavera, Reisebüroinhaber im Land der Toten, vier Jahre auf der Suche nach Erlösung ist. Grim Fandango™ ist das ambitionierteste Grafik-adventure, das LucasArts jemals entwickelt hat.	STAR WARS™: Episode I MAGIE EINES MYTHOS™ Magie eines Mythos ist die faszinierende Führung durch den neuesten Star Wars™ Film! LucasArts Entertainment Company LLC bietet den Fans mit Star Wars™: Episode I Magie eines Mythos™ die Möglichkeit, einen Blick hinter die Kulissen des Films zu werfen.	STAR WARS™: JEDI KNIGHT™ * * & Missionen: "Mysteries of the Sith™" Der 3D-Shooter der Extraklasse! Möge die Macht mit Ihnen sein! In der Rolle von Kyle Katarn kämpfen Sie in dreidimensionalen Star Wars™ Welten mit Ihrem Lichtschwert und unterschiedlichen Feuerwaffen gegen die Dunkle Seite der Macht.	STAR WARS™: ROGUE SQUADRON™ Star Wars™: Rogue Squadron™ gibt dem Spieler erstmals die Gelegenheit, in den Raumanzug von Luke Skywalker zu steigen und ihn gegen das Imperium in den legendären X-Wings, Y-, A- und V-Wings kämpfen zu lassen, um der Star Wars™ Galaxis die Freiheit wiederzugeben.
--	---	--	---	---	---	--

Ausgezeichnet mit dem **PC GAMES CLASSIC AWARD**

X- Beyond The Frontier

Seit der Mensch erkannte, dass die Erde keine Scheibe ist, träumt er davon, zu den Sternen zu reisen!

X - Beyond the Frontier ist ein faszinierender Genremix mit Action-, Simulations- und Strategieanteilen. Nutzen Sie Ereignisse oder Naturkatastrophen auf den verschiedenen Planeten, um Ihre Gewinne zu maximieren. Bauen Sie Fabriken, um günstiger Ihre eigene Ware herzustellen, und verbessern Sie durch Handel Ihren experimentellen Raumjäger, um ihn in eine wirksame Waffe gegen Ihre Feinde zu verwandeln. Eine rasante hardwarebeschleunigte 3D-Engine, die alle vorhandenen 3D-Grafikkarten unterstützt, begleitet von einem realistischen 3D-Sound, führt Sie durch diesen unbekannten Raumsektor. Wie Sie es schaffen, Ihren Auftrag zu Ende zu führen, liegt ganz bei Ihnen!



neu
Games
CLASSICS
DM 49,95

N.I.C.E. 2 King Size



Voll auf Speed!

Mit N.I.C.E. 2 King Size kriegen Sie die volle Packung: die preisgekrönte Vollversion plus das Add-On Tune-Up. Fahren Sie die giftigsten Serienautos der Welt und messen Sie sich mit den härtesten und brutalsten Rennfahrern, die der Rennsport je hervorgebracht hat. Nutzen Sie die skurrilsten Waffen oder teilen Sie kräftig aus. Hier lernen Sie die Härte des Amateurrennsports kennen. Ob Fahrzeugtuning, Time Attack, Netzwerkmodus, bei strahlendem Sonnenschein oder bei Nebel...nehmen Sie einfach noch einen kräftigen Schluck Benzin, schrauben Sie die Gatling Gun auf die Motorhaube und ab auf die Strecke!

Weitere PC Games Classics

DM 19,95*

Toshinden 2 +++ Rent a Hero +++ Grand Prix 500 +++
RedJack +++ Sinistar

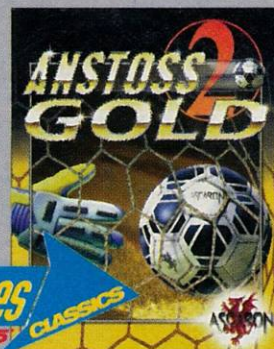
DM 29,95*

Monkey Island Special +++ Die Abenteuer des Indiana Jones
+++ Vermeer +++ Elisabeth I. +++ Fatal Racing +++ Test Drive
Off-Road +++ Outlaws +++ Monkey Island 3 +++ Dark Secrets
of Africa +++ Deadlock 2 +++ Jack Nicklaus 5

DM 39,95*

Jetfighter 3+ +++ LucasArts Zehn Adventures +++ Test Drive 4

ANSTOSS 2 GOLD



Games
CLASSICS
DM 39,95

ANSTOSS 2 GOLD vereinigt nicht nur die Topseller ANSTOSS 2 und ANSTOSS 2 - Verlängerung, sondern enthält auch noch ein 100-seitiges Buch, geschrieben von Gerald Köhler, mit Tipps & Tricks, Taktiken, Hintergründen und vielem mehr.

STAR WARS™: SHADOWS OF THE EMPIRE™



Games
CLASSICS
DM 29,95

Shadows of the Empire enthält ein Jetpack-Abenteuer, Mann-gegen-Mann Kämpfe in labyrinthartigen Innenleveln, Snowspeeder-Kämpfe und Weltraum-schlachten. Han Solo hat seine Millennium Falcon und Freund Dash Rendar die Outrider, ein stark gepanzertes und multifunktionales Raumschiff.

STAR WARS™: BEHIND THE MAGIC™



Games
CLASSICS
DM 29,95

Garantiert das unterhaltsamste Star Wars™ Multimedia-Handbuch der Galaxis! Ein Muss für alle wissensdurstigen Star Wars™ Fans, das keine Fragen offen lässt!

Alle Titel sind ausgezeichnet mit dem **PC GAMES CLASSIC AWARD**

Erhältlich überall, wo es Computerspiele gibt! Vertrieb: **RUSHWARE** GmbH A THQ COMPANY, Tel. 0 21 31 / 607 - 0, Fax: 0 21 31 / 607 - 111

*unverbindliche Preisempfehlung +++ Änderungen und Irrtümer vorbehalten +++ Preise in DM.

THQ
WWW.THQ.COM

Die Welt erobern, einen Mega-Konzern leiten, das Weltall erforschen, eine Schlacht nachstellen – Strategiefans brechen in Begeisterungstürme aus, wenn sie ihr Organisationstalent und ihren Geschäftssinn beweisen können. Fingerspitzengefühl, Taktik, Diplomatie – in dieser Welt fühlen sie sich zu Hause.

most wanted

TITEL	SYSTEM	RELEASE-DATUM
Black & White	PC	Juni 2000
Star Trek New Worlds	PS	1. Quartal 2000
StarCraft 64	N64	3. Quartal 2000
Hidden & Dangerous	DC	Mai 2000

eure hits



Hier könnt ihr sehen, welche Spiele im Bereich Strategie/Simulation die GAMES-AND-MORE-Leser zur Zeit am liebsten spielen. Notiert einfach eure Hits auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte und schickt das Ganze an GAMES AND MORE.

1.	1	Command & Conquer 3	PC
2.	3	Age of Empires 2	PC
3.	-	Dune 2000	PS
4.	2	Die Siedler 3	PC
5.	7	Earth 2150	PC
6.	6	Worms	PC/PS
7.	4	StarCraft	PC
8.	8	Anno 1602	PC
9.	10	Command & Conquer	N64/PC/PS
10.	-	Bundesliga 2000: Fußball Manager	PS

die referenzen

Die Adventures mit den besten Wertungen in GAMES AND MORE? Hier seht ihr alle unsere Highlights des Genres nach Systemen geordnet auf einen Blick. Damit ihr wisst, welche Spiele euch die meisten Abenteuer und die größte Herausforderung bieten.

	BUST-A-MOVE 3	Acclaim
	THE NEW TETRIS	Nintendo
	COMMAND & CONQUER	Nintendo
	TETRISPHERE	Nintendo
	WORMS ARMAGEDDON	Infogrames

	AGE OF EMPIRES 2	Microsoft
	C&C 3	Westwood
	THE SIMS	Electronic Arts
	DUNGEON KEEPER 2	Bullfrog/EA
	EARTH 2150	TopWare Interactive

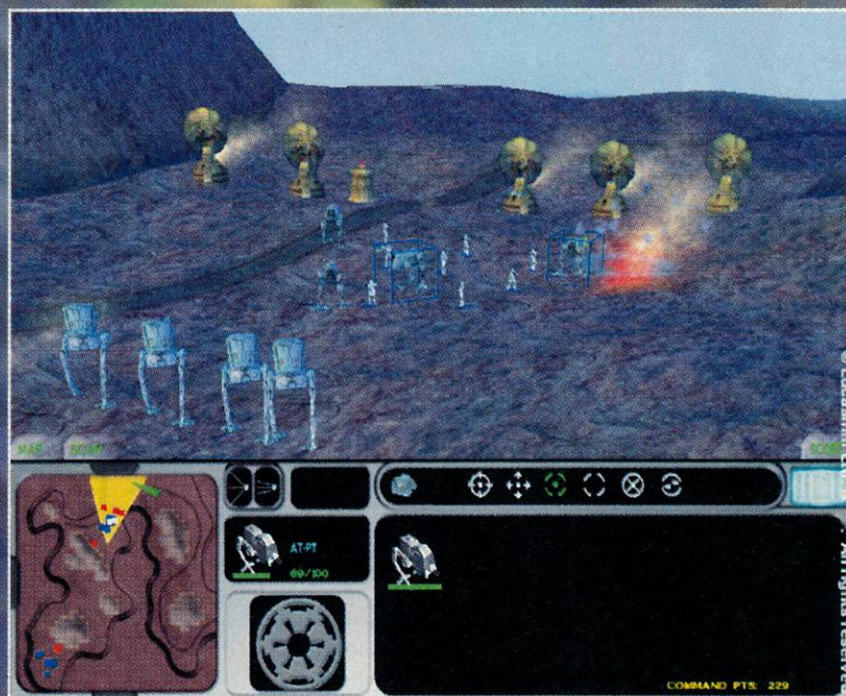
	C&C 2	Virgin
	DUNE 2000	Electronic Arts
	WARZONE 2100	Eidos
	CIVILIZATION II	Activision
	WORMS ARMAGEDDON	Hasbro



Strategie- und Denkspiele sind für den Sega Dreamcast leider noch nicht verfügbar.

FORCE COMMANDER

Der Strategie-Titel im klassischen Star-Wars-Ambiente nähert sich endlich seiner Fertigstellung.



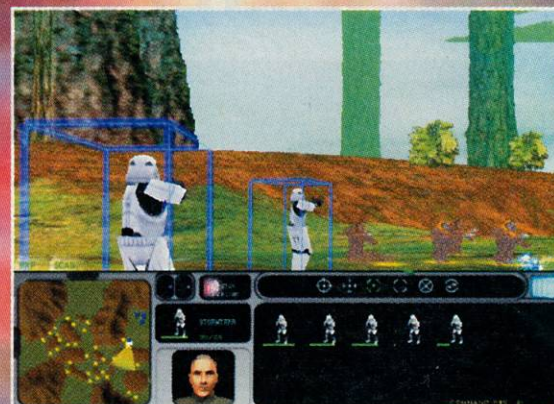
JETZT IN 3D! Noch während der Entwicklung wurde die Technik komplett umgekrempelt. Recht toll sieht das Ganze trotzdem noch nicht aus.

Schön und gut, wenn man sich für die Entwicklung eines Spieles genügend Zeit lässt – doch vor allem auf dem PC läuft man dabei Gefahr, den Anschluss an den technischen Fortschritt zu verpassen. So geschehen bei LucasArts' lang ersehntem Star Wars-Strategiespiel Force Commander. Eigentlich war für den virtuellen Weltraumkrieg ja eine 2D-Kulisse mit Vogelperspektive vorgesehen. Doch Polygon-Grafik gehört inzwischen für ein ehrgeiziges Computerspiel zur Pflichtausstattung. Also rüstete man vor einem Jahr noch schnell auf 3D-Bilder um, die sich euch aus einer frei schwenk- und zoombaren Kameraperspektive präsentieren. Klingt gut, sieht aber noch immer ziemlich unspektakulär aus.

Zumindest in der Preview-Version wirkt das Design der Einheiten und Hintergründe noch recht oberflächlich und karg. Allerdings sind für die Zwischensequenzen aufwendige Videoszenen vorgesehen. Unsere Hoffnungen konzentrieren sich im Augenblick auf das Gameplay, das bisher sehr durchdacht wirkt und mit zwei völlig unterschiedlichen Kampagnen aufwartet. Während ihr in der ersten Spielhälfte auf Seiten des Imperiums mit TIE-Fightern, Todessternen und AT-ATs („All Terrain Armored Transports“) jongliert, kommandiert ihr im zweiten Teil die X-Wings und Schneegleiter der Rebellen.

Die Anzahl der insgesamt verfügbaren Einheiten wurde übrigens von ca. 100 auf die Hälfte heruntergeschraubt. Ressourcenmanagement spielt bei Force Commander eine eher untergeordnete Rolle. Im Vordergrund stehen taktische Aufgaben, die sich dank eines praktischen Menüs flott erledigen lassen. Habt ihr eure Truppen mal so richtig in die Nessel gesetzt, könnt ihr außerdem noch schnell Unterstützung von eurem Mutterschiff anfordern. Ausgeklügelte Missionen und eine eingängige Bedienung sind sicher schon zwei wichtige Schritte in Richtung Hittreppchen, aber um auch optisch Eindruck zu schinden, müssen die LucasArtisten sich noch ganz schön reinknien.

Stefanie Schetter



EINGEKASTELT Die von euch angewählten Einheiten erkennt ihr an farbigen Gittern.



NOSTALGISCH WIDER WILLEN Irgendwie fühlt man sich da an die Star-Wars-Spiele der frühen 90er erinnert ...

INFO

Titel	Force Commander
System	PC
Hersteller	LucasArts
Genre	Echtzeitstrategie
Veröffentlichung	März

erster eindruck

ungenügend	geht so	sehr gut

SUDDEN STRIKE

**Knifflige Landgefechte
vor einer historischen
Kulisse**



VERWÜSTUNG Von den idyllischen Dörfchen bleiben nach einer wilden Schlacht nur ein paar Schutthaufen.

Bombastische 3D-Schlachten mit bildschirmfüllenden Explosionen werdet ihr bei diesem Titel nicht finden. Die Missionen in *Sudden Strike* spielen sich vor dem Hintergrund des Zweiten Weltkrieges ab und sind im traditionellen 2D-Look inszeniert. Aus der Vogelperspektive blickt ihr auf teilweise unheimlich weitläufige „Spielzeug“-Landschaften, deren Häuser, Brücken und Fahrzeuge es an Detailreichtum fast mit der *Siedler*-Serie aufnehmen können. So niedlich wie in Blue Bytes Aufbau-Spiel geht es bei *Sudden Strike* jedoch nicht zu. In zahlreichen historisch belegten oder fiktiven Schlachten kommandiert ihr auf der Seite der Amerikaner, Engländer, Russen oder Amerikaner Fußsoldaten, Panzer und Artillerie.

Um neue Stützpunkte und Rohstoffe braucht ihr euch nicht zu kümmern. Stattdessen müsst ihr darauf achten, dass eure Geschütze immer ausreichend besetzt sind und genügend Munitionsnachschub erhalten. Fällt nämlich eines der wertvollen Versorgungsfahrzeuge in feindliche Hände, so sitzen eure Mannen erst mal auf dem Trockenen. Zum Aufspüren gegnerischer Lager setzt ihr flinke Spähfahrzeuge ein, die über eine besonders hohe Sichtweite verfügen. Grundsätzlich blockieren alle Arten von Hindernissen – seien es Gebäude, Bodenwellen oder Fahrzeuge – euer Sichtfeld. Da lassen sich natürlich wunderbare Hinterhalte legen!

Die Bildschirmschlachten zeigen übrigens auch in den Pixel-Landschaften bleibende Schäden. Abgebrannte Dörfer, verwüstete Felder und herumliegende Fahrzeugwracks erinnern an die hitzigen Gefechte, die an der jeweiligen Stelle stattgefunden haben. Hier kommen auch eure Truppen schwerer voran, da sie Hindernisse und Explosionskrater überwinden müssen. *Sudden Strike* mag vielleicht kein Funken sprühendes Technikfeuerwerk werden, aber die sorgfältige 2D-Umsetzung hat ihren ganz eigenen Reiz und an dem anspruchsvollen Kampfsystem dürften vor allem erfahrene PC-Strategen ihre helle Freude haben.

Stefanie Schetter



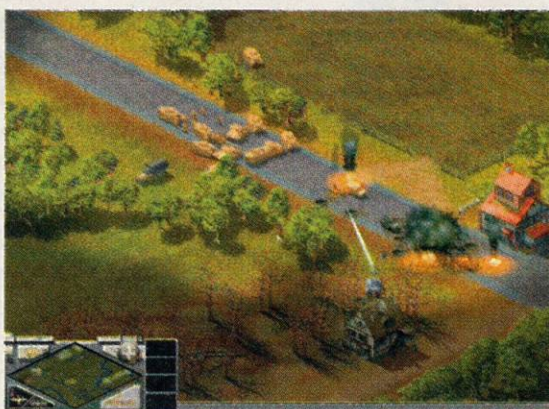
AUS ALLEN WOLKEN Während die Bodentruppen mit Flammenwerfern im Anschlag anrücken, trifft auf dem Luftweg Verstärkung ein.



IN REIH UND GLIED Noch steht alles heil und ordentlich am Stützpunkt und wartet auf den Startbefehl.



WEITWURF Raketen erreichen auch entfernte Ziele. Mit der Treffsicherheit sieht es allerdings nicht so gut aus.



IN DER FALLE Die amerikanischen Truppen finden sich in einem deutschen Hinterhalt wieder.

INFO

TitelSudden Strike
SystemPC
Hersteller:CDV Software
Genre:Echtzeitstrategie
Veröffentlichung:April

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut

COMMANDOS 2

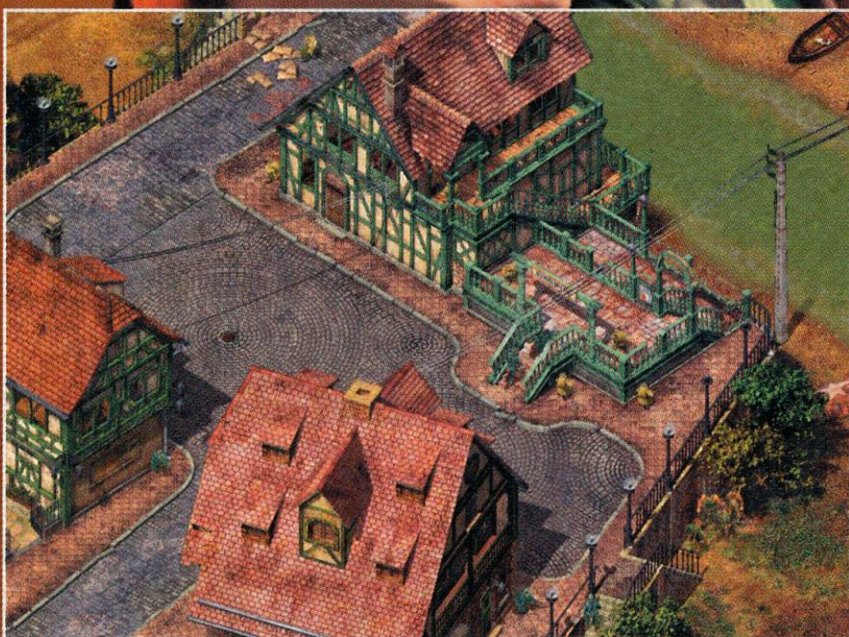


Für PC-Taktiker dürfte dieses ausgeklügelte Echtzeit-Game ein echtes Highlight werden!

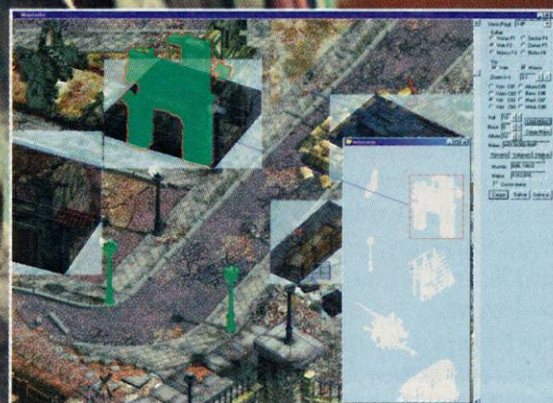
EINE STARKE TRUPPE In einer Mission steuert ihr bis zu vier Mitglieder eurer Spezialeinheit.



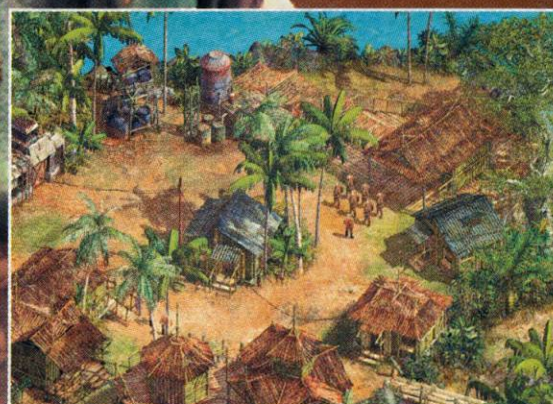
PUPPENSTUBE In Gebäuden schaltet die Perspektive in eine Innenansicht um, die sich stufenlos drehen lässt.



AUSBlick Befinden sich eure Figuren im Freien, beobachtet ihr sie aus der Vogelperspektive. Dabei könnt ihr den Blickwinkel in 90°-Stufen schwenken.



PROFI-EQUIPMENT Vereinfachung schön und gut, aber der Editor dürfte vielen Spielern zu komplex sein.



BUSCHEXPEDITION In Thailand soll die Spezialeinheit Gefangene aus einem Dschungelcamp befreien.

Wie bereits im Strategiehit *Commandos* befehligt ihr auch in der Fortsetzung eine Gruppe von Elitesoldaten vor dem Hintergrund des Zweiten Weltkrieges. Die insgesamt acht Charaktere müssen an über 20 aufwendig gestalteten Orten in Europa, Asien und im pazifischen Raum brenzlige Spezialaufträge für die Alliierten erledigen. Fern der großen Armeen trägt das Spezialistenteam seinen Teil zum Kriegsgeschehen bei, indem es Gefangene befreit, Brücken sprengt und in feindliche Stellungen eindringt. Dabei hat jedes Mitglied spezielle Stärken und kann beispielsweise besonders gut mit Sprengstoff, Sniper-Gewehr oder Jeep umgehen. Umsichtigkeit, gute Organisation und Einfallsreichtum sind in den anspruchsvollen Missionen der Schlüssel zum Erfolg.

Feindliche Soldaten werden nämlich sofort auf Blutspuren, herumliegende Gegenstände oder gar Tote aufmerksam, holen Verstärkung oder schlagen Alarm. Ihr solltet also jede Deckung nutzen, die sich euch bietet, seien es Mauern, Fahrzeuge oder Hecken. Praktisch ist, dass ihr neuerdings die Umgebung aus vier verschiedenen

Blickwinkeln untersuchen und die Sichtbereiche eurer Gegner auf dem Schirm erkennen könnt. Dadurch lassen sich Gefahren rechtzeitig ausmachen und umgehen. In Räumen gibt es eine frei bewegliche Innenansicht. Bis zu sechs Fenster informieren euch über die Positionen der einzelnen Teammitglieder, so dass ihr die Aktionen der verschiedenen Figuren gut koordinieren könnt.

In ihren Rucksäcken schleppen eure Jungs Verbandszeug, Schlüssel, Waffen, Werkzeug und allen möglichen anderen Kram mit sich herum, den sie auch untereinander austauschen können. *Commandos 2* soll etwas einsteigerfreundlicher werden als der knallharte Vorgänger. So werdet ihr beispielsweise den Wachsamkeitsgrad eurer Gegner selbst einstellen dürfen. Generell sollt ihr die anspruchsvollen Missionen auch mit mehreren Spielern in Angriff nehmen können, auf aufwendige Multiplayer-Modi werdet ihr jedoch verzichten müssen. Wenn es gelingt, die komplexen Spielaufgaben mit einer eingängigen Steuerung und einem ausgewogenen Schwierigkeitsgrad zu verbinden, dürfte *Commandos 2* der Hit-Stempel sicher sein.

Stefanie Schetter

INFO

Titel:Commandos 2
System:PC
Hersteller:Eidos Interactive
Genre:Echtzeittaktik
Veröffentlichung:Herbst 2000

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut



DR- EXPERT- TEAM

Ich schaffe die Lizenzen bei GT 2 nicht!

Jörg, 22: Die Lizenzprüfungen bei Gran Turismo 2 sind echt ziemlich knifflig. Entweder komme ich von der Strecke ab oder die Zeit reicht nicht aus. Aber ohne Lizenz kann ich die guten Rennen nicht fahren. Was tun?

Dr.-Expert-Team:
Keine Angst, mit dem richtigen Training klappt's!

Wir haben uns durch alle sechs Lizenzen durchgefahren und geben hilfreiche Tipps und genaue Angaben zu Brems- und Beschleunigungspunkten.

Natürlich können wir dir das Fahren nicht abnehmen, aber die Fahr Tipps machen dir das Leben auf jeden Fall leichter. Neben Tuning-Tipps, einer ausführlichen Fahrschule und einer Beschreibung jeder Strecke findest du in unseren Tipps auch eine Übersicht aller Rennen. Das erspart dir das lästige Hüpfen durch die vielen Menüs. Du suchst dir ein Rennen aus, kannst anhand der PS-Grenze das passende Auto wählen und dann ohne langes Rumgesuche losfahren. Viel Spaß dabei.

Grandia – Knuddelgrafik und knackige Rätsel!

Kevin, 14: Meine Helden-gruppe soll den Taifun-Berg besteigen und dort in den Turm eindringen. Das Gebäude zu finden, ist ja noch recht einfach, aber die unübersichtlichen Treppen und verschiedenen Schalter bringen mich noch zur Verzweiflung. Könnt Ihr mir helfen?

Dr.-Expert-Team:
Ruhe bewahren und durchatmen!

Manchmal ist das Abenteuer-leben schon recht mühsam. Du musst eine Vielzahl von Bodenschaltern auslösen, um damit neue Treppen und somit neue Levelabschnitte erreichen zu können. In unserer Komplettlösung kannst du genau nachlesen, welche Schalter du in welcher Reihenfolge betätigen musst, um weiterzukommen.

Natürlich erklären wir dir auch alle Boss-Gegner und führen dich sicher bis zum Finale.

FIFA 2000: Ich will Tore sehen!

Mike, 18: Meine FIFA 2000-Mannschaft macht einfach zu wenig Tore. Benutze ich vielleicht die falsche Formation?
Dr.-Expert-Team:
Fernsehen hilft!

Die richtige Formation deiner Elf ist mindestens genauso wichtig wie dein Können am Gamepad. Für Standardspiele ist die 4-4-2-Aufstellung immer noch am effektivsten. Ansonsten lohnt sich mit Sicherheit ein Blick in unsere Profitipps, um dich und dein Team optimal auf ein Fußballmatch vorzubereiten.

Die Pyramiden bei Tomb Raider IV bringen mich um den Verstand.

Svenja, 19: Ich bin bei Tomb Raider IV ziemlich weit gekommen, aber jetzt steht Lara vor einer Pyramide wie der Ochs vorm Berg. Wenn ich gerade mal nicht abgerutscht bin und mich in Sicherheit wähne, werde ich von herabstürzenden Felsen getroffen.

Dr.-Expert-Team:
Wir machen die Kletterpartie zum Kinderspiel
Zugegeben – knifflig ist der Weg zur Spitze der Pyramide schon. In unzähligen Versuchen haben wir alle Gefahren und Hindernisse auf dem Weg genauestens dokumentiert. Anhand dieser Aufzeichnungen sollte es für dich ein Leichtes sein, die graziöse Lara in einem Stück nach oben zu bringen. Danach wartet dann das spannende Ende der Geschichte um Lara und die unheilvolle Gottheit Seth auf dich. Wie du die letzten Schritte

meisterst, verraten wir dir natürlich auch im zweiten Teil unserer Tomb Raider IV-Komplettlösung.

Ich hätt' so gern ein Lenkrad

Thorsten, 17: Als absoluter Rennspiel-Fanatiker bin ich auf der Suche nach einem wirklich guten Lenkrad. Da die Teile aber allesamt ziemlich teuer sind, scheue ich mich davor, mir eins zuzulegen.

Dr.-Expert-Team:
Am Rad drehen – aber richtig!

Anlässlich unserer großen Gran Turismo 2-Lösung haben wir aktuelle Lenkräder getestet. Wir stellen eine Auswahl der besten am Markt erhältlichen Geräte vor. Da ist für jeden Geldbeutel und Anspruch etwas dabei.

Komplettlösungen, Tipps, Tricks für die PlayStation



Wieder neu!
Ab 8. März am Kiosk!



DER VERKEHRS- GIGANT

KURZTEST

THEOCRACY

Solides Strategiespiel mit Wuselfaktor.

PC *Theocracy* versetzt euch in das Mittelamerika des Jahres 1419. Ihr seid für das Wohl einer aztekischen Provinz verantwortlich, die sich gegen ihre übermächtigen Nachbarn zur Wehr setzen muss. Damit ihr eine Chance habt, solltet ihr alles daran setzen, schnell zu Macht und Wohlstand zu gelangen. Am Anfang reichen ein paar Farmen und ein Lager, um die Bewohner zu versorgen, doch nach und nach solltet ihr die Azteken zu Krieger ausbilden und eure Macht durch Angriffe auf angrenzende Gebiete vergrößern. Wenn ihr euch selbst unter Zeitdruck setzen wollt, könnt ihr einen Countdown zuschalten. Dann droht euch in 100 Jahren ein Angriff der Spanier. Aufgelockert wird euer Kampf gegen fünf Großmächte und 42 Provinzen durch Spähermeldungen, die euch zusätzliche Aufgaben übermitteln. Die



TAKTIK Mit durchdachten Formationen ist man in den Schlachten am ehesten erfolgreich.

Grafik von *Theocracy* ist ruckelfrei und ziemlich detailliert, selbst wenn zeitweise mehrere Hundert Figuren über den Bildschirm wuseln. Auch die Bedienung ist gelungen, lediglich die unbeschrifteten Bedienelemente sind nervig.

Titel: *Theocracy*
System: PC
Hersteller: Ubi Soft
Genre: Echtzeitstrategie
Preis: ca. DM 90,-
Veröffentlichung: März

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

80%

RISIKO 2

Gelungene Brettspielumsetzung von Hasbro.

PC Das erfolgreiche Brettspiel *Risiko* wird im Moment bereits zum zweiten Mal für den PC umgesetzt. Besonders erfreulich daran ist, dass sich die zweite Ausgabe enger an die Vorlage hält als der erste Teil des Spiels. Wer das Brettspiel kennt, wird sich deshalb auch in der Computervariante sehr schnell zurechtfinden. Rundenweise müsst ihr eure Truppen in insgesamt 42 Ländern stationieren und versuchen, euren Einflussbereich zu vergrößern. Als Ergänzung zu dem bekannten klassischen Spielmodus wurde die Variante „Simultanrisiko“ ins das Computerspiel integriert. Das Besondere an diesem Modus ist, dass alle Parteien gleichzeitig ziehen dürfen. So kann es euch passieren, dass ihr mit voller Truppenkraft ein Land angreift, das in diesem Moment gar nicht mehr verteidigt wird. Hier ist also noch mehr



IM VERGLEICH zu Teil 1 ist die Benutzerführung diesmal schneller und übersichtlicher.

strategisches Denken vonnöten als in der klassischen Variante. Für etwas Frust sorgt, dass man sich während des Spiels manchmal des Eindrucks nicht erwehren kann, dass der PC beim Würfeln gelegentlich betrügt.

Titel: *Risiko 2*
System: PC
Hersteller: Hasbro
Genre: Rundenstrategie
Preis: ca. DM 70,-
Veröffentlichung: März

spielspass

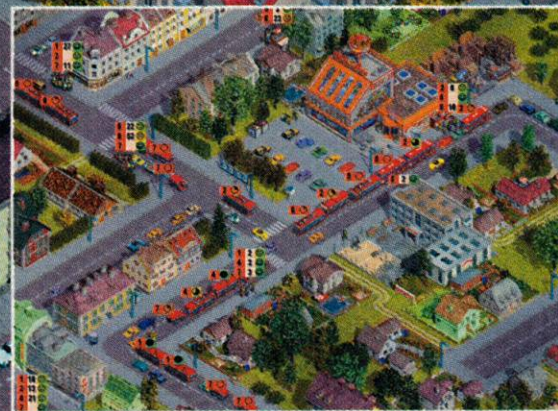
10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

76%

Es lebe das Verkehrschaos! Denn ohne verstopfte Straßen hättet ihr bei diesem Aufbauspiel nichts zu tun.



SPURENSUCHE Die rot markierten Häuser zeigen an, wo die Besucher des Einkaufszentrums zu Hause sind.



KURZSICHTIG Viele Busse können zwar viele Leute transportieren, doch Stau ist damit vorprogrammiert.



DENKMAL Einige Städte erkennt man an bekannten Sehenswürdigkeiten wie dem Kölner Dom wieder.

Eigentlich ist das ja eher ein Horrorszenario: Überfüllte Busse, kilometerlange Staus, vorbeihastende Menschenmengen. Doch in *Der Verkehrsgigant* wird diese Szenerie zur großen Herausforderung. Als Unternehmer oder Verkehrsbeauftragter müsst ihr nämlich dafür sorgen, dass eure Stadt nicht vom Verkehr überflutet wird, sondern immer mehr Einwohner ihr Auto zu Gunsten von öffentlichen Verkehrsmitteln zu Hause zu lassen. Gelingt euch das, wird sich euer Konto ihn Kürze beeindruckend füllen.

Anders als in SimCity habt ihr mit der Stadtplanung selbst allerdings nichts zu tun. Eure Stadt steht bereits, das Leben geht seinen Gang. Ihr seid ausschließlich für den Öffentlichen Personennahverkehr zuständig. All die Menschen, die durch die Stadt wuseln, wollen schließlich möglichst schnell und ohne Verzögerung von A nach B. Bus-, Straßenbahn- und S-Bahn-Linien müssen geplant, neue Fahrzeuge gekauft und auf die Strecken verteilt werden. Bei bis zu 40.000 Einwohnern gibt es da viel zu tun.

Berechnet wird jeder einzelne Städter, auch wenn ihr nicht alle sehen könnt. Das Gewusel ist auf jeden Fall groß genug. Zum Beispiel sind bei einer Stadt mit 20.000 Einwohnern im Schnitt 200 Fußgänger und 1.000 Autos auf den Straßen unterwegs. Und die Leute irren nicht etwa planlos herum, sondern haben immer ein festes Ziel.

Mit einem Klick könnt ihr feststellen, wer wohin unterwegs ist. Die Gebäude sind in fünf Kategorien unterteilt: Wohnen, Arbeiten, Einkaufen, Lernen und Freizeit. Markiert ihr ein öffentliches Gebäude, leuchten alle Wohnhäuser auf, deren Bewohner dorthin unterwegs sind. Das Ganze funktioniert auch umgekehrt: Ihr klickt ein Wohnhaus an und könnt sehen, welche Wege die dort

ansässige Familie zurücklegt. So bekommt ihr schnell einen Überblick über die Verkehrsströme in eurer Stadt und könnt eure Bus- und Bahnlinien planen.

Doch auch wenn die Strecken gebaut sind, gibt es noch sehr viel Arbeit. Um den Bekanntheitsgrad eurer neuen Linie zu steigern, könnt ihr Geld in Werbung investieren. Oder ihr wählt die sparsamere Variante und wartet einfach ab, bis sich das neue Angebot herumgesprochen hat. Eure Fahrgäste sind übrigens ziemlich anspruchsvoll. Nur, wenn die nächste Haltestelle nicht allzu weit entfernt ist, die Fahrt selbst zügig und ohne große Umwege vonstatten geht und kein häufiges Umsteigen nötig ist, um das Ziel zu erreichen, werden sich die Leute um eure Fahrscheine reißen. Auch kurze Wartezeiten, gepflegte Fahrzeuge und nettes Personal erhöhen eure Chancen.

In den unterschiedlichen Kampagnen-Missionen und Einzelkarten sind verschiedene Spielziele vorgegeben. In einem vorgegebenen Zeitrahmen müsst ihr zum Beispiel den Wert eurer Firma auf zehn Millionen erhöhen oder 40 Prozent aller Schüler befördern. In den Einzelszenarien bekommt ihr zudem Konkurrenz durch bis zu drei Computergegner, doch allzu hart ist der Wettbewerb trotzdem nicht.

Egal, was gerade auf dem Bildschirm los ist, sehenswert ist es immer. Jede Stadt sieht anders aus und in den Karten steckt unendlich viel Arbeit. Von der Parkbank bis zum öffentlichen Telefon wurde alles mit großer Liebe zum Detail von Hand gesetzt. Nicht nur die Personen und Fahrzeuge sind animiert, sondern zum Beispiel auch die Wellen im Freibad. Und dank dreier Auflösungen und Kameraperspektiven hat man immer einen guten Überblick.

Patrizia Stajer

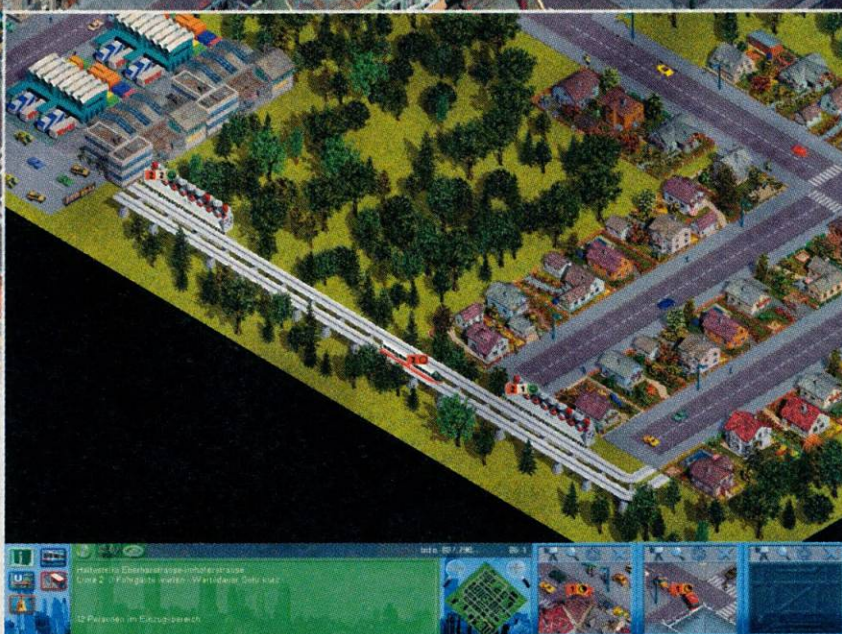
VIEL VERKEHR Auf den Straßen der Verkehrsgigant-Städte ist einiges los. Ihr müsst das Chaos möglichst gut ordnen.



GANZ EINFACH Indem ihr bestimmte Gebäudetypen (Arbeiten, Kaufen, usw.) ausblendet, könnt ihr die gesuchten Zielgebäude schneller finden.



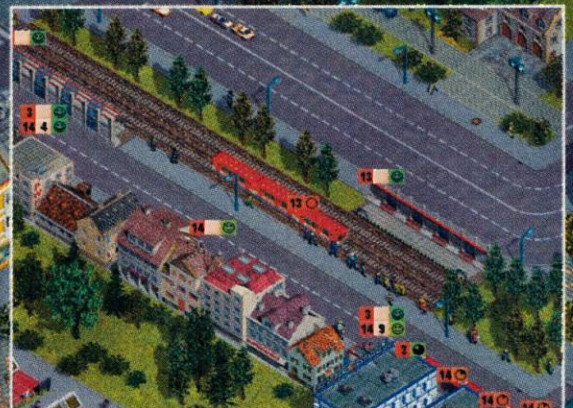
HILFESTELLUNG Der Computer errahnt, welche Strecke ihr bauen wollt und macht euch Vorschläge für die Linienführung der neuen Strecken.



LUXUS Leider sind die Magnetschwebbahnen so teuer, dass sie sich nur in Ballungsgebieten lohnen. An anderen Stellen solltet ihr besser auf sie verzichten.



GLÜCKLICHE KUNDEN Die grünen, lächelnden Gesichter zeigen, dass eure Fahrgäste zufrieden sind.



WIRTSCHAFTLICH Der Einzugsbereich von S-Bahn-Haltestellen ist größer als der von Bushaltestellen.



ARBEITSAUFRAG Vor Beginn jeder neuen Mission wird euch genau erklärt, was ihr tun müsst.

Die Fakten:

- 1 Kampagne
- 2 Spielmodi
- 3 Schwierigkeitsgrade
- 5 Fahrzeugtypen
- 5 Gebäude-Kategorien
- 15 Missionen
- 26 Fahrzeuge
- 30 Endlos-Einzelszenarien
- 45 Städte
- 750 Gebäudetypen
- 6.292 Grafikdateien (ohne Videos)
- Bis zu 40.000 Bürger pro Stadt
- Insgesamt über 500.000 Bürger

SpieleSpaß

81%

Der Verkehrsgigant

Hersteller: Infogrames
Veröffentlichung: ca. 1997
Preis: ca. DM 80,-
Spieleranzahl: 1 - 4 (Netzwerk)
Genre: Aufbauspiel
Sprache: Deutsch
Systemanforderungen: Pentium 233 MMX, 32 MB RAM, 4xCD-ROM, HD: 150 MB

PC



Detaillierte Grafik, eingängige Bedienung, macht einfach Spaß

PS



Hänge- und Magnetschwebbahnen sind nur schwer einsetzbar, wenig Überraschungen, kein Editor

DC

N64



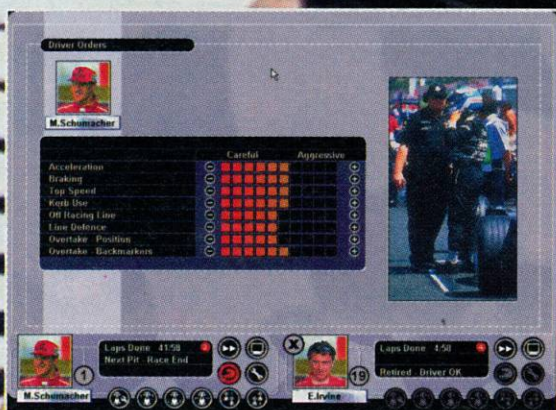
Altersfreigabe:
Ohne Beschränkung

Grafik: 80%

Sound: 73%

test

GRAND PRIX WORLD



ENTSCHEIDEND In diesem Menü könnt ihr das Fahrverhalten eures Piloten auf die Streckenbedingungen abstimmen.

LOHN DER MÜHE Bevor der Champagner geöffnet werden kann, muss viel Arbeit erledigt werden.

Die Formel 1 ist ein hartes Geschäft. Nur mit kühlem Kopf und Geschäftssinn schafft man es ganz nach oben.



WETTERWÄCHSEL Plötzlich setzt Regen ein! Ihr solltet euren Fahrer so schnell wie möglich zum Reifenwechseln in die Box beordern.



ÜBERBLICK Über mangelnde Informationen kann man sich nicht beklagen. Auch jede Strecke wird bis ins Detail präsentiert.



MAHLZEIT! Als Chef müsst ihr euch um alles kümmern, sogar die Bewirtung der VIPs gehört zu euren Aufgaben.

Spielespass **80%**

Grand Prix World

Hersteller:Hasbro Interactive
Veröffentlichung:Erhältlich
Preis:ca. DM 90,-
Spieleranzahl:1
Genre:Wirtschaftssimulation
Sprache:Englisch
Systemanforderungen:Pentium 200,
32 MB RAM, 4xCD-ROM, HD: 250 MB

PC

Unmengen von Infos und Einstellungsmöglichkeiten, gut animierte Rennszenen, hohe Spieltiefe

PS

Manchmal etwas verwirrend, kein Hilfesystem

DC

N64

Altersfreigabe:
Ohne Beschränkung

Grafik: **73%**

Sound: **80%**

Bei Formel 1 denkt man zuerst einmal an die spannenden Duelle auf der Rennstrecke, doch lange bevor die Fahrer in ihren schnellen Boliden an den Start gehen können, hat schon ein ganzes Heer von Leuten eine Unmenge an Arbeit in das Projekt gesteckt. Manager, Mechaniker, PR-Leute, Finanzexperten – jeder hat seinen Teil dazu beigetragen, dass ein Team im Formel-1-Zirkus an den Start gehen kann.

In *Grand Prix World* schlüpft ihr in die Rolle des Teamchefs und Rennleiters eines Formel-1-Teams. Eure Cheflaufbahn beginnt mit dem ersten Rennen der Saison 1998. Abhängig vom Rennstall, dessen Führung ihr übernehmt, müsst ihr unterschiedliche Aufgaben erledigen. So reicht es, wenn ihr mit dem Underdog Minardi einen mickrigen WM-Punkt ergattert. Als Chef eines renommierten Rennstalls wie McLaren sind eure Ziele dagegen höher gesteckt: Der Weltmeistertitel muss es schon sein.

Über unzählige Menüs steuert ihr die Geschicke eurer Firma und verteilt eure Mitarbeiter auf die unterschiedlichen Arbeitsbereiche. Zu Beginn des Spiels ist es ziemlich verwirrend und stressig, den Überblick über alle Teilaufgaben

zu behalten. Personalentscheidungen müssen getroffen, die Entwicklung der Rennwagen vorangetrieben und durch Verträge mit Sponsoren Geld in die Kasse gebracht werden.

Je näher das Rennen rückt, desto größer wird der Stress. Langsam wird es nämlich Zeit, die Fahrer auf das kommende Rennwochenende vorzubereiten. Ihr müsst euch mit der Charakteristik der Strecke auseinander setzen und das Fahrverhalten eurer Piloten darauf abstimmen. Selbst das Setup der Boliden fällt in euren Aufgabenbereich.

Die Vorgänge des Wochenendes verfolgt ihr die meiste Zeit über einen viergeteilten Bildschirm, der euch mit Daten zu Rundenzeiten, Wetterprognosen und dem Zustand eurer Wagen versorgt. Über den Boxenfunk seid ihr die ganze Zeit mit euren Fahrern in Kontakt und gebt ihnen Anweisungen zur Renntaktik. Beeindruckend an *Grand Prix World* ist vor allem die Fülle an Informationen und Einstellungsmöglichkeiten. In manchen Situationen könnte man da eine Hilfestellung durch das Programm selbst gebrauchen, doch leider wurde weder ein Hilfesystem noch ein zuschaltbarer Assistent ins Spiel integriert.

Patrizia Stajer

METAL FATIGUE

Basteln, kämpfen, taktieren – der Strategie-Neuling hat fast alles, was ein Topspiel braucht.



Spielespass

83%

Metal Fatigue

Hersteller:GT Interactive
Veröffentlichung:März
Preis:ca. DM 80,-
Spieleranzahl:8 Sp. Netzwerk/Internet
Genre:Echtzeitstrategie
Sprache:Deutsch
Systemanforderungen: Pentium 200,
32 MB RAM, 6xCD-ROM, HD: 100 MB

PC



Originelle Combats, mehrere Spielebenen, abwechslungsreiche Kämpfe

PS



Weniger Atmosphäre als Earth 2150, Landschaften wirken steril

DC

N64

Altersfreigabe:

Ab
12
Jahren

Grafik: 80%

Sound: 80%



UNGEWOHNT Die Kämpfe erinnern eher an Prügelspiele als an die Schlachten, die man aus Strategiespielen sonst gewohnt ist.

Als Newcomer in Bereich Echtzeitstrategie mit Science-Fiction-Thematik muss man sich dem Vergleich mit der Genreferenz *Earth 2150* stellen, das geht auch *Metal Fatigue* nicht anders. Um es gleich vorwegzunehmen: Der Titel braucht sich hinter der Konkurrenz nicht zu verstecken. Die Hintergrundgeschichte um drei konkurrierende Brüder, die für ihre verfeindeten Konzerne in den Kampf ziehen, ist zwar nicht besonders originell; zumal sich die rivalisierenden Gruppen nicht allzu sehr unterscheiden. Dennoch kann *Metal Fatigue* überzeugen.

Das liegt vor allem an der Möglichkeit, das Spiel auf drei verschiedenen Ebenen voranzutreiben (unter der Erde, auf der Erde und im All). Darüber hinaus gefallen die originellen Combat-Einheiten, die ihr in *Metal Fatigue* neben altbekannten Kriegsgeräten wie zum Beispiel Panzern in die Schlacht schicken könnt.

Die Combats sind riesige Kampfroboter, die aus fünf beliebig kombinierbaren Basisteilen bestehen. Außerdem könnt ihr auf den Schlachtfeldern liegen gebliebene Combat-Teile einsammeln und eurer eigenen Kollektion einverleiben.

Die Schlachten zwischen den Metallkolossen sind ziemlich eindrucksvoll. Nur wenn ihr eure Combats gut ausrüstet, habt ihr eine Chance, die drei umfangreichen Kampagnen erfolgreich zu beenden.

Dank der 3D-Technologie könnt ihr das Geschehen auf den Schlachtfeldern stufenlos heranzoomen und die Karten in jede Richtung drehen und wenden. Für Überblick ist also gesorgt. Außerdem informiert euch eine nette Stimme, wenn eure Truppen mit dem Feind in Berührung kommen.

Patrizia Stajer

Das einzige offizielle Lösungsbuch in deutscher Sprache

RESIDENT EVIL 3

RESIDENT EVIL 3
NEMESIS

Das offizielle Lösungsbuch

CAPCOM

Game System Alles Wissenswerte über Steuerung, HPs, Items, Waffen, Munition, Heilkräuter und Monster. **Komplettlösung** Lerne das ganze

Abenteuer kennen! Alle Schätze, alle Waffen, alle Dokumente. Hilft Einsteigern und Profis. **Speed-Lösung** Jills

Abenteuer in 1 Stunde 18 Minuten durchgespielt! Wir zeigen Dir Schritt für Schritt, wie es geht. **Mercenaries-Mode** Separater Walkthrough für alle drei Söldner. Alle Geiseln gerettet. **Secrets** Die komplette Übersicht aller Geheimnisse in Raccoon City. Wir verraten Dir alles! **Kartenheft** 8-seitiger Beileger mit allen Karten aus Resident Evil 3. **164 Seiten – komplett in Farbe**

...gönn Dir den vollen Spielspaß!

ORDER
IN TIME

VIDEO & PC GAMES

EXKLUSIV-VERTRIEB

Bestell-Hotline 0180-5778800

www.orderintime.com

eMail: info@orderintime.com

FUTURE
PRESS

CAPCOM

©CAPCOM CO., LTD. 1999. ALL RIGHTS RESERVED. Resident Evil is a trademark of CAPCOM CO., LTD. CAPCOM is a registered trademark of CAPCOM CO., LTD.



Das Buch basiert auf einem Spiel mit der folgenden USK-Altersfreigabe: Geeignet ab 16 Jahren.

AUSTRIA EXPRESS
Schnellservice für Österreich
Tel.: 0049-9313545288
Umsatzsteuer inkl. Bankgebühren:
VDM = 7,8 OS, Porto 6,90 zzgl. NV-Geb.

0931-3545222 ODER 0180-5211844
INTERNET: HTTP://WWW.TKGAMES.DE

10 Jahre Theo Kranz Versand

Theo K R A N Z V E R S A N D

Laden
TKGAMES
Juliuspromenade 11
97070 Würzburg

nur Laden - kein Versand
Brückstrasse 42-44
Im Brückcenter
44135 Dortmund

Versand Der Versandspezialist:
Ausgezeichnet zum besten Video-
und Computerspiel-Spezial-
Versandhändler auf der
E3N-Messe 1997 in Nürnberg
Juliuspromenade 11
97070 Würzburg



Dreamcast

Dreamcast (ohne Skonto!!!)	399,-
Controller orig.	59,95
Dreamcast-Stick orig.	94,95
Keyboard orig.	59,95
Vibration Pack orig.	49,95
VIM-Card orig.	59,95
Racing CP (Lenkrad) orig.	124,95
Pistole Dreamblaster	74,95
Scart-Kabel orig.	49,95
Blue Stinger	94,95
Crazy Taxi	89,95
Deadly Skies	89,95
Dragon's Blood (März)	89,95

 Crazy Taxi (DC) 89,95	 Star Wars Racer (DC) 89,95
 NBA 2K (DC) 94,95	 Zombie Revenge (DC) 89,95

Dreamcast

Resident Evil: Code
Veronica (DC) 99,95

Ecco the Dolphin (April)	89,95
ECW Hardcore Revolut. (März)	89,95
Evolution	84,95
F1 Racing Championship (Mai)	89,95
F1 World Grand Prix	99,95
Get Bass inkl. Controller	169,95

Dreamcast

Heroes o. Might & Magic 3 (Mä.)	89,95
House of Dead 2	89,95
Legacy of Kain: Soul Reaver	89,95
Marvel vs. Capcom	89,95
MDK 2 (März)	99,95
NBA Y2K	94,95
Nomad Soul (März)	89,95
Power Stone	89,95
Rayman 2 (März)	89,95
Resident Evil: Code Veron. (Apr)	99,95
Roadsters (März)	89,95
Sega Rally 2	99,95
Shadowman	89,95
Slave Zero	99,95
Sonic Adventures	89,95
Soul Calibur	89,95
Star Wars Ep. 1 Racer (April)	89,95
Streetfighter Alpha 3	89,95
Tee Off	89,95
Tomb Raider 4 (März)	89,95
Tony Hawk's Skateboard. (Apr.)	89,95

UND LADEN

Dreamcast

Toy Story 2 (März)	89,95
Vigilante 8 2nd Off.	94,95
Virtua Fighter 3 th	89,95
Virtua Striker 2	89,95
Wild Metal Country	89,95
Zombie Revenge	89,95

 L of K: Soul Reaver (DC) 89,95	 Tomb Raider 4 (DC) 89,95
 Rayman 2 (DC) 89,95	 ECW Hardcore Rev. (DC) 89,95

UNSERE ZUSÄTZLICHE "SEGA" BESTELL-HOTLINE:

0931 35 45 223

NINTENDO 64

Nintendo 64 Color Edition	199,-
N64 Donkey Kong Pak	299,-
Control Pad orig. clear purple	54,95
Mem. Card orig. 0,25 M	34,95
Mem. Card 1 M linear Blaze	29,95
Expansion Pak - Blaze	49,95
Equalizer - Mogelmodul	59,95
XPloder	99,95
Rumble Pak original	34,95
Rumble Pak LX4 Tremor	29,95
Rumble Pak LX4 Tr. + 1M	49,95
Transfer Pak orig.	29,95
Armored in Pr. Sw.	89,95
Army Men-Sarge's Heroes	99,95
Battletanx - Glob. Assault (Mrz)	99,95
Battle Zone 64	109,95
Castlevania: Leg. of Darkness	109,95
Daikatana (März)	109,95
Donkey Kong 64 (+ Speicher)	129,95
Earthworm Jim 3D	89,95
ECW Hardcore Revolut. (März)	99,95
F1 Racing Championship (April)	109,95

NINTENDO 64

SONDERANGEBOTE
NUR SOLANGE VORRAT REICHT!

Aero Gauge	29,95
Body Harvest	49,95
Bombberman Hero	49,95
Chalies Blasts Territory	49,95
Dark Rift	29,95
F-Zero X	59,95
Forsaken	39,95
G.A.S.P.	29,95
Hexen	19,95
Iggy's Reckin' Balls	39,95
NBA Jam '99	29,95
NBA Pro '99	49,95
The New Tetris	74,95
NFL Quarterback Club '99	29,95
NHL Pro '99	49,95
Penny Racers	49,95
Premier Manager 64	39,95
Racing Simulation 2	49,95
Rakuga Kids	29,95
Silicon Valley	39,95
Tonic Trouble	79,95
Turok 2 - dt.	39,95
Turok 2 - engl. PAL	39,95
V-Rally	39,95
Waialae C.C. True Golf	49,95

Achtung: Die Artikel aus diesem Kasten werden bei portofreier Lieferung ab 3 Artikel sowie portofreier Nachlieferung nicht berücksichtigt!

NINTENDO 64

inkl. Transfer Pack orig.

 Ruff & Tumble (N64) 109,95	 Pokémon Stadium (dt.) (N64) 139,95
 Daikatana (N64) 109,95	 Rayman 2 (N64) 119,95

Gex 3: Deep Cover Gecko	119,95
Grand Theft Auto	99,95
Int. T&F: Summer Games (Apr)	109,95
Jeremy McGrath Supercross 2	89,95
Jet Force Gemini	109,95
Mario Party	89,95
Mario Party 2 (April)	109,95
NBA Live 2000	99,95
Nuclear Strike	109,95
Operation Winback (April)	99,95
Paperboy 3D (März)	109,95
"Secret" (P..... D...) (Mai)	109,95

Donkey Kong 64 (inkl. Speichererw.) (N64) 129,95

PLAYERS CHOICE

F1 World Grand Prix	64,95
Lylat Wars	64,95
Mario Kart 64	64,95
Snowboard Kids	64,95
Wave Race 64	64,95

UNSERE ZUSÄTZLICHE "NINTENDO" BESTELL-HOTLINE:

0931 35 45 235

NINTENDO 64

Pokémon Stadium + Tra. P. (Apr)	139,95
Rainbow Six	99,95
Rayman 2	119,95
Ready 2 Rumble Boxing	109,95
Ridge Racer 64 (April)	109,95
Ruff & Tumble	109,95
Shadowman	89,95
South Park Rally	89,95
Supercross 2000	99,95
Super Smash Bros.	89,95
Tarzan (April)	89,95
Tony Hawk's Skateboard. (Mrz)	89,95
Top Gear Rally 2	109,95
Toy Story 2	89,95
Turok Legend d. verl. Landes	89,95
Turok Rage Wars (engl.)	99,95
Vigilante 8 2nd Offense	89,95
WCW Mayhem	99,95

 Int. T&F Summer Games (N64) 109,95	 Ridge Racer 64 (N64) 109,95
 Castlevania 2: Leg. of Darkness (N64) 109,95	 ECW Hardcore Rev. (N64) 99,95

GAME BOY

SONDERANGEBOTE
NUR SOLANGE VORRAT REICHT!

Bust A Move 2	29,95
Gargoyles Quest	34,95
Oddworld: Abe's Abent.	34,95
On the Tiles	34,95
Spirou	34,95
Superman	29,95
Tamagotchi	29,95
Top G. Rally (Rmbi)	59,95

Achtung: Die Artikel aus diesem Kasten werden bei portofreier Lieferung ab 3 Artikel sowie portofreier Nachlieferung nicht berücksichtigt!

GAME BOY COLOR

GameBoy Color	139,95
Linkkabel univers.	19,95
Armored in Pr. Sw.	59,95
Army Men	59,95
Dragon Quest Monster	64,95
ECW Hardcore	64,95
F1 World Grand Prix 2 (Mrz)	64,95
FIFA 2000	64,95
Game & Watch Gallery 3 (Mrz)	64,95
Gex 3: Deep Cover Gecko	64,95
Int. Track & Field	64,95
Janosch - das grosse...	59,95
Konami GB-Collection 2 (Mrz)	59,95
Konami Winter Games	64,95
Mask of Zorro (März)	59,95
Mission Impossible	64,95
NHL 2000	64,95
Oddworld: Abe's Exodds	64,95
Pumuckl + B. Maja Case (SVR)	59,95
Rainbow Six	64,95
Rayman	64,95
Ready 2 Rumble Boxing	64,95
Resident Evil (Mai)	59,95
Star Wars Racer (Rumble)	64,95
Tomb Raider (März)	64,95
Top Gear Rally 2	59,95
Wario Land 3 (April)	64,95

POKÉMON

Pokémon - blaue Edition	64,95
Pokémon - rote Edition	64,95
Pokém. Pikachu Ped-o-Meter	44,95
Spieleberater Pokémon	24,95
Sammelkarten: Theme Decks	24,95
Booster . 9,95 Starter Set	24,95
Pikachu Plüschfigur gross	34,95
Pokémon Plüschfigur klein	19,95



Sammelkarten und Plüschfiguren werden bei portofreier Lieferung ab 3 Artikel sowie portofreier Nachlieferung nicht berücksichtigt!

10 Jahre Theo Kranz Versand

HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT! FAX: 0931-571602

10 Jahre Theo Kranz Versand

0931-3545222 ODER 0180-5211844
INTERNET: HTTP://WWW.TKGAMES.DE

PlayStation®

PlayStation Dual Shock	249,-
Antennenkabel	24,95
RGB-Kabel	14,95
Controller Dual Shock orig.	59,95
Memory Card 15 Block orig.	29,95
Lenkrod Jordan GP	119,95
Pistole Scorpion	59,95



F1 2000
(PSX) 89,95

Pro Carry Case - Blaze	69,95
Gamebuster CDX	99,95
XPloder FX	84,95
Multi Tap	44,95
Space Station	24,95



Int. Superstar Soccer Pro Evolution
(PSX) 89,95

Action Pack (3 Spiele)	89,95
Ace Combat 3	99,95
Alien Resurrection (Mai)	89,95
Armored Core in Project S. (Apr.) ..	94,95
Army Men 3D	89,95



Dune 2000
(PSX) 89,95



Tomb Raider 4
(PSX) 99,95



Superbike 2000
(PSX) 89,95



ECW Hardcore Rev.
(PSX) 89,95

PlayStation®

SONDERANGEBOTE NUR SOLANGE VORRAT REICHT!

Dead or Alive	49,95
Forsaken	29,95
Int. Superstar Soc. Pro '98	29,95
Newman Haas Racing	29,95
Ninja	29,95
Populous	49,95
R-Type	39,95
Racing Simulation 2	39,95
Shadowman	49,95
Sports Car GT	49,95
J. McGrath Supercross '98	39,95
Tai Fu	29,95
Vs. (Versus)	29,95
Wild Nine's	39,95
World League Soccer '98	29,95
WWF Attitude	49,95
Z	49,95

Achtung: Die Artikel aus diesem Kasten werden bei „portofreier Lieferung ab 3 Artikel“ sowie „portofreier Nachlieferung“ nicht berücksichtigt!

Schnell, schneller Theo Kranz Versand!
Unser besonderer Schnellservice:
Ihre bis 15:00 Uhr bestellte Ware verlässt
noch am gleichen Tag unser Haus und ist in der
Regel schon am nächsten Morgen bei Ihnen. Beim
Versenden von 3 lieferbaren Artikeln gleichzeitig
sogar portofrei! Nutzen Sie unseren besonderen
Vorbestell-Service: Sind bei Ihrer Bestellung nicht
alle Artikel lieferbar, zahlen Sie höchstens Porto für
die erste Lieferung, die Nachlieferung erfolgt
portofrei! Bestell-Annahme: 8:00-20:00 Uhr,
Sa. 10:00-16:00 Uhr.

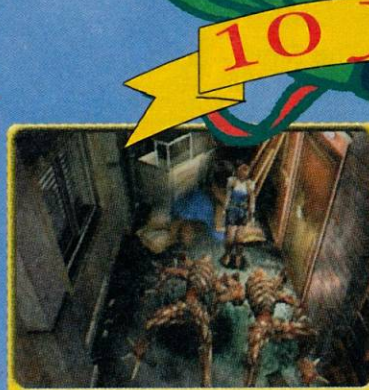
PlayStation®

Army Men Air Attack	89,95
Army Men-Sarge's Heroes (Mä.) ..	189,95
Autobahn Raser 2	79,95
Battletanx (März)	79,95
Beatmania - Europa Ed. (März) ..	119,95
Box Champions 2000	89,95
Brunswick Bowling 2 (März) ..	89,95
Caesar's Palace 2000	89,95
Catan - die erste Insel (März) ..	89,95
Championship Motocross	89,95
Colin McRae Rally 2 (April) ..	89,95
Colony Wars 3: Red Sun (März) ..	89,95
C&C Alarmst. Rot: Gegenschlag ..	89,95
Cool Boarders 4	89,95
Crash Team Racing	99,95
Crusaders of Might & Mag (Mä.) ..	189,95
Demolition Racer	89,95
Die Hard Trilogy 2	89,95
Dino Crisis	89,95

3% Rabatt
(Skonto) ab 170,- DM Rechnungswert
(keine Kontofreileistung!)

Theo KRAENZ VERSAND

feiert 10-jähriges Jubiläum,
feiern Sie mit: Bestellungen mit
Artikeln, die mit **portofrei** gekennzeichnet sind, schicken wir jetzt
portofrei! Ab sofort können Sie
auch per **Kreditkarte** (nur **MasterCard** und
Visa) bezahlen; hier sparen Sie
die **Nachnahmegebühr**! Ab einem
Rechnungswert von 170,- DM für
Konsolenartikel erhalten Sie
3% Rabatt (Skonto)!



Resident Evil 3
(PSX) 99,95

Discworld Noir	84,95
W. Disney Magical Rac. (März) ..	89,95
Dracula (März)	89,95
Driver	89,95
Dukes of Hazzard Racing (Mrz) ..	89,95
Dune 2000	89,95
ECW Hardcore Revolution	89,95
Ehrgeiz	99,95
F1 2000 (März)	89,95
F1 Racing Championship (Apr.) ..	89,95
F1 World Grand Prix	89,95
Fear Effect (März)	89,95
FIFA 2000	89,95
Fighting Force 2	89,95
Final Fantasy VIII	119,95
Formel 1 '99	99,95
Galerians (April)	89,95
Gran Turismo 2	99,95
Grand Theft Auto 2	89,95
Grandia (dt.)	89,95
ISS Pro Evolution	89,95
Int. Track & Field 2	89,95
Jade Cocoon: Tamamayu Leg. ..	89,95

Lucky Luke Comic Star (März) ..	44,95
Medal of Honor	99,95
Metal Gear Solid Artbook	89,95
Metal Gear Solid VR Miss.	44,95
MGS Pack (Plat. + Missions) ..	74,95
Micro Maniacs (März)	89,95
Mission Impossible	89,95
Music 2000	89,95
NBA Live 2000	89,95
Need for Speed 4	89,95
Need for Speed: Porsche (Mrz) ..	89,95
NHL 2000	89,95
NHL Blades of Steel 2000 (Mrz) ..	89,95
NHL Face Off 2000 (März) ..	89,95
No Fear-Downhill Mountain B. ..	89,95
Overblood 2	89,95
Pac-Man World	69,95



Grandia (dt.)
(PSX) 89,95

Plane Crazy	89,95
Player Manager 2000	89,95
Point Blank 2 - inkl. G-Con 45 ..	159,95
Prince Naseem Boxing	89,95
Pro Pinball - Fantastic Journey ..	89,95
PSX Pack 1 (3 Spiele)	89,95
PSX Pack 2 (3 Spiele)	89,95
PSX Pack 3 (3 Spiele)	89,95
Radical Bikers (März)	89,95
Railroad Tycoon II	89,95
Rainbow Six	89,95
Rayman 2 (Mai)	89,95
Ready 2 Rumble Boxing	89,95
Real Fishing	89,95
Resident Evil 3 (dt.)	99,95
Resident Evil: Survivor (März) ..	99,95
Roadsters (März)	79,95
Road Rash Jailbreak	89,95
Rollcage Stage 2 (März)	89,95
Ronin Blade	89,95
Ruff & Tumble	79,95



Colony Wars 3: Red Sun
(PSX) 89,95



Saga Frontier 2
(PSX) 99,95



Rollcage Stage 2
(PSX) 89,95



Need for Speed Porsche
(PSX) 89,95

PlayStation®

inkl. Lenkrod 169,95
solange Vorrat reicht!

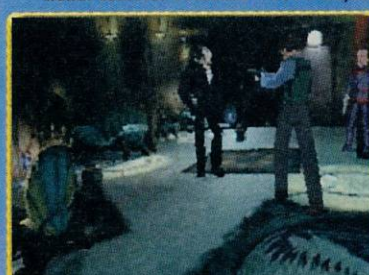


Gran Turismo 2
(PSX) 99,95

J. Bond: Tomorrow Never Dies ..	89,95
Killer Loop (V.A.R.G.)	89,95
24 Stunden von LeMans	89,95
Legacy of Kain: Soul Reaver ..	99,95

PlayStation®

Saga Frontier 2 (März)	99,95
Die Schlümpfe	89,95
Shadow Madness	89,95
Shao Lin	89,95
Silent Hill	89,95
South Park	84,95
South Park Rally	89,95
South Park Luv Shack	89,95
Space Debris	89,95
Spec Ops	89,95
Spyro 2 - Gateway to Gili.	99,95
Star Iniom (März)	89,95
Star Wars Episode 1: Dunkle B. ..	89,95
Star Wars - Jedi Power (April) ..	89,95
Suikoden 2 (Juni)	89,95
Superbike 2000	89,95
Supercross 2000	89,95
Tarzan	99,95
Theme Park World (März)	89,95
Tiny Tank	89,95
Tomb Raider 4 - Last Revelation ..	49,95
Tony Hawk's Pro Skater	89,95
Toshinden 4 (März)	84,95
Toy Story 2	89,95
Trasher Skate & Destroy	89,95
UEFA 2000 (März)	89,95
Urban Chaos	89,95
Vandal Hearts 2 (März)	89,95
Victory Boxing 3 (März)	79,95
Vigilante 8 2nd Offense	89,95
Warpath: Jurassic Park	89,95
WCW Mayhem	89,95
Wipeout 3	99,95
Worms Armageddon	89,95
WWF Smack Down! (April) ..	89,95
Xena: Warrior Princess	89,95



Fear Effect
(PSX) 89,95

PlayStation®

Alien Trilogy	29,95
A Bug's Life	49,95
Bust A Move 2	29,95
C&C 2 Alarmstufe Rot	49,95
Colin McRae Rally	49,95
Cool Boarders 2	49,95
Crash Bandicoot 2	49,95
Crash Bandicoot 3 (März)	49,95
Croc	44,95
Final Fantasy VII	49,95
Formel 1 '97	49,95
Gran Turismo	49,95
Grand Theft Auto	44,95
Heart of Darkness	44,95
Hercules	49,95
Int. Track and Field	44,95
MediEvil	49,95
Metal Gear Solid (März)	49,95
Mickey's Wild Adventure	49,95
Micro Machines V3	49,95
Moto Racer 2 (März)	49,95
Oddworld: Abe's Oddysee	49,95
Oddworld: Abe's Exoddus	39,95
Rayman	44,95
Ridge Racer Type 4	49,95
Spyro the Dragon (März)	49,95
Tekken 3	49,95
Tomb Raider 2	49,95
Tomb Raider 3 (März)	49,95
V-Rally	49,95
Wipeout 2097	49,95
Worms	44,95



Int. Track & Field 2
(PSX) 89,95



Morgen stirbt nie
(PSX) 89,95



Discworld Noir
(PSX) 84,95



Final Fantasy VIII
(PSX) 119,95

UNSERE ZUSÄTZLICHE "SONY" BESTELL-HOTLINE:

0931 3545245

TELEFON - KOSTENLOS - KOSTENLOS
Fordern Sie unser kostenloses Versandmagazin an:
x durch Einsenden dieses Coupons - oder
per Einsendung eines mit 3,- DM frankierten und an
Sie adressierten Rückumschlag - oder
einfach per E-Mail an info@tkgames.de



0931-3545222 ODER INTERNET: HTTP://WWW.TKGAMES.DE

10 Jahre Theo Kranz Versand

Theo KRANZ VERSAND

Laden
KRANZ GAMES
Juliuspromenade 11
97070 Würzburg

nur Laden - kein Versand
CDROM
Brückstrasse 42-44
Im Brückcenter
44135 Dortmund

Versand Der Versandspezialist:
Ausgezeichnet zum besten Video-
und Computerspiel-Spezial-
versandhändler auf der
E3N-Messe 1997 in Nürnberg



PC Hardware

- CONTROL PAD**
Gamepad Gravis 24,95 DM
Gamepad Gravis Pro (USB) 39,95 DM
Gamepad MS Sidewinder 59,95 DM
Gamepad MS SideWinder Pro(USB) 74,95 DM

- JOYSTICK**
Joystick MS SW. Precision Pro .. 114,95 DM
Joystick MS SideW. Standard .. 49,95 DM

- LENKRAU**
Ferrari Rac.Wheel Digital/USB Mix 109,95 DM
MS SW ForceFeedback Wheel .. 239,95 DM
MS SideWinder Precision Racing 119,95 DM

- SPIELEKABINETT**
C&C Tib.Sun Feuersturm 24,95 DM
Dark Projekt 2 (März) 24,95 DM
Deus Ex (Apr.) 24,95 DM
Dungeon Keeper 2 19,95 DM
Gabriel Knight 3 19,95 DM
Half-Life + Op.Force 19,95 DM
Indiana Jones 5 24,95 DM
NOX 24,95 DM
Die Sims (März) 24,95 DM
StarWars EP1: Dunkle Bedrohung 24,95 DM
Thandor 24,95 DM
Theme Park World 24,95 DM
Ultima 9 (März) 24,95 DM
Die Völker 24,95 DM
Monkey Island 3 - Magic Line .. 9,95 DM
Starcraft 9,95 DM

COMMANDOS
DIRECTOR'S CUT
UEFA 1999/2000 (PC) 79,95
Commandos Prem. Coll. (PC) 49,95

PC CD ROM

Dracula Resurrection (PC) 79,95
Gabriel Knight 3 (PC) 66,95

- Anstoss Action (Apr.) 59,95 DM
Arcatera (März) 69,95 DM
Army Men - Air Tactics (März) .. 54,95 DM
Army Men In Space 54,95 DM
Autobahn Raser 2 59,95 DM
Baldur's Gate - Pack (M) 49,95 DM
Baldur's Gate 2: Icewind Dale(Mail) 69,95 DM
Battlezone II - Combat Commander 69,95 DM
Black & White (Juli) <TBA>
Bugs Bunny auf Zeitreise 64,95 DM
Bundesliga 2000-Fußball Manager 69,95 DM

Need 4 Sp. Porsche (PC) 89,95
Police Quest Swat 3 (PC) 64,95

- Bundesliga Stars 2000 89,95 DM
C&C 3: Operation Tiberian Sun 39,95 DM
C&C Tib.Sun Feuersturm (M) 39,95 DM
Caesar's Palace 2000 (Apr.) 49,95 DM
Catan - Die erste Insel 69,95 DM
Close Combat-Schlacht i.d.Arden. 69,95 DM
Der Clown 2 (März) 69,95 DM
Conflict: Freespace 2 64,95 DM
Creatures 3 69,95 DM
Creatures Abenteuer 34,95 DM
Croc 2 (Apr.) 49,95 DM
Crusader of Might & Magic(Mrz) 79,95 DM
Daikatana (März) 69,95 DM
Dark Projekt 2 - Metal Age (Mrz) 79,95 DM
Deep Fighter (März) <TBA>
Delta Force 2 79,95 DM
Demolition Racer (März) 64,95 DM

PC CD ROM

- Descent 3 - Mercenary (Mission) 34,95 DM
Deus Ex (Apr.) 89,95 DM
Diablo II (Juni) 74,95 DM
Die Hard Trilogy 2 (Apr.) 74,95 DM
Dino Crisis (Mai) 64,95 DM
Discworld Noir 69,95 DM
Disney Toy Story 2 - Action Game 64,95 DM
Disney Toy Story 2 - Druckstudio 34,95 DM
Dracula-Resurrection(Uncut) 79,95 DM
Driver 69,95 DM
DSF Welt Fußball Manager(Mrz) .. 64,95 DM
Dungeon Keeper II 89,95 DM
Earth 2150 64,95 DM
Earthworm Jim 3D 59,95 DM
East Front 2 69,95 DM
Euro 2000 (Mai) 89,95 DM
European Super League (Juni) .. 49,95 DM

The Sims (PC) 89,95
F1 2000 (PC) 89,95

- Evolva (Apr.) 69,95 DM
F/A-18 - Simulator 74,95 DM
F1 2000 (März) 89,95 DM
F1 Manager (Mai) 79,95 DM
F1 World Grand Prix '99 (Mrz) .. 89,95 DM
F-22 Lightning 3 69,95 DM
Fifa 2000 89,95 DM
Final Fantasy VIII 89,95 DM
Flight Simulator 2000 32 Bit ... 104,95 DM
Flight Simulator 2000 Pro 139,95 DM
Flight Unlimited 3 79,95 DM
Flughafen Manager 54,95 DM
Force 21 74,95 DM
Ford Racing 79,95 DM
Formel Eins 99 74,95 DM
Fritz 6 79,95 DM
Gabriel Knight 3 66,95 DM
Game Gallery - Millennium Ed. (K) 39,95 DM
PC Games Collection Vol.1 (K) .. 49,95 DM
Gold Games 4 (K) 44,95 DM

Imperium Galactica 2 (PC) 69,95
Battlezone 2 (PC) 69,95

- Grand Prix World 59,95 DM
Grand Theft Auto - London (M) .. 34,95 DM
Grand Theft Auto 2 64,95 DM
Grandmaster Chess (März) 64,95 DM
Ground Control (März) 74,95 DM
Gunship (März) 64,95 DM
Gute Zeiten - Schlechte Zeiten 2 39,95 DM
Half-Life dt. Generation Pack(Mrz) 64,95 DM
Half-Life Opposing Force - DV (M) 39,95 DM
Half-Life dt. Game of the Year ... 59,95 DM
Heavy Gear 2-Mission Capr.(SVR) 69,95 DM
Heroes III - Double Pack (März) .. 69,95 DM
Heroes III - Armageddon's Blade 44,95 DM
Hidden & Dangerous Exp.Pack(M) 29,95 DM
Hidden & Dangerous Double Pack 79,95 DM

UND LADEN

Star Trek Armada (PC) 69,95
Age of Wonders (PC) 74,95

- Honda Motocross GrandPrix 69,95 DM
Hugo - Platinum 44,95 DM
Imperial Galactica II (März) 69,95 DM
Indiana Jones 5 - Turm von Babel 69,95 DM
Industriegigant Gold - SP 24,95 DM
Interstate 82 74,95 DM
Invictus - Im Schatten des Olymp 64,95 DM
Käfer Total (März) 59,95 DM
Killer Loop (V.A.R.G.) 69,95 DM
Die 24 Stunden von Le Mans 64,95 DM
Legacy of Kain: Soul Reaver 84,95 DM
Legoland (März) 74,95 DM
Links LS 2000 79,95 DM
Lucky Luke - Dalton's a.d. Spur(Mrz) 54,95 DM

Flughafen Manager (PC) 54,95
Wheel of Time (PC) 79,95

- Madden NFL 2000 79,95 DM
Majesty (März) 64,95 DM
MDK 2 (März) 64,95 DM
Messiah (März) 64,95 DM
Metal Fatigue (März) 69,95 DM
Might & Magic - Millennium (März) 69,95 DM
NBA Live 2000 79,95 DM
Need 4 Speed-Porsche(Mrz) 89,95 DM
Need 4 Speed: Brenn.Asphalt 79,95 DM
Nerf Arena Blaster (März) 39,95 DM
NHL 2000 79,95 DM
Nocturne 69,95 DM
The Nomad Soul 84,95 DM
NOX 79,95 DM
Outcast 79,95 DM

Grand Prix World (PC) 59,95
Tachyon (PC) 79,95

SONDERANGEBOTE NUR SOLANGE VORRAT REICHT!

Unreal Tournament 49,95
StarCraft 34,95
StarCraft - Brood War 14,95
Bust A Move 2 9,95
Turok 2 19,95
Panzer Dragoon 9,95
Lands of Lore 3 29,95
Forsaken 9,95
Drakan (dt. oder engl.) 34,95
GTA 39,95
Grand Theft Auto 19,95
Shadowman 19,95
Jagged Alliance 2 29,95
die Völker 39,95
Gorky 17 39,95
Prince of Persia 3D 29,95
Tomb Raider 2 Director's Cut 19,95

Achtung: Die Spiele in diesem Kasten werden bei portofreier Lieferung ab 3 Artikel! sowie bei portofreier Nachlieferung nicht berücksichtigt

HÄNDLER-ANFRAGEN ERWÜNSCHT
FAX: 0931-571602

Schnell, schneller Theo Kranz Versand!
Unser besonderer Schnellservice:
Ihre bis 15:00 Uhr bestellte Ware verlässt
noch am gleichen Tag unser Haus und ist in der
Regel schon am nächsten Morgen bei Ihnen. Beim
Versenden von 3 lieferbaren Artikeln gleichzeitig
sogar portofrei! Nutzen Sie unseren besonderen
Vorbestell-Service: Sind bei Ihrer Bestellung nicht
alle Artikel lieferbar, die Nachlieferung erfolgt
die erste Lieferung. Bestellannahme: 8:30-20:00 Uhr,
Sa. 10:00-16:00 Uhr.

10 Jahre Theo Kranz Versand

10 Jahre Theo Kranz Versand

AUSTRIA EXPRESS
Schnellservice für Österreich
Tel.: 0049-9313545222
Umschreibung inkl. Bankgebühren:
DM = 7,80 € Porto 6,90 zzgl. NN-Geb.

PC CD ROM SONDERANGEBOTE PC CD ROM

7th Legion (SVR)	9,95 DM
Alpha Centauri Classic (März)	34,95 DM
Apollo 18: Moon Mission (SVR)	19,95 DM
Army Men - Classique (SVR)	19,95 DM
Barrage (SVR)	29,95 DM
Battletech: Mech Commander	29,95 DM
Blind! 2 - CL	39,95 DM
Bust a Move 2	9,95 DM
Caesar - Gold Edition	39,95 DM
Caesar 3 - Classic	34,95 DM
Commandos 1+2-Pr.Collect.(Mrz)	49,95 DM
Dark Projekt D.C. - Prem.Collection	39,95 DM
Deathrap Dungeon Prem.C.(SVR)	19,95 DM
Dethkarz (SVR)	19,95 DM
Die Siedler II Gold Edition-CL	34,95 DM
Die Völker	39,95 DM
Dogday (SVR)	9,95 DM
Drakan - Order of the Flame	34,95 DM
Drakan - US-Vers.	34,95 DM
Dune 2000 Classic (März)	34,95 DM
Flight Unlimited 2-LowPrice(SVR)	34,95 DM
Gorky 17	39,95 DM
Grand Theft Auto (SVR)	19,95 DM
Heart of Darkness SP	24,95 DM
Holiday Island + Szen. - SP	24,95 DM

Jagged Alliance 2 - Classic	29,95 DM
King's Quest 8 - Maske d.Ewigkeit	34,95 DM
Lands of Lore 3	29,95 DM
M.A.X. 2 (SVR)	9,95 DM
Manhattan (SVR)	39,95 DM
Monkey Island 3 - Classic	24,95 DM
Netstorm - Islands at War (SVR)	19,95 DM
Nice2 + Tune Up	34,95 DM
Nightlong - Union City Conspiracy	9,95 DM
Panzer Dragon	9,95 DM
Pizza Syndicate	34,95 DM
Populous - Die Schöpfung	19,95 DM
Prince of Persia 3D	29,95 DM
Racing Sim.2-Renntraining(SVR)	19,95 DM
SAGA - Age of the Vikings (SVR)	29,95 DM
Seven Kingdoms-Soft Price (SVR)	9,95 DM
Seven Kingdoms 2 - Fryhtan Wars	39,95 DM
Shadow Company: Left for Dead	39,95 DM
Silver - SP	34,95 DM
Sinistar: Unleashed - CL	19,95 DM
Speed Buster - Classique (SVR)	19,95 DM
Starcraft - SP	34,95 DM
Starcraft: Broodwar (M)	14,95 DM
Starsiege	49,95 DM
StarWars EPI: Dunkle Bedr(Mrz)	39,95 DM

StarWars EPI: Racer (März)	39,95 DM
Jedi Knight+Myst.of Sith-CL	39,95 DM
StarWars: Behind the Magic - CL	24,95 DM
StarWars: Rogue Squadron - CL	39,95 DM
StarWars: X-Wing Alliance - CL	39,95 DM
X-Wing vs Tie+Balance - CL	39,95 DM
Superbike World Championship	19,95 DM
Syrrah - The Warp Hunter (SVR)	9,95 DM
Theme Park & Theme Hospital Cl.	39,95 DM
Thrust Twist + Turn (SVR)	49,95 DM
Tomb Raider 2 D.C.-Prem.Collect.	19,95 DM
Tomb Raider 3 D.C. (März)	34,95 DM
Turok 2 - DV	19,95 DM
UEFA Champions League 98/99	19,95 DM
Unreal - Jewel Case	19,95 DM
Unreal Tournament	49,95 DM
V-Rally - SP	24,95 DM
Wall Street Traider-Pr.Col.(SVR)	29,95 DM
Warcraft II - Exclusive Edition	34,95 DM
Warzone 2100 - Prem.Coll.(Mrz)	29,95 DM
World League Basketball (SVR)	9,95 DM
Worms 2	29,95 DM
X-Beyond the Frontier - Classic	39,95 DM
X-COM: Interceptor (SVR)	19,95 DM

Achtung: Die Spiele in diesem Kasten werden bei „portofreier Lieferung ab 3 Artikel“ sowie bei „portofreier Nachlieferung nicht berücksichtigt

PC CD ROM

Panzer Elite	64,95 DM
Panzer General IV West.Assault	69,95 DM
Pharao	74,95 DM
Planescape Torment	64,95 DM
Play the Games - Volume 2	54,95 DM
Player Manager 2000 (März)	69,95 DM
Police Quest Swat 3	64,95 DM
Pro Pinball - Fantastic Journey	59,95 DM
Quest For Glory 5: Drachenfeuer	79,95 DM
Railroad Tycoon - Gold Pack	34,95 DM
Railroad Tyc.-Second Century(M)	34,95 DM
Rainbow Six - Eagle Watch (M)	29,95 DM
Rainbow Six - Gold Pack (K)	59,95 DM

Anstoss 3
(PC) 89,95

Verkehrsgigant
(PC) 69,95

Rainbow Six - Rogue Spear	69,95 DM
Rally Championship Edition 2000	69,95 DM
Rallymasters (März)	69,95 DM
Rayman 1 + Video	39,95 DM
Rayman 2	64,95 DM
Renegade Racers	64,95 DM
Republic	74,95 DM
Revenant	84,95 DM
Risiko II (März)	59,95 DM
Roller Coaster Add On (M)	34,95 DM
RTL Box Manager	39,95 DM

Dark Project 2
(PC) 79,95

Daikatana
(PC) 69,95

RTL Fußball Manager-Anpfiff(Mai)	66,90 DM
Sega Rally 2	69,95 DM
Septerra Core-Legacy of Creator	69,95 DM
Shogun (Mai)	74,95 DM
Siedler 3	54,95 DM
Siedler 3-Geheimnis d.Amazon.(M)	39,95 DM
Siedler 3 + Geh.d.Amazonen	74,95 DM
Siedler 3 Gold Pack (März)	99,95 DM
Sim City 3000 - Holiday Edit.	74,95 DM
Sim City 3000 - Mission CD (M)	29,95 DM
Simon the Sorcerer 3D (Apr.)	64,95 DM
Die Sims (März)	89,95 DM

PC CD ROM

Käfer Total
(PC) 59,95

Superbike 2000
(PC) 79,95

Slave Zero (März)	69,95 DM
Soldier Of Fortune DV (März)	74,95 DM
Soulbringer (Mai)	69,95 DM
South Park Chef's Luv Shack	69,95 DM
South Park Rally	59,95 DM
Space Clash - das letzte Imperium	34,95 DM
Spec Ops II	69,95 DM
StarTrek - Der Aufstand	69,95 DM
StarTrek: Armada (März)	69,95 DM
StarTrek: New Worlds (Aug.)	64,95 DM
StarTrek: Star Fleet Command	69,95 DM

Panzer Elite
(PC) 64,95

Nox
(PC) 79,95

StarWars Droids	64,95 DM
StarWars: Force Commander(Mrz)	69,95 DM
Stephen King's F13	39,95 DM
Sudden Strike (März)	<TBA>
Super 1 Karting	69,95 DM
Superbike 2000 (März)	79,95 DM
Supreme Snowboarding	79,95 DM
SAT1 - Swing	39,95 DM
System Shock 2	79,95 DM

Messiah
(PC) 79,95

Ultima Ascension
(PC) 79,95

Theo KRAZ VRSAND

feiert 10-jähriges Jubiläum, feiern Sie mit: Bestellungen mit Artikeln, die mit **portofrei** gekennzeichnet sind, schicken wir jetzt **portofrei**. Ab sofort können Sie auch per **Kreditkarte** (nur **MasterCard** und **Visa**) bezahlen; hier sparen Sie die **Nachnahmegebühr**!

10 Jahre

PC CD ROM

Final Fantasy VIII
(PC) 89,95

Janes F/A 18
(PC) 74,95

Tachyon (Mai)	79,95 DM
Team Alligator (März)	54,95 DM
Techno Mage (Juni)	74,95 DM
Thandor - Die Invasion	59,95 DM
The longest Journey (März)	<TBA>
Theme Park World	84,95 DM

Simon the Sorcerer
(PC) 59,95

Majesty
(PC) 64,95

Theocracy (März)	69,95 DM
Tiger Woods PGA 2000(Mrz)	79,95 DM
Tomb Raider 4	39,95 DM
Total Annihilation: Kingdoms	49,95 DM
Tycoon Collection	69,95 DM
Tzar (März)	<TBA>
UEFA 2000 (März)	79,95 DM
Ultima 9 Ascension (März)	79,95 DM
Ultima Online Renaissance (März)	39,95 DM

PC CD ROM

Earth 2150
(PC) 64,95

Planescape Torment
(PC) 64,95

Ultima Online Second Age	49,95 DM
Ultima World Edition (K)(März)	79,95 DM
Urban Chaos	79,95 DM
Verfolgungsjagd (Mai)	69,95 DM

Half-Life dt. Op. Force
(PC) 39,95

Conflict Freespace 2
(PC) 64,95

Der Verkehrsgigant	69,95 DM
Vikings (März)	74,95 DM
Virtual Skipper (März)	54,95 DM
Die Völker - Gold Edition	64,95 DM
Die Völker - Zusatz CD	24,95 DM
V-Rally 2 (Juni)	69,95 DM
Warcraft 2 Battle.net Edition	39,95 DM
Wheel of Time	79,95 DM
Wild Metal Country (SVR)	74,95 DM
Worms - Full Wormage (K)(SVR)	84,95 DM
Worms: Armageddon	64,95 DM
X-Beyond the Frontier - Add On	29,95 DM
Y2K Adventure	54,95 DM
You Don't Know Jack 2 - SP.Ed.	69,95 DM

LeMans 24 Stunden
(PC) 64,95

Soldier of Fortune (dt)
(PC) 74,95

Preisänderungen: Post Nachnahme: 6,40 DM zuzüglich Nachnahmegebühr, UPS Nachnahme: 16,50 DM. Bei Vorkasse für Eurocheck bis 200,- DM oder Kartenzahlung (nur **MasterCard** oder **Visa**) 4,- DM. Porto Ausland: 18,- DM. Erscheinungstermine ohne Gewähr. Portofreier Nachlieferung: nicht berücksichtigt werden kann. "gilt nicht für Ausland. Alle Angebote solange Vorrat reicht. Alle Preise in DM. *lediglich für Nachnahmebesteller fällt die NN-Gebühr an. <TBA>: noch nicht bekannt.

0931-3545222 ODER **0180-5211844**
INTERNET: [HTTP://WWW.TKGAMES.DE](http://www.tkgames.de)

UNSERE ZUSÄTZLICHE "PC" BESTELL-HOTLINE:

0931 35 45 255

RAUS MIT DER SPRACHE!

Die Seiten für euch! Habt ihr Fragen? Anregungen? Kritik? Lob? Was wolltet ihr schon immer wissen? Oder wolltet ihr gern mal euer feines Bild oder eine Grafik veröffentlichen? Sagt uns eure Meinung. Wir freuen uns auf eure Postberge! Aus Platzgründen können wir nicht alle Briefe ungekürzt abdrucken, aber alle Einsendungen werden sorgfältig gelesen und soweit wie möglich auch hier auf den Leserbriefseiten beantwortet. Persönliche Antwortschreiben sind uns allerdings leider nicht möglich. Schickt euren Brief oder eure Postkarte an:

COMPUTEC MEDIA
Redaktion GAMES AND MORE
Kennwort LESERBRIEFE
Roonstraße 21
90429 Nürnberg

Neue Pokémon-Editionen

Ich bin großer Pokémon-Fan und habe einige Fragen an euch. Zu *Pokémon Gold/Silber*: Werden die Spiele auch auf dem alten Game Boy spielbar sein oder muss ich mir extra einen Game Boy Color kaufen? Wenn das Spiel nicht eingelegt ist, tickt die Uhr trotzdem weiter? In jeder Ausgabe steht immer auf dem Zeugnis: „Welcher Name gefällt euch am besten für ein Pokémon-Sonderheft?“ Heißt das, ihr wollt ein Sonderheft rausbringen?



Ash

Stefanie Nicklas findet Ash einfach klasse und hat uns diese Zeichnung geschickt.



Bei den Erscheinungsterminen lese ich immer etwas von *Pokémon Attack*. Was ist das? Bei den Werbeseiten vom Theo Kranz Versand steht, dass im April *Pokémon Yellow* kommt. Stimmt das?

Christian Heise

Hi, Christian!
Vielen Dank für den netten Brief. Du brauchst dir bestimmt keine Sorgen zu machen, dass du *Pokémon Gold/Silber* auf deinem Game Boy nicht spielen kannst. Die Goldene und Silberne Edition werden sicher wie die anderen Editionen auf beiden Game-Boy-Varianten spielbar sein. Wenn die neuen Spiele nur noch auf dem Game Boy Color laufen würden, wäre das schon ganz schön fies den Pokémon-Trainern gegenüber, die bisher auf einem Schwarzweiß-Game-Boy auf Pokémon-Jagd gegangen sind! Die Uhr im Pokémon-Spiel misst, wie viele Stunden du dich schon vor dem Game Boy mit der Pokémon-Suche beschäftigt hast. Sie ist ein Teil des Programms und das Programm funktioniert nur, wenn es im Game Boy aktiviert und mit Strom versorgt ist. Wenn du das Modul aus dem Game Boy nimmst oder den Game Boy einfach nur ausschaltest, tut sich auf dem Modul überhaupt nichts mehr. Die Zeit läuft nicht insgeheim weiter, genauso wenig, wie sich deine Pokémon „im Dunkeln“ weiterentwickeln. Alles klar?

Ob wir ein Sonderheft herausbringen? Hm, wer weiß. Lasst euch überraschen!
Pokémon Attack ist eines von vielen Pokémon-Spielen, die uns für die nächste Zeit angekündigt worden sind – näher Infos dazu haben wir leider noch nicht bekommen. Wir halten euch natürlich auf dem Laufenden über alles,

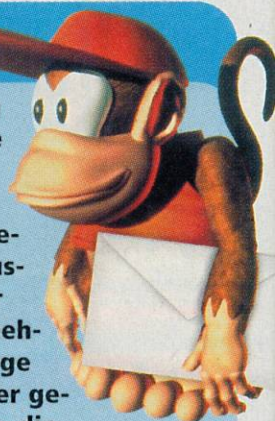
was sich da tut. Zum Erscheinungstermin für *Pokémon Yellow*: Nach den uns vorliegenden Informationen wird das Spiel frühestens im Juni bei uns erscheinen. Es ist möglich, dass die Anzeige des Theo Kranz Versands da nicht mehr auf dem neuesten Stand ist und noch einen alten Termin angibt. (Wäre natürlich toll, wenn der Theo Kranz Versand Recht hätte!) Aber mit dem Inhalt der Anzeigen hat die GAMES-AND-MORE-Redaktion nichts zu tun.

Blaze&Blade

Wir sind zwei 20-jährige Rollenspiel-Fans und warten schon seit geraumer Zeit auf einen zweiten Teil von *Blaze&Blade*. Im Internet konnten wir keinerlei Informationen finden. Existiert in Japan *Blaze&Blade II* und wird es in

In eigener Sache

Erst einmal wieder ein großes Lob an alle, die uns wieder mit Zeichnungen und Anregungen versorgt haben. Besonders im Zeugnis-Ausstellen wart ihr letzter Zeit sehr fleißig! Wir nehmen uns eure Vorschläge und Kritikpunkte immer genau vor und versuchen, die GAMES AND MORE ständig weiter zu verbessern. Am meisten freuen wir uns aber über persönliche Briefe von euch. Also spitzt weiter die Bleistifte und schreibt uns, was euch ärgert oder interessiert!



Euer GAMES-AND-MORE-Team

nächster Zeit eine deutsche Version geben? Erscheint dieses Jahr ein ähnliches Rollenspiel (PlayStation) für mehr als zwei Spieler?

Margit G. + Monika F.

Hallo, ihr beiden!

Oh je, das sieht aber gar nicht gut aus für euch. In Japan gibt es tatsächlich ein zweites *Blaze&Blade*-Spiel, das sich *Blaze&Blade Busters* nennt. Doch bisher gibt es noch keine Anzeichen dafür, dass dieser Titel auch in Deutschland auf den Markt kommen wird. Das Angebot an brauchbaren PlayStation-Rollenspielen ist leider recht mager und um RPGs für mehr als zwei Spieler steht es noch schlechter. Rollenspiele mit anständigen Mehrspielermodi sind nach wie vor hauptsächlich im PC-Bereich sehr verbreitet. Tut uns wirklich Leid, Mädels, aber einen echten Ersatz zu *Blaze&Blade* können wir euch derzeit nicht anbieten.

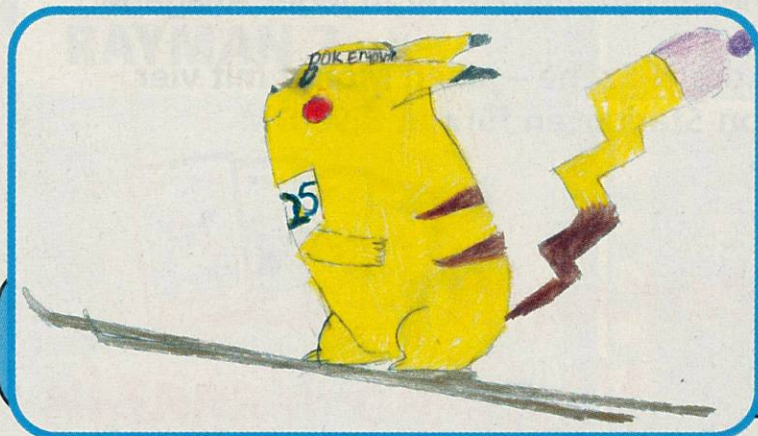
Fehlende Starschnitt-Teile

Ich bin erst seit kurzem *Final Fantasy VIII*-Fan und mir fehlen leider noch Teile vom Squall-Poster aus der Ausgabe 26/99. Ich weiß, es kommt ziemlich spät. Aber bitte, bitte, könnt ihr mir die anderen Teile vom Poster vielleicht doch noch zuschicken! Wenn man keine Poster anfordern kann, dann schickt mir doch bitte die Hefte mit den Posterteilen!

Jasmin Zwenzner

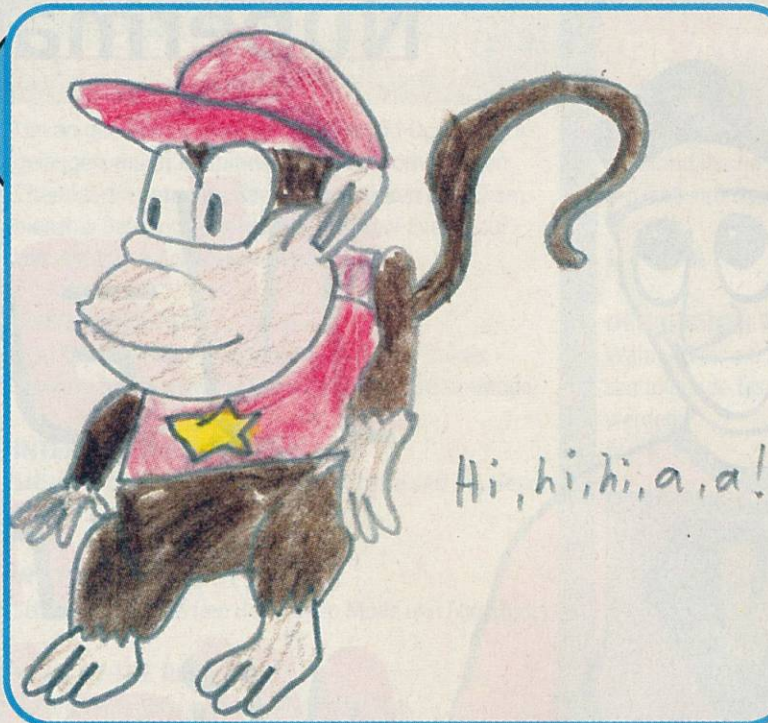
Liebe Jasmin!

Dass man einmal eine Ausgabe verpasst, ist schnell passiert. Darum findet ihr auch in je-



Pikachu

Der gelbe Pokémon-Star von Michael Sturm saust mit Mütze und Stirnband über die Ski-Piste.



Diddy Kong

Kristina Fett hat uns einen ganzen Stapel toller Zeichnungen geschickt. Aus Platzgründen drucken wir nur Diddy ab.

dem Heft einen Coupon, mit dem ihr bis zu drei vorhergehende Ausgaben der GAMES AND MORE nachbestellen könnt. Dazu müsst ihr den Coupon ausgefüllt an unsere Leserservice-Abteilung zurückschicken. Unsere Poster sind fest eingeklebt und können leider nicht separat gekauft werden. Fehlende Teile des Starschnitts bekommst du

also nur zusammen mit den entsprechenden Ausgaben. Und wie gesagt: Eigentlich funktioniert das ja nur mit den drei zuletzt veröffentlichten Heften, momentan also den Ausgaben 4/2000 bis 6/2000. Aber mit etwas Glück haben wir wohl noch ein paar Exemplare älterer Ausgaben



Blaze & Blade

Vielen Dank an Margit und Monika für das super Bild!

für dich auf Lager. Wenn du auf dem Coupon deine Telefonnummer angibst, können wir uns mit dir absprechen, falls etwas unklar sein sollte.

Pokémon für PC?

Ich finde eure Zeitschrift echt toll. Ich wollte euch fragen, wann *Pokémon* für PC oder PlayStation herauskommt. Wisst ihr, wann es *Siedler 4* gibt?

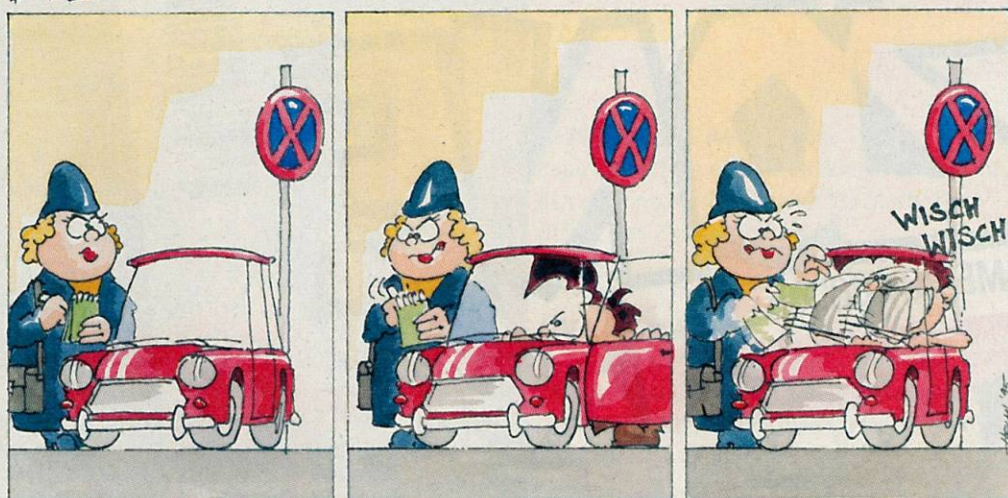
Tobias

Hallo, Tobias!

Schöpfer der Pokémon-Spiele ist die Firma Nintendo. Nintendo vertreibt auch den Game Boy, die Nintendo-64-Konsole und in Zukunft das neue Nintendo Dolphin. Natürlich möchten die Nintendo-Leute, dass ihr *Pokémon* auch auf Nintendo-Konsolen spielt. Darum ist es sehr unwahrscheinlich, dass *Pokémon* noch für andere Systeme herauskommen wird. Zu einem vierten *Siedler*-Spiel liegen uns noch keine Informationen vor. Aber die Chancen stehen gut, dass die erfolgreiche Strategiereihe bald fortgesetzt wird.

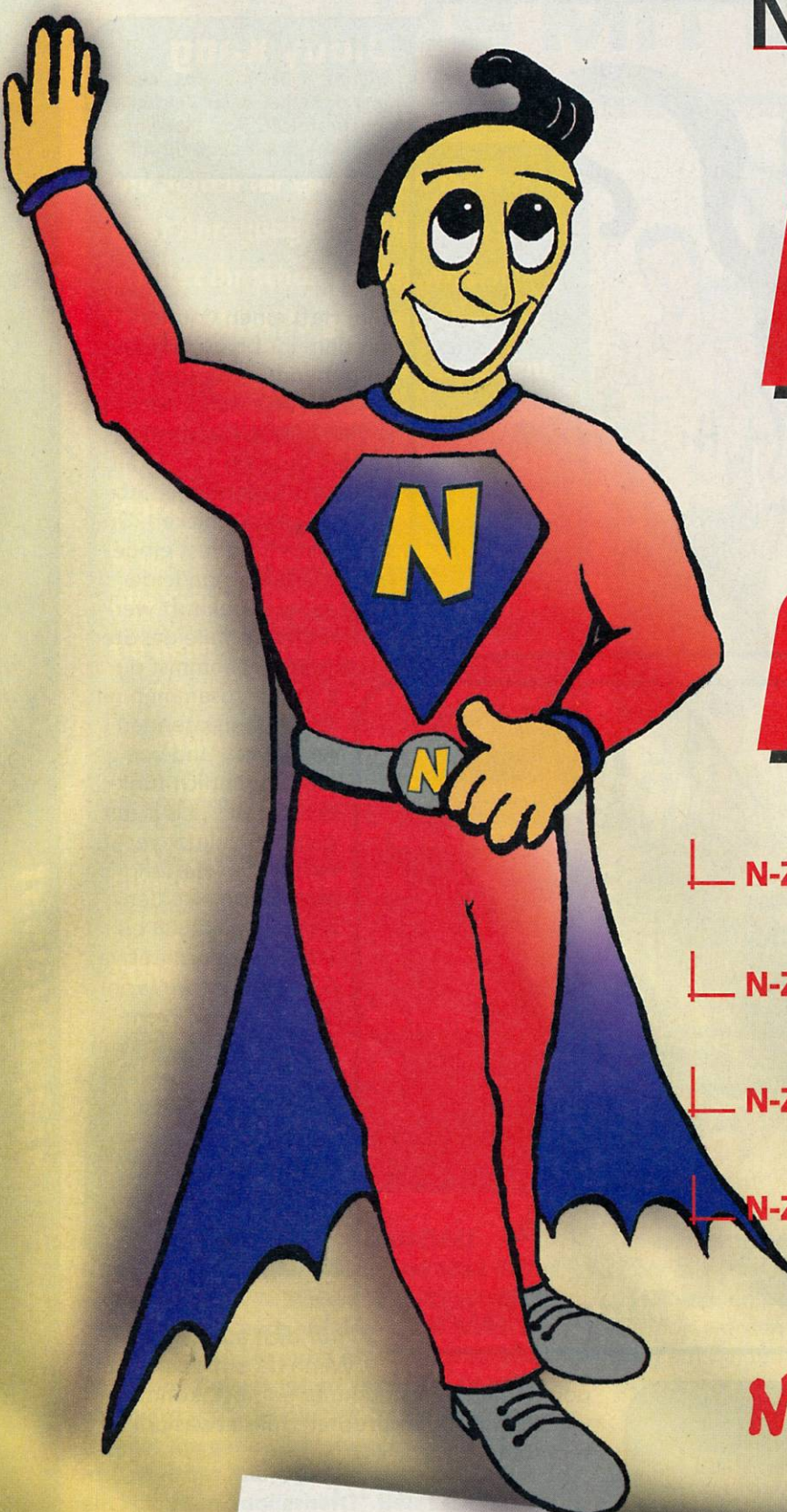
HELMI

DIE LUSTIGE ECKE



Nuperman bringt:

Nalles nüber Nintendo



- N-Zone:** Alles zu den aktuellsten Spiele-Hits für Nintendo 64, Game Boy und Game Boy Color
- N-Zone:** Oft kopiert und nie erreicht – die neuesten Tipps und Tricks, Cheats, Codes und Komplettlösungen
- N-Zone:** Der Dauerbrenner mit einzigartigem Spiele-Lexikon, 4 Sammelkarten und Poster in jeder Ausgabe
- N-Zone:** Der Hit der N-Szene – jeden Monat mit vier Pokémon-Starkarten für nur 3,90 DM

Nas meistgekauftste
Nintendo-Magazin



TIPPS+TRICKS



Du hast ein Passwort herausgefunden oder einen geheimen Level erspielt? Du kennst Tipps und Tricks für die angesagtesten Spiele? Dann schick sie uns! Die besten Cheats drucken wir dann in einer unserer nächsten Ausgaben ab, damit auch die anderen Leser etwas davon haben.

COMPUTEC MEDIA
Redaktion GAMES AND MORE
Kennwort: Lesertipps
Roonstraße 21, 90429 Nürnberg

TOP CHEAT

RAYMAN 2



Hier ein paar Tricks, mit denen die Lum-Suche etwas flotter ablaufen sollte:

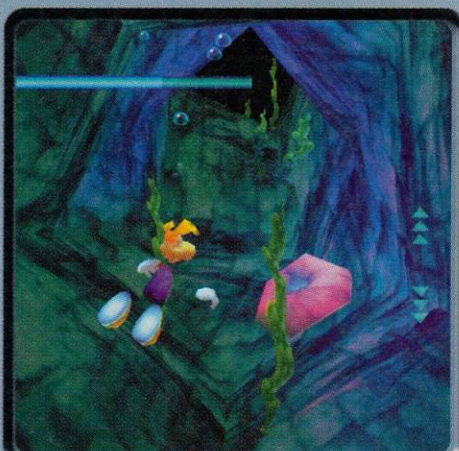
Drückt die ESC-Taste, um das Cheat-Menü aufzurufen.

GIMMELIFE Ihr erhaltet 5 Extraleben

GIMMELUMZ Ihr erhaltet 5 Lums

GLOWFIST Eure Waffe hat eine höhere Durchschlagskraft

GOTHERE Ihr könnt jeden Level auswählen



WWF ATTITUDE (DT)



Um an gewisse zusätzliche Wrestler und Optionen zu gelangen, müsst ihr mit den zunächst vorhandenen Charakteren antreten. Gewinnt mit diesen den Championship Belt und/oder die Pay-Per-View-Events auf verschiedenen Schwierigkeitsstufen.

EUROPIAN TITLE:

Schaltet Folgendes frei: Sable, Marc Mero, Trainer, Squeaky Mode sowie weitere Option im Create-Mode.

INTERCONTINENTAL TITLE:

Schaltet Folgendes frei: Jaqueline, Chyna und Big Head Mode.

WWF HEAVYWEIGHT TITLE:

Schaltet Folgendes frei: Head, Beep Mode und Ego Mode.

KING OF THE RING PPV:

Schaltet Kurrigan und Taka Michinoku frei.

SUMMERSLAM PPV:

Schaltet Sgt. Slaughter und Shawn Michaels frei.

ROYAL RUMBLE PPV:

Schaltet Jerry Lawler und Paul Bearer frei.



ZOMBIE REVENGE (JP)



ALTERNATIVES AUSSEHEN:

Beim Auswählen eines Charakters markiert ihr den gewünschten und haltet die Starttaste. Drückt nun B oder X oder Y.

CHEAT-MODE:

Sammelt Punkte auf dem VMU-Minispiel. Hierdurch schaltet ihr Cheat-Optionen ein, wie beispielsweise: Eternal Life, Area Select, Free Continue und Free Time Limit.

SLAVE ZERO (JP)



CHEAT-MODE:

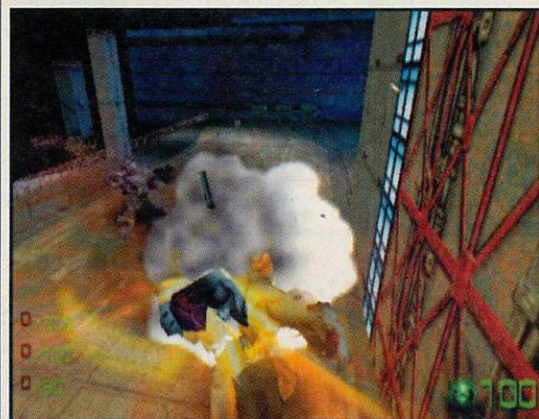
Während ihr ein Spiel im Einspielermodus zockt, müssen folgende Tasten auf einen Pad in Slot 2 gedrückt werden:

L + R + B

DEN GEGNER VERWIRREN:

Während ihr ein Spiel im Einspielermodus zockt, müssen folgende Tasten auf einen Pad in Slot 2 gedrückt werden:

L + R + A



RAINBOW SIX



Um zu verhindern, dass bei dem erfolgreichen Action-Spiel von Redstorm Entertainment die EKG-Linie eurer Befehlsempfänger frühzeitig auf die Null-Linie einschwenkt, haben wir die nachstehenden Cheats für euch zusammengetragen. Pausiert das Spiel, haltet L1 gedrückt und gebt dann die aufgeführte Kombination ein, um die entsprechende Wirkung hervorzurufen. Wahlweise lassen sich die Cheats auch aktivieren, während das Hauptmenü eingeblendet wird. Auch hier muss L1 gedrückt gehalten werden. Diese Verfahrensweise brachte bei unseren Testläufen übrigens die höhere Erfolgsquote.

EFFEKT

KOMBINATION

Alle Türen im Level offen ▲, ■, ■, ▲, X, ●, ■, ▲

Gesundheit des Teams auffüllen ▲, ▲, X, ●, ●, X, ■, ■

Geiseln unverwundbar ●, ●, ■, ▲, X, ▲, X, ●

Extra-Munition ■, ■, ●, ▲, X, ▲, X, ▲

Endsequenz betrachten ■, ▲, ■, ■, ●, ●, X, ▲

NO FEAR DOWNHILL MOUNTAINBIKING



An dieser Stelle präsentieren wir euch viele hilfreiche Passwörter zu dem innovativen Trendsportspiel *No Fear Downhill Mountainbiking* von Codemasters. So könnt ihr die Schussfahrten ins Tal gleich mit allen möglichen Fahrern angehen oder die grafisch verfremdeten Pfade auskosten. Ihr müsst nur den Menüpunkt „Zeitfahren“ auswählen und mit „Ja“ den Passwortbildschirm aufrufen. Gebt dann das entsprechende Passwort ein, um den nachstehend aufgeführten Effekt zu bewirken. Bitte beachtet die durch Unterstriche angezeigten Leerstellen.

PASSWORT	EFFEKT
LOTSOFFEAR	Alle Pfade (= Strecken)
LOTSOFGEAR	Alle Upgrades
MONKEYBIKE	Trick-Pfad
GOOBERS	Alle Fahrer
ABDUCTION	Außerirdischer Pfad (Dry River Valley Pro)
TOON_IT_UP	Cartoon-Pfad (Haworth Hill Amateur)
TYREFRAME	Wireframe-Pfad (Watzmann Pfad Amateur)
JACKED_IN	Virtual Reality Pfad (Cuevas Del Drac Pro)
EDOMRORRIM	Mirror-Modus
BIGFLOATER	Niedrige Schwerkraft

FIFA 2000



Als „geheim“ lassen sich die Teams, die wir euch hier vorstellen, eigentlich nicht einstufen. Da die EA-Teams und die Gastmannschaft aber einfach in die Fülle der anwählbaren Mannschaften eingelistet wurden, sagen wir euch hier, wie ihr die Spezial-Teams findet und welche Besonderheiten diese bieten. So könnt ihr bei *FIFA 2000* ohne Umwege mit Experten gegen das Leder treten.

EA-SPORTS-TEAMS

Wählt bei der Teamwahl die Kategorie „Rest der Welt“ und scrollt die Liste bis zum Anfangsbuchstaben „E“ durch. Dort stoßt ihr auf Mannschaften, die die Bezeichnung EA 1, EA 2, EA 3 und EA 4 tragen. Die Werte der Spieler, die unter diesem Kürzel aufgestellt sind, wurden von den EA-Sports-Programmierern festgelegt.

GÄSTE

Wählt bei der Teamwahl die Kategorie „Rest der Welt“ und scrollt die Liste bis zum Anfangsbuchstaben „G“ durch. Dort findet sich ein Team, das den schlichten Namen „Gäste“ trägt. Dieser Haufen wurde auch von EA Sports zusammengestellt. Die Kicker der Gäste verfügen über Traumwerte in allen Bereichen und treiben sogar Top-Clubs den Angstschweiß auf die Stirn.

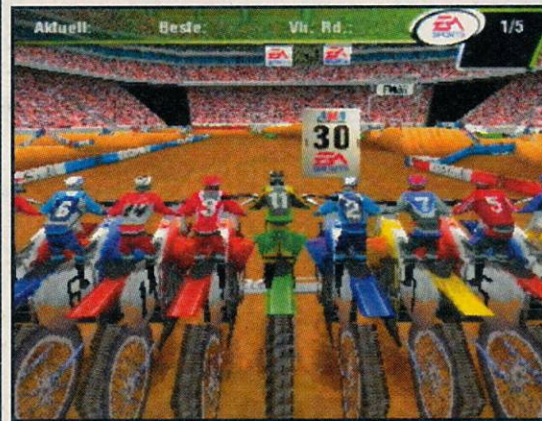


SUPERCROSS 2000



Wir haben den großen Cheat-Schraubenschlüssel ausgepackt und zeigen euch, welche Besonderheiten sich damit aus der kernigen Motocross-Simulation von Electronic Arts herausholen lassen. Um die nachfolgend aufgeführten Passwörter einzuspeisen, gebt ihr euch in das „Event wählen“-Menü und drückt R1, damit der Cheat-Bildschirm eingeblendet wird. Bitte beachtet bei der Eingabe, dass sich die Codes aus Zahlen und Buchstaben zusammensetzen. Weiterhin ist zu berücksichtigen, dass ihr gemäß der klassischen EA-Sportspiel-Menüstruktur die Cheats noch einschalten müsst, bevor diese im Spiel Wirkung zeigen.

EFFEKT	PASSCODE
KEINE UNFÄLLE	N0CR4SH
ZUSÄTZLICHE PERSPEKTIVEN	M0R3C4M5
EXTRA-HOP MIT L1	H0P
KEIN TRACK-RESET	N00FFTR4CK
TRACK-RESET ÜBERSPRINGEN	SK1PP1NG0K
GROSSE MOTORRÄDER	B1GB1K3S
GROSSE SCHMUTZSPRITZER	B1GSPR4Y
GEGNER BLOCKEN EUCH	BLOCKM3
GROSSE FAHRER	G14NTS
KOPFLOSE FAHRER	H34DL3SS
KEINE FAHRER	N0R1D3RS
SCHWERKRAFT DES MONDES	M00N
SCHWERKRAFT DER VENUS	V3NV5
SCHWERKRAFT DES MARS	M4RS
SCHWERKRAFT DES MERKUR	M3RCVRY
SCHWERKRAFT DES JUPITER	JVP1T3R
SCHWERKRAFT DES SATURN	S4TVRN
SCHWERKRAFT DES URANUS	VR4NV5
SCHWERKRAFT DES NEPTUN	N3PTVN3
SCHWERKRAFT DES PLUTO	PLVT0



ARMY MEN 3D



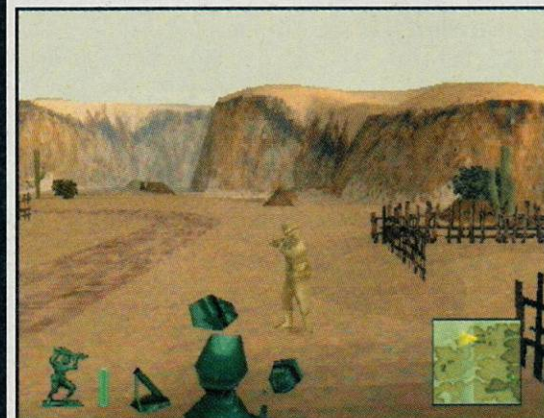
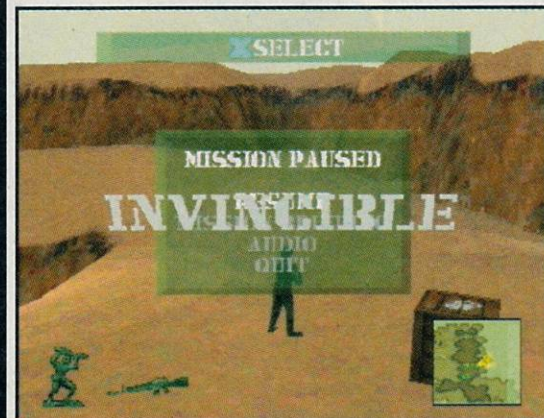
Im Folgenden erklären wir euch, wie ihr bei *Army Men 3D* mit zwei nützlichen Cheats das Feld innerhalb kurzer Zeit bereinigen könnt.

UNVERWUNDBARKEIT

Pausiert euer Spiel und drückt rasch , L1, L1 + L2. Euer Grünling wird daraufhin im aktuellen Level unverwundbar und ihr könnt die braunen Horden ungestört zum Teufel jagen.

ALLE WAFFEN

Pausiert das Spiel und drückt rasch , R1, L1, R1 + R2. Nun besitzt Sarge alle Waffen, die für das aktuelle Szenario verfügbar sind.



TRICK 'N' SNOWBOARDER

Wie ihr bei diesem Snowboard-Spiel in Windeseile ein sattes Punktekonto erhaltet, zeigen wir euch hier:

HOHE PUNKTZAHL 800C 130E 0001

JEDER SPRUNG GIBT VIELE PUNKTE 800C 11D4 1388



GRAN TURISMO 2



So braucht ihr beispielsweise bei dem ultimativen Fahr-simulator nicht ultimative Wartezeiten in Kauf nehmen, bis ihr euch edle Karossen leisten könnt.

UNENDLICH GELD 801D 1598 E0FF
801D 159A 05F5

GOLD-B-LIZENZ
(ROM-Version 2.2 oder höher erforderlich) 5000 0AA4 0000
801C CD30 0400

GOLD-A-LIZENZ
(ROM-Version 2.2 oder höher erforderlich) 5000 0AA4 0000
801C C6C8 0400

GOLD-INTERNATIONAL-C-LIZENZ
(ROM-Version 2.2 oder höher erforderlich) 5000 0AA4 0000
801C C060 0400

GOLD-INTERNATIONAL-B-LIZENZ
(ROM-Version 2.2 oder höher erforderlich) 5000 0AA4 0000
801C B9F8 0400

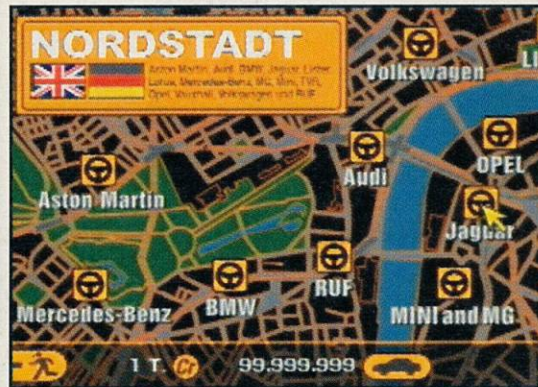
GOLD-INTERNATIONAL-A-LIZENZ
(ROM-Version 2.2 oder höher erforderlich) 5000 0AA4 0000
801C B390 0400

SPEZIAL-LIZENZ
(ROM-Version 2.2 oder höher erforderlich) 5000 0AA4 0000
801C AD28 0400

EXTRA-STRECKEN UND FAHRZEUGE IM ARCADE-MODUS FREISCHALTEN
(ROM-Version 2.2 oder höher erforderlich) 5000 0A02 0000
801C 99C8 0505
301C 99DC 0005

MIT L2 DURCH DAS SZENARIO SCHWEBEN
(ROM-Version 2.2 oder höher erforderlich) E00A 95E4 0080
800A 96CC 0006
E00A 95E4 0080
800A 9CE4 0006

RENNUHR ANHALTEN 8002 F894 0000
8004 6F44 0000



SOUTH PARK: CHEF'S LUV SHACK (D)



MINI-SPIEL-AUSWAHL:

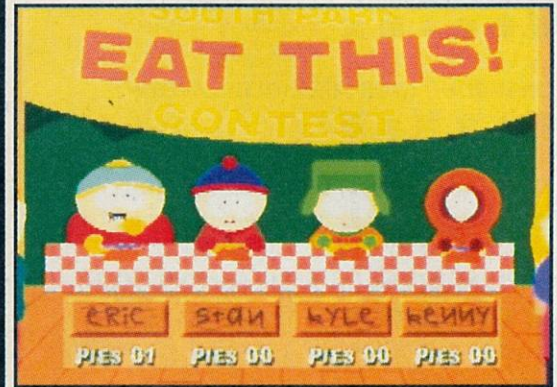
Um eine größere Auswahl an Minispielen zu bekommen, solltet ihr als Cartman spielen. Nur dieser Charakter kann am Rodeo und an dem Beefcake-Game teilnehmen.

SPANK-THE-MONKEY-MINI-SPIEL:

Dieses abgedrehte Mini-Spiel verläuft nach dem Senso-Prinzip. Ihr solltet die Schlagreihenfolge, mit der Mr. Mackey den Affenhintern trifft, gut beobachten. Solltet ihr die Reihenfolge vergessen haben, achtet auf die Reihenfolge, in der der Hintern des armen Primaten wieder die natürliche Farbe annimmt.

BEEFCAKE-BONUS:

Futtern alles auf, bis das Gewicht 4000 beträgt. Alle fleißigen Fresssäcke werden dann mit einer Bonus-Animation belohnt.



Graphic Kit[®] collection

for SONY[®] PLAYSTATION[®]

GRAPHIC-KIT!
DIE FARBREVOLUTION
FÜR PLAYSTATION
JETZT AUCH FÜR
DREAMCAST

- DAS ORIGINAL VON PROMOVIDEO
ÜBER 30 TREND-MOTIVE
IN EDLER HOCHGLANZ-
EFFEKT-OPTIK
- GARANTIERT OHNE
SPUREN ABLÖSBAR
UND SOGAR
WIEDERVERWENDBAR

**JETZT
AUCH FÜR
DREAMCAST**



Exklusiv-Vertrieb in Deutschland durch:

dynatex
dynatex GmbH • Schloßstraße 8 • 44287 Dortmund
Tel. (0231) 45555-22 Fax (0231) 45555-2

Erhältlich bei:



COMMAND & CONQUER ALARMSTUFE ROT – PLATINUM



SCHNELLER VORMARSCH Über diesen Bildschirm geben Sie die Level-Passwörter ein.

Zu dem Strategie-Highlight *Command & Conquer Alarmstufe Rot*, das – vor allem zum Platinum-Preis! – in jede gut sortierte PlayStation-Sammlung gehört, leisten wir euch mit den folgenden Cheats und Passwörtern umfangreiche Schützenhilfe:

Ihr müsst das Steuerkreuz auf die Herstellungsanzeige bewegen, wo Bau- und Herstellungsmöglichkeiten mittels Symbolen angezeigt werden. Auf der Symbol-Eingabeleiste wechselt ihr mit dem Steuerkreuz hin und her. Die Eingabebestätigung erfolgt mit der **OK**-Taste. Folgende Cheats können so eingegeben werden:

LEVEL GEWINNEN:

X, ■, ■, ●, ▲, ●

LEVEL VERLIEREN:

●, ●, ●, ▲, ■, X

UNSHROUD (NUR FÜR MULTIPLAYER):

■, ▲, ●, X, ▲, ■

OUR NAMES (NUR FÜR MULTIPLAYER):

●, ●, ●, ▲, ▲, ▲

SOYLENT GREEN (NUR FÜR MULTIPLAYER):

X, ●, ▲, ▲, ●, X

GELD:

■, ■, ●, X, ▲, ●

PARABOMBE:

■, X, ●, ●, X, ▲

NUKE:

●, X, ●, ▲, ■, ▲

CHRONOSHIFT:

▲, ●, ●, ■, ■, X

EISERNER VORHANG:

●, ■, ●, X, ■, ▲

SOWJETISCHE SEITE

LEVEL

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13

PASSWORT

17DUXFJ6C
VMBWQ284
XN37MCCSO
LH06FZZQL
BUVV20LFF
AVYQ10YA8
LZRJTMQAN
YQX4C9GFH
1QES08LE0
RKP0UOXJA
CDLKY7Q4
8T5GGDK25
X5CDE0KN8

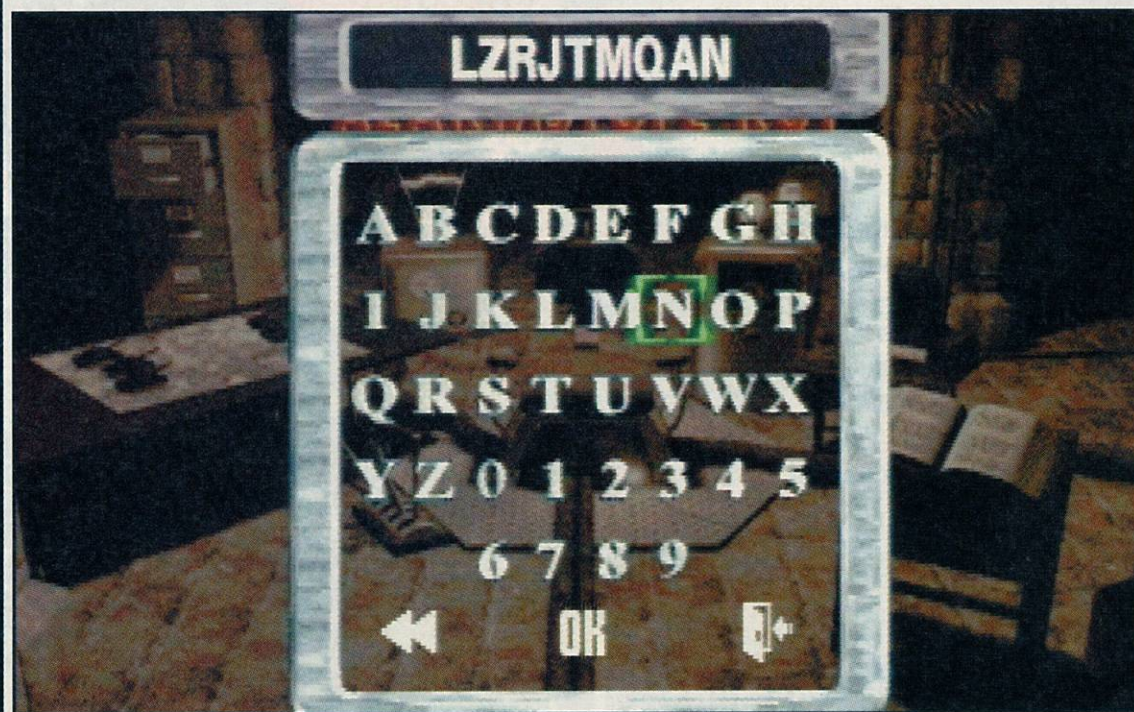
ALLIIERTE SEITE

LEVEL

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15

PASSWORT

LZ9SE4HPN
FG0WEU900
EC5NAHTU
9BFVYZAZ8
P4XS4CZVC
FMNAE6U08
7XIQW4KQI
WPLAGLJ2G
4TNT8RJ21
FZ0ZY7ZQA
X9FJZVJZI
5RNHTXLRV
J7VEWVT09
OLHDAPYHL
17LE3FDV



A BUG'S LIFE



LEVEL

02
03
04
05
06
07
08
Bonus

CODE

9LKK
5P9K
6652
BKK2
2PLB
6562
L59B
BL26

BOMBERMAN POCKET



CHEAT

0238
2805
3725
5656
9156

WIRKUNG

WIND-LEVEL
OCEAN-LEVEL
EVIL-LEVEL
ALLE EXTRAS UND ALLE POWER-UPS
CLOUD-LEVEL

GEX: ENTER THE GECKO



ALLE FERNBEDIENUNGEN UND GEHEIMNISSE

Als Passwort **A + LINKS + B + UNTEN + B + LINKS + B + UNTEN + A + LINKS + B + RECHTS + A + OBEN + A + LINKS + LINKS + LINKS + LINKS + LINKS + LINKS + LINKS + LINKS + LINKS + LINKS + A + LINKS + A + UNTEN + B + UNTEN + A + RECHTS + A + RECHTS** eingeben.

HERCULES



LEVEL

02
03
04
05
06
07
08
09
Credits

CODE

B7FG4
XTV5P
TV5DP
FX6NL
HGRSV
K7DGR
FTXCG
GSJ4H
CRDTS

ZELDA: LINK'S AWAKENING



RAKETE

Du müsst Bomben und Pfeile anwählen und **A + B** gleichzeitig drücken.

WARIO LAND



CHEATMODUS

Ihr müsst das Spiel pausieren und **16x SELECT** drücken. Jetzt erscheint eine Box, die ihr mit **A** oder **B + LINKS** oder **RECHTS** lenken könnt. Mit **OBEN** und **UNTEN** ändert ihr die Werte. Um Warios Mütze zu verändern, müsst ihr gleichzeitig **A + B** und dann **START** drücken.

Geht DLVTRKBLVS als Passwort ein.

ATTACK:	LWLGRMM
SPY BLUE:	TRGHTR
BATHROOM:	TDBWL
RIFF MISSION:	MSTRMN
FOREST:	TLTRS
HOOVER MISSION:	SCRDCT
THICT MISSION:	STPDMN
SNOW MISSION:	BLZZRD
SHRAP MISSION:	SRFPNK
FORT PLASTRO:	GNRLMN
SCORCH MISSION:	HTTTRT
SHOWDOWN:	ZBTSRL
SANDBOX:	HTKTTN
KITCHEN:	PTSPNS
LIVING ROOM:	HXMSTR
THE WAY HOME:	VRCLN



Die Tipps-&-Tricks-Hotline:

0190/82 46 66

Ausschneiden und aufheben!

Tipps-&-Tricks-Hotline:

0190/82 46 66

Schnell
Einfach
Kompetent

Dieser Service der Firma MCMF kostet DM 3.63 pro Minute

Ausschneiden und aufheben!

**Tipps-&
Tricks-
Hotline:**

0190/82 46 66

**Schnell
Einfach
Kompetent**

BEETLE ADVENTURE RACING (D)



Denkst du, dieses Spiel sei langweilig? Du hast alle Kurse, Autos und Streckenrekorde? Dann probier' doch einfach nicht nur in den Strecken, sondern auch außerhalb zu fahren. Wie das funktioniert? Ganz einfach: Wähle einen Beetle (am besten den Polizei-Beetle) und die Strecke Coventry Cove. Nun fahre bis zur Scheune mit den zwei Heubüscheln davor und noch ein Stück weiter bis kurz vor den darauf folgenden kleinen Tunnel. Nun umdrehen und mit voller Geschwindigkeit die Straße bis kurz vor die Scheune entlang fahren und dann scharf links abbiegen. Mit der Turbo-Kiste gelangst du nun mit einem Sprung über den Zaun. Springst du jedoch über die Scheune, musst du früher abbiegen. Wenn der Beetle überhaupt nicht vom Boden abhebt, musst du später abbiegen. Dieser Trick funktioniert auch an anderen Stellen im Spiel.



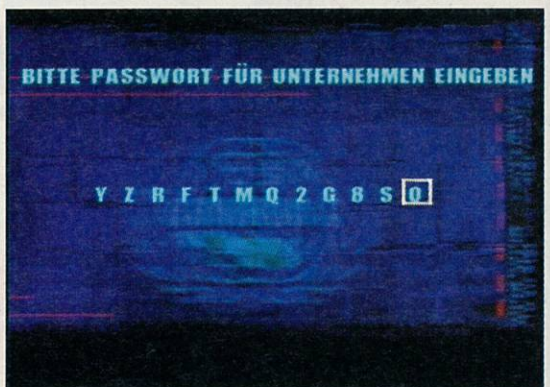
RAINBOW SIX (D)



LEVELCODES:

Diese Codes kann man unter „Unternehmen laden“ eingeben, wenn kein Controller Pak im Controller steckt. Während der Eingabe der Codes kann der Controller Pak wieder eingesteckt werden, um somit die angewählte Mission zu speichern.

- 02: 1ZB1SQ22MQQ
- 03: BJJB3Q225RQ
- 04: BZJB5MQ228RQ
- 05: CJJCQ2FFQ
- 06: CZRS5Q2FNSQ
- 07: DJRDCY2FVSQ
- 08: TZRDS8Q2FISQ
- 09: 5JR2D1Q2GGSQ
- 10: 5ZR5TZQ2G4SQ
- 11: VJTV3Q2GWSQ
- 12: VZRVTMQ2GISQ



WCW MAYHEM (D)



ALLE BACKSTAGE-ROOMS:

Unter der Option „Pay-Per-View Password“ die folgende Kombination eingeben:

CBCKRMS

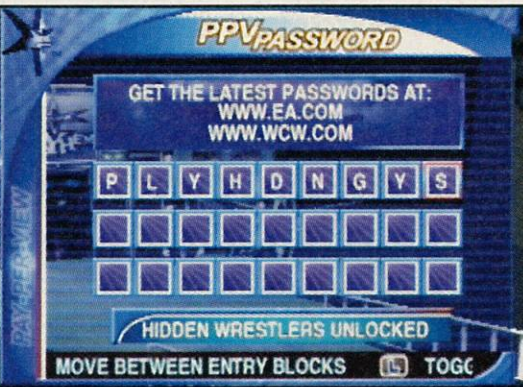
Nun könnt ihr die Backstage-Rooms bei einem „Main Event“ unter der Option „Match Rules“ auswählen.

ALLE VERSTECKTEN WRESTLER:

Unter der Option „Pay-Per-View Password“ die folgende Kombination eingeben:

PLYHDNGYS

Nun könnt ihr alle versteckten Wrestler bei einem „Main Event“ aussuchen.



HALF-LIFE: OPPOSING FORCE



DIESER TRICK FUNKTIONIERT NUR IM MULTIPLAYER-MODUS:

Schießt mit der „Barnacle Gun“ auf einen Gegner, um an ihn herangezogen zu werden. Haltet die Schusstaste gedrückt, wenn ihr direkt vor ihm steht: Innerhalb von zwei Sekunden stirbt er. Bleibt jetzt weiterhin auf der Schusstaste, denn sobald der Gegner das Spiel wieder betritt, hängt ihr mit der „Barnacle Gun“ wieder an ihm dran und werden zu ihm hingezogen. Das funktioniert so lange, bis ihr die Feuertaste loslasst oder selbst getötet werdet.

Im Singleplayer-Modus kann man mit der „Barnacle Gun“ über weite Entfernungen hinweg Gegner aus dem Verkehr ziehen, ohne dabei Munition zu verschwenden. Hängt euch mit der Waffe an einen Gegner und bleibt so lange auf der Feuertaste, bis er tot ist.



NHL 2000

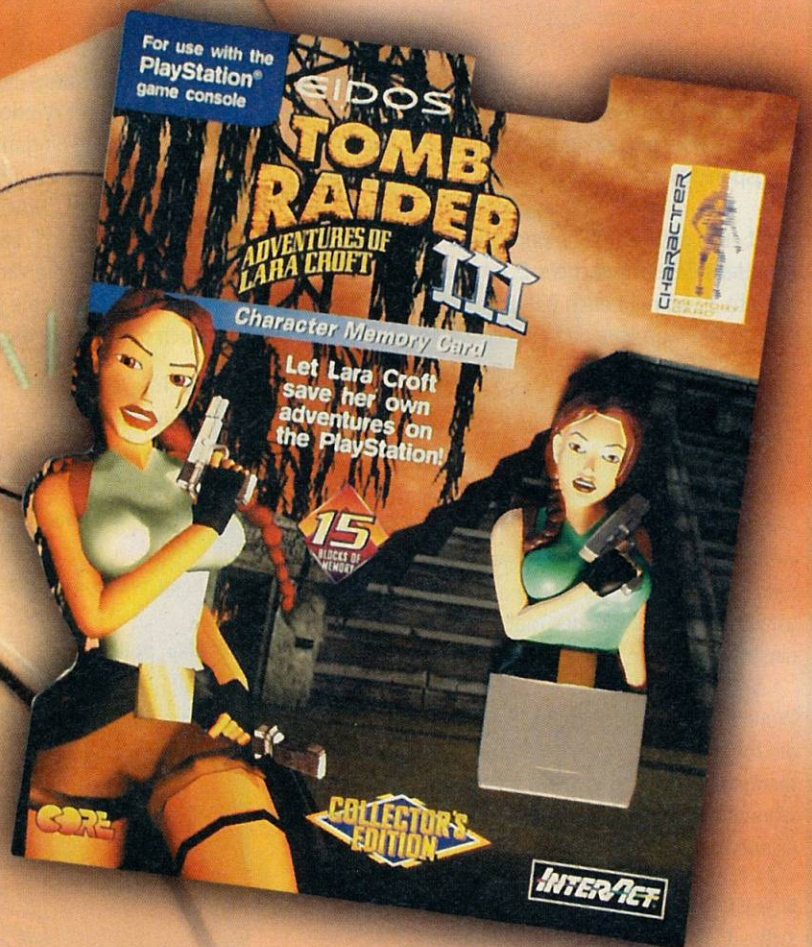


Die folgenden Cheats werden während des Spiels eingegeben. Achtung: Nicht alle funktionieren mit der ersten Version des Spiels! Installiert deshalb, wenn nötig, das Update.

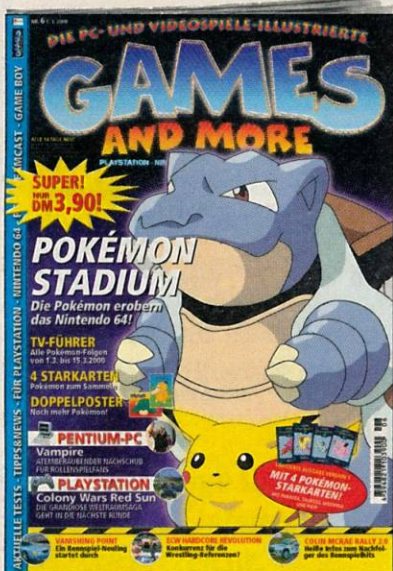
- Quickfr **DIE SPIELER SIND SCHNELLER.**
- Awaygoal **DIE GASTMANNSCHAFT BEKOMMT EIN TOR ZUGESPROCHEN.**
- homegoal **DIE HEIMMANNSCHAFT BEKOMMT EIN TOR ZUGESPROCHEN.**
- penalty **STRAFSTOSS FÜR DAS TEAM OHNE PUCK.**
- injury **DIE EINGABE VERURSACHT EINE VERLETZUNG.**
- check **AUTOMATISCHER CHECK BEI GEGNERKONTAKT.**
- victory **ES ERSCHEINT EIN FEUERWERK.**
- zambo **DIE EISMASCHINE FÄHRT ÜBER DAS EIS.**
- spots **ES GIBT EINE SPOTLIGHT-SHOW.**
- night **DAS SPIEL FINDET IN EINER ABGEDUNKELTEN HALLE STATT.**
- flash **BLITZLICHTER AUS DEM PUBLIKUM.**
- headbone **DIE SPIELER HABEN ALLE GROSSE KÖPFE.**
- massrink **DAS EIS IST SEHR ZERKLÜFTET.**
- squeaky **DER KOMMENTATOR SPRICHT MIT QUIETSCH-STIMME.**
- barrywhite **DER KOMMENTATOR SPRICHT MIT SEHR TIEFER STIMME.**
- warp9 **DAS SPIEL WIRD SEHR SCHNELL.**
- slomo **DAS SPIEL FINDET IN SLOW-MOTION STATT.**
- zerog **DER PUCK WIRD WÄHREND DES FLUGS NICHT LANGSAMER.**
- Mantis **DIE SPIELER HABEN SEHR LANGE GLIEDMASSEN.**
- Nhlkids **ALLE SPIELER WERDEN KLEINER.**
- Buffed **ALLE SPIELER WERDEN GRÖßER.**
- Gulliver **DIE TORHÜTER WERDEN RIESENGROSS.**
- bloody **DIE KÄMPFE WERDEN HÄRTER.**
- big fight **DAS GANZE TEAM SCHLÄGT SICH AUF DEM EIS.**



Voll der Speicher



Wenn du für GAMES AND MORE einen neuen Abonnenten wirbst, erhältst du als Dankeschön die Lara-Memory-Card – europaweit exklusiv nur bei uns im Abo. So hast du wieder 1 MB freien Speicherplatz.



Die PC- und Videospiele-Illustrierte alle 14 Tage neu!

- Pünktlich – Keiner kriegt sie früher.
- Lieferung per Post frei Haus – die Versandkosten übernimmt der Verlag.
- Da die Auflage limitiert ist, erfolgt die Lieferung nur, solange der Vorrat reicht.

Coupon ausfüllen, auf eine Postkarte kleben und abschicken an: GAMES AND MORE, Abo-Betreuung, 74168 Neckarsulm

☒ **JA, ich möchte das GAMES-AND-MORE-Abo**
für nur 89,- DM jährlich (Ausland: 113,- DM jährlich); 680,- ÖS

Adresse des neuen Abonnenten (auch Empfänger der Abrechnung):
(bitte in Druckschrift ausfüllen)

Name, Vorname

Straße, Hausnummer

PLZ, Wohnort

Die Prämie geht an folgende Adresse:

Name, Vorname

Straße, Hausnummer

PLZ, Wohnort

Aus rechtlichen Gründen dürfen Prämienempfänger und neuer Abonnent nicht ein und dieselbe Person sein! Das Abo gilt für mind. ein Jahr und verlängert sich automatisch um ein weiteres Jahr, wenn nicht spätestens 6 Wochen vor Ablauf des Bezugszeitraumes gekündigt wird. Die Prämie geht erst nach Bezahlung der Rechnung zu.

Als Dankeschön erhalte ich die Lara-Memory-Card für meine PlayStation (Art.-Nr. 1196)

Übrigens: Du kannst dich auch von Personen, die GAMES AND MORE selbst nicht abonniert haben, als Abonnent werben lassen.

Der neue Abonnent war in den letzten 12 Monaten nicht Abonnent der GAMES AND MORE.

Datum, 1. Unterschrift

Widerrufsbelehrung: Diese Vereinbarung können ihr innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: GAMES AND MORE, Abo-Betreuung, 74168 Neckarsulm. Ich bin damit einverstanden, dass die Post bei einer Adressänderung dem Verlag meine neue Anschrift mitteilt.

Datum, 2. Unterschrift

Gewünschte Zahlungsweise des Abos:

☐ Per Bankeinzug (Prämienlieferzeit 3-4 Wochen)
Kreditinstitut:

Konto-Nr.

BLZ

☐ Gegen Rechnung (Prämienlieferzeit 6-8 Wochen)

Bitte beachten: Dieses Angebot gilt nur innerhalb Europas – restliches Ausland auf Anfrage!

PLANESCAPE TORMENT

In der ersten Version dieses Spiels gibt es eine ganze Reihe von Bugs, die ihr ausnutzen solltet: Durch die Bugs könnt ihr euch jede Menge Erfahrungspunkte erschleichen.

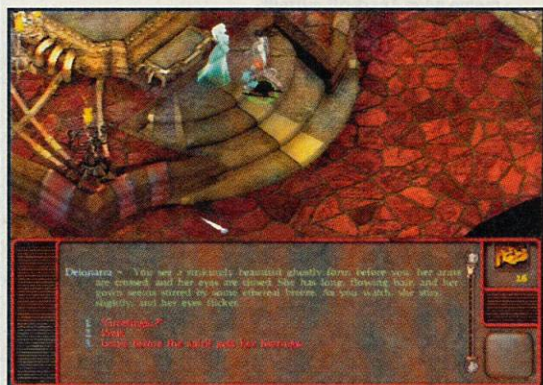
Wenn der „Namenlose“ Stufe 5-6 erreicht hat und Anah bei euch ist, solltet ihr in den verschiedenen Bereichen des Stocks die „Schwarzen Abishai“ ansprechen und so lange nerven, bis sie angreifen. Die Kerle sind leicht zu besiegen und jeder bringt euch 7.000 Erfahrungspunkte ein.

Holet euch die Grottpläne und geht im Handelsbezirk zum Haus des Sargmachers. Erzählt ihm, dass ihr die Pläne habt. Er schreibt euch 2.000 Erfahrungspunkte gut, nimmt die Pläne aber nicht an sich. Wenn ihr ihn jetzt nochmals anspricht, rückt er weitere 2.000 Erfahrungspunkte heraus. Dies könnt ihr beliebig oft wiederholen.

Vor „Kuátraas Lager“ (links von der „Schwelenden Leiche“) hält sich ein „Bariaur“ auf (ein vierbeiniges Wesen). Tötet ihn, betretet „Kuátraas Lager“ erneut und verlässt es sofort wieder. Jetzt wartet wieder ein „Bariaur“ auf euch. Dieses Spielchen könnt ihr unbegrenzt oft wiederholen und jedes Mal 2.000 Erfahrungspunkte einstreichen.

Wenn ihr in der Datei „TORMENT.INI“ unter „MOVIES“ die folgende Zeilen einsetzt, könnt ihr euch im Hauptmenü alle Zwischensequenzen ansehen. Achtung: Nur wenn ihr Großbuchstaben verwendet, funktionieren die Cheats!

SS_MSLAB=1	BAATOR=1
SIGIL=1	CARCERI=1
CONFLAG=1	CRETURN=1
TIME=1	FORTRESS=1
T1DEATH=1	FORTDOOR=1
SS_PHARD=1	DEATH=1
SS_ADETH=1	ARRV_IGN=1
ALYBIRTH=1	MAZE1=1
T1ENTER=1	T1ABSORB=1
CURSDT=1	FINALE=1
OUTLANDS=1	CANNON=1

GRAND THEFT AUTO 2

Im Installationsverzeichnis von GTA 2 befindet sich im Verzeichnis „GAMEDATA“ die Datei „NYC.GCI“. Wenn ihr diese in einen beliebigen Texteditor wie z. B. das Windows Notepad ladet, könnt ihr Beschleunigungswerte, Bremskraft und vieles mehr verändern.

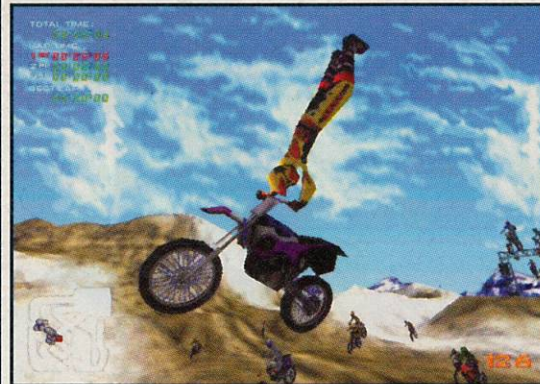
Um die Cheat-Tasten zu aktivieren, müsst ihr mit Hilfe des Registrierungs-Editors „REGEDIT.EXE“ ein paar Werte in eurer Windows-Registrierung ändern. Warnung: Falsche Eingaben können euer System schnell ruinieren! Startet „REGEDIT“ und öffnet den Pfad „HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\DMA Design Ltd\GTA2\Debug“. Fügt dort über „Bearbeiten – Neu – DWord-Wert“ die Variable „do_debug_keys“ ein. Den Wert dieser Variable setzt ihr auf 1. Jetzt müsst ihr nur noch den Wert der folgenden Variablen in 1 umändern:

do_free_shopping	ALLE WAFFEN SIND KOSTENLOS.
do_infinite_lives	IHR HABT UNENDLICH VIELE LEBEN.
do_invulnerable	IHR KÖNNT DURCH SCHLÄGE UND SCHÜSSE NICHT VERLETZT WERDEN.
get_all_weapons	IHR HABT ALLE WAFFEN UND MAXIMALE MUNITION.
keep_weapons_after_death	IHR BEHALTET ALLE WAFFEN NACH EINEM TOD.
skip_police	ES GIBT KEINE POLIZEI.

Mit den Nummerntasten könnt ihr den Respekt der drei Gangs und die Anzahl der Polizisten verändern. Mit den Tasten X und Z lassen sich alle Waffen durchwechseln.

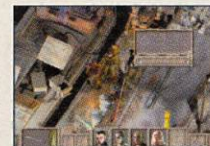
EXTREME BIKER

Fahrt im „Yellowstone Park“ auf den Berg und springt dort über den Jeep auf das Dach der Hütte. Von dort aus geht es weiter auf das Drahtseil. Folgt der Seilbahn nach unten und sammelt auf der Holzbrücke das Atomzeichen ein.

GORKY 17

Das Codewort für den Safe lautet. PLEASURE

Wenn ihr das Spiel mit dem Kommandozeilenparameter 760722 startet, könnt ihr jeden Kampf durch einen Druck auf die Q-Taste gewinnen.



HOTLINES

immer aktuell

Acclaim 089-32940600 www.acclaim.de 24h/Tag	Mattel 069-95307380 www.mattelmedia.com Mo-Fr 9 ⁰⁰ -21 ⁰⁰
Activision 0190-510055 www.activision.de Mo-So 16 ⁰⁰ -18 ⁰⁰	Max Design 0043-368724147 Mo-Fr 15 ⁰⁰ -18 ⁰⁰
Art Department 0234-9320550 www.artdepartment.de Mo-Fr 15 ⁰⁰ -18 ⁰⁰	MicroProse 01805-252565 www.microprose.de Mo-Fr 14 ⁰⁰ -17 ⁰⁰
Ascaron 05241-966690 www.ascaron.de Mo-Fr 14 ⁰⁰ -17 ⁰⁰	Microsoft 0180-5672255 www.microsoft.com/germany/support Mo-Fr 8 ⁰⁰ -18 ⁰⁰
Attic 07431-54305 www.attic.de Mo-Fr 10 ⁰⁰ -12 ⁰⁰ , 13 ⁰⁰ -18 ⁰⁰	Mindscape 0208-9924114 www.mindscape.com Mo, Mi, Fr 15 ⁰⁰ -18 ⁰⁰
Blue Byte 0208-4502929 www.bluebyte.de Mo-Do 15 ⁰⁰ -19 ⁰⁰ , Fr 15 ⁰⁰ -19 ³⁰	Navigo 089-32473151 www.navigo.de Mo-Fr 13 ⁰⁰ -18 ⁰⁰
Capstone 040-391113 www.capstone.de Mo-Do 18 ⁰⁰ -20 ⁰⁰	NEO 0043-16074080 www.neo.at Mo-Fr 15 ⁰⁰ -18 ⁰⁰
Cendant Software 06103-994040 www.cendantsoft.de Mo-Fr 9 ⁰⁰ -19 ⁰⁰	Nintendo 0130-5806 www.nintendo.de Mo-Fr 11 ⁰⁰ -19 ⁰⁰
Cryo Interactive 05241-953539 www.cryo-interactive.de Mo-Fr 15 ⁰⁰ -18 ⁰⁰ , Sa/So 14 ⁰⁰ -16 ⁰⁰	Ravensburger 0751-861944 www.ravensburger.de Mo-Do 16 ⁰⁰ -19 ⁰⁰
Disney Interactive 069-66568555 www.disney.de/DisneyInteractive Mo-Fr 11 ⁰⁰ -19 ⁰⁰ , Sa 14 ⁰⁰ -19 ⁰⁰	Sega 0190-770499 (Internet), 0190-780009 (Tipps&Tricks) www.sega.de Mo-Fr 10 ⁰⁰ -18 ⁰⁰
Egmont Interactive 01805-258383 www.egmont.de Mo-Do 18 ⁰⁰ -20 ⁰⁰	Sierra 06103-994040 www.sierra.de Mo-Fr 9 ⁰⁰ -19 ⁰⁰
Eidos Interactive 01805-223124 www.eidos.de Mo-Fr 11 ⁰⁰ -13 ⁰⁰ , 14 ⁰⁰ -18 ⁰⁰	Software 2000 0190-572000 www.software2000.de Mo-Do 14 ⁰⁰ -19 ⁰⁰ , Fr 10 ⁰⁰ -14 ⁰⁰
Electronic Arts 0190-900030 www.electronicarts.com 24h/Tag	Sony Computer Entertainment 0190-578578 www.sonyinteractive.com Mo-Fr 10 ⁰⁰ -20 ⁰⁰
Empire 089-85795138 www.kochmedia.com Mo-Fr 9 ⁰⁰ -13 ⁰⁰	Sony PlayStation (techn. Hilfe) 01805-766977 Mo-Fr 10 ⁰⁰ -20 ⁰⁰
Greenwood Entertainment 0234-9645050 www.greenwood.de Mo-Fr 15 ⁰⁰ -18 ⁰⁰	Sunflowers 0190-510550 www.sunflowers.de Mo-Fr 11 ⁰⁰ -19 ⁰⁰
GT Interactive 01805-254391 www.gtinteractive.de Mo-So 15 ⁰⁰ -20 ⁰⁰	Take 2 0180-5304525 www.take2.de Mo-Fr 10 ⁰⁰ -17 ⁰⁰
Hasbro 01805-202150 www.hasbro.com Mo-So 15 ⁰⁰ -20 ⁰⁰	THQ 01805-605511 www.thq.de Mo-Fr 16 ⁰⁰ -20 ⁰⁰
Ikarion Software 0241-4701520 www.ikarion.de Mo-Fr 15 ⁰⁰ -18 ⁰⁰	TLC Tewi 089-61309235 www.learningco.de Mo-Fr 14 ⁰⁰ -19 ⁰⁰
Infogrames 0190-510550 www.infogrames.de Mo-Fr 11 ⁰⁰ -19 ⁰⁰	TopWare 0621-48286633 www.topware.de Mo-Fr 14 ⁰⁰ -18 ⁰⁰
Innonics 0511-33613790 www.innonics.de Mo, Mi, Fr 15 ⁰⁰ -18 ⁰⁰	Ubi Soft 0211-3380030 www.ubisoft.de Werktags 9 ⁰⁰ -16 ⁰⁰
Interactive Magic 01805-221126 www.imagicgames.de Mo-Fr 17 ⁰⁰ -20 ⁰⁰	Virgin 040-89703333 www.virgininteractive.de Mo-Do 15 ⁰⁰ -20 ⁰⁰
Konami 069-95081288 www.konami.com Mo-Fr 14 ⁰⁰ -18 ⁰⁰	
Magic Bytes 05241-953333 www.magic-bytes.de Mo-Fr 14 ⁰⁰ -19 ⁰⁰	

ABO ZUM ÜBERSCHNAPPEN

Wenn du jetzt für GAMES AND MORE einen neuen Abonnenten wirbst, bekommst du – als Dankeschön – folgende super POKÉMON-Prämie:

POKÉMON Pikachu Ped-o-Meter

Hol dir den gelben Star der Pokémon-Familie als elektronisches Haustier nach Hause. Je intensiver ihr euch um den Kleinen kümmert, desto beliebter macht ihr euch natürlich bei ihm. Eine Bildschirmanzeige sagt euch, wie hoch ihr gerade in Pikachus Gunst steht.



POKÉMON und Pikachu © Nintendo

Die PC- und Videospiele- Illustrierte alle 14 Tage neu!

- Alle 14 Tage Tests, Charts, Tipps, vier starke Pokémon-Starkarten und vieles mehr.
- Lieferung per Post frei Haus – die Versandkosten übernimmt der Verlag.
- Da die Auflage limitiert ist, erfolgt die Lieferung nur, solange der Vorrat reicht.

☒ **JA, ich möchte das GAMES-AND-MORE-Abo**
für nur 89,- DM jährlich (Ausland: 113,- DM jährlich); 680,- ÖS

Adresse des neuen Abonnenten (auch Empfänger der Abrechnung):
(bitte in Druckschrift ausfüllen)

Name, Vorname

Straße, Hausnummer

PLZ, Wohnort

Telefonnummer

Die Prämie geht an folgende Adresse:

Name, Vorname

Straße, Hausnummer

PLZ, Wohnort

Telefonnummer

Aus rechtlichen Gründen dürfen Prämienempfänger und neuer Abonnent nicht ein und dieselbe Person sein! Das Abo gilt für mind. ein Jahr und verlängert sich automatisch um ein weiteres Jahr, wenn nicht spätestens 6 Wochen vor Ablauf des Bezugszeitraumes gekündigt wird. Die Prämie geht erst nach Bezahlung der Rechnung zu.

Bitte beachten: Das Angebot gilt nur innerhalb Europas; restliches Ausland auf Anfrage.

Übrigens: Du kannst dich auch von Personen, die GAMES AND MORE selbst nicht abonniert haben, als Abonnent werben lassen!

Folgende kostenlose Prämie wird gewünscht:

☐ POKÉMON Pikachu Ped-o-Meter (Art.-Nr.: TK2500002)

Datum, 1. Unterschrift

Vertrauensgarantie: Diese Vereinbarung können Sie innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an:
GAMES AND MORE, Abo-Betreuung, 74168 Neckarsulm. Ich bin damit einverstanden, dass die Post bei einer Adressänderung dem Verlag meine neue Anschrift mitteilt.

Datum, 2. Unterschrift

Gewünschte Zahlungsweise des Abos:

☐ Per Bankeinzug (Prämienlieferzeit 3-4 Wochen)
Kreditinstitut

Konto-Nr.

BLZ

☐ Gegen Rechnung (Prämienlieferzeit 6-8 Wochen)

Coupon ausfüllen, auf eine Postkarte kleben und abschicken an: GAMES AND MORE, Abo-Betreuung, 74168 Neckarsulm.



HARDWARE

Egal ob Autorennen oder Flugstunden, ein gutes Steuergerät im Griff ist schon der halbe Sieg. Hier ein paar lohnenswerte Alternativen zu den PC-Cursortasten - und eine flippige Dreamcast-Neuheit.

SUN! DREAM CONTROLLER

Sunflex bietet nun einen eigenen Controller für den Dreamcast an. Der Controller ist in fünf unterschiedlichen Farben erhältlich. Im Gegensatz zum Sega-Original verfügt das Pad über ein 8-Wege-Steuerkreuz. Weiterhin wurde der Controller mit programmierbarem Turbofeuer und einer Slow-Motion-Taste ausgerüstet. Die vier Standard-Action-Buttons wurden um zwei zusätzliche ergänzt. Der Sun! Dream Controller liegt gut in den Händen, hätte aber eine Idee größer ausfallen können. Die Anordnung der zusätzlichen Steuerknöpfe ist allerdings etwas unglücklich, da diese leicht versehentlich gedrückt werden können. Insgesamt macht das Pad einen stabilen und zuverlässigen Eindruck.

ZWEI IM SINN Das Dreamcast-Controllerpad von Sunflex geht mit zwei zusätzlichen Tasten ins Rennen.



Hersteller:Sunflex
Preis:ca. DM 49,95
Wertung:78%



THRUSTMASTER PRO DIGITAL

Mit dem Pro Digital Racing Wheel bekommen Hobby-Piloten ein überzeugendes Steuergerät für den heimischen PC. Das Lenkrad selbst ist gummi-beschichtet und fühlt sich sehr gut an. Zwei Wippschalter und vier Knöpfe dienen zur Befehlseingabe. Auch ein Extra-Ganghebel ist neben dem Lenkrad untergebracht. Die Pedale haben einen sehr guten Widerstand und erzeugen ein realistisches Fahrgefühl. Der USB-Anschluss sorgt für eine schnelle Übertragung der Steuerbefehle an den Computer. Die Lenkfeder erzeugt einen überzeugenden Gegendruck. Dank der Treiber-Software kann die Empfindlichkeit des Lenkrades und der Pedale den individuellen Wünschen angepasst werden. Die Fußpedale sind besonders rutschfest und die Lenkeinheit lässt sich gut am Tisch befestigen. Für verschiedene Spiele sind Voreinstellungen definierbar, die bei Bedarf eingesetzt werden können. Das Thrustmaster Pro Digital kann auf der ganzen Linie überzeugen.

Hersteller: ...Guillemot
Preis:ca. DM 199,-
Wertung:90%



SUPER FAHRGEFÜHL Mit Guillemots Lenk-Set braust ihr der Konkurrenz davon!



SIDEWINDER PLUG&PLAY

Das neue Gamepad aus Redmont bietet schnörkelloses Design, kombiniert mit den nötigen Basisfunktionen. Der Controller ist zum Anschluss an den USB-Port vorgesehen, der durch die höhere Datenübertragung bei Spielen immer mehr in Mode kommt. Zum Steuern der Spiele muss der Anwender mit sechs Knöpfen und einem Acht-Wege-Steuerpad auskommen. Jeglicher Ballast, der Spieler verwirren könnte, wurde weggelassen. Das Pad liegt griffsicher in der Hand und die Anordnung der Knöpfe ist vorbildlich. Auch an der Verarbeitung ist nichts auszusetzen. Das neue SideWinder Plug&Play empfiehlt sich für Gelegenheitsspieler ebenso wie für Profis, die sich auf das Wesentliche beschränken wollen.

Hersteller: ...Microsoft
Preis:ca. DM 45,-
Wertung:87%



SPIELEN OHNE SCHNICK-SCHNACK Das SideWinder Plug&Play ist ein stabiles Gerät ohne Firlefanz.



SAITEK X36

Den Vielfliegern unter den PC-Spielern ist die Joystick-Schubregler-Kombination von Saitek schon länger ein Begriff. Das System ist nun in einer runderneuerten Version auf dem Markt. Der Anwender kann zwischen dem herkömmlichen Anschluss an den Gameport oder an den USB-Hub wählen, wobei letzterer die Daten schneller zum PC überträgt und dadurch die eingegebenen Befehle schneller umgesetzt werden. Besonderes Ausstattungsmerkmal ist die Saitek-Gaming-Extensions-Software, die zum Programmieren der Tasten dient. Natürlich können Spielprofile erstellt oder voreingestellte benutzt werden. Die Sticks funktionieren zuverlässig, allein die Rückstellkraft des Joysticks könnte eine Idee stärker sein. Die Beschichtung vermittelt ein angenehmes Griffgefühl. Weniger angenehm: Die gehobene Preisklasse.

Hersteller:Saitek
Preis:ca. DM 299,-
Wertung:85%

FIRST CLASS Saiteks PC-Controller gehört leider auch preislich zu den Überfliegern.

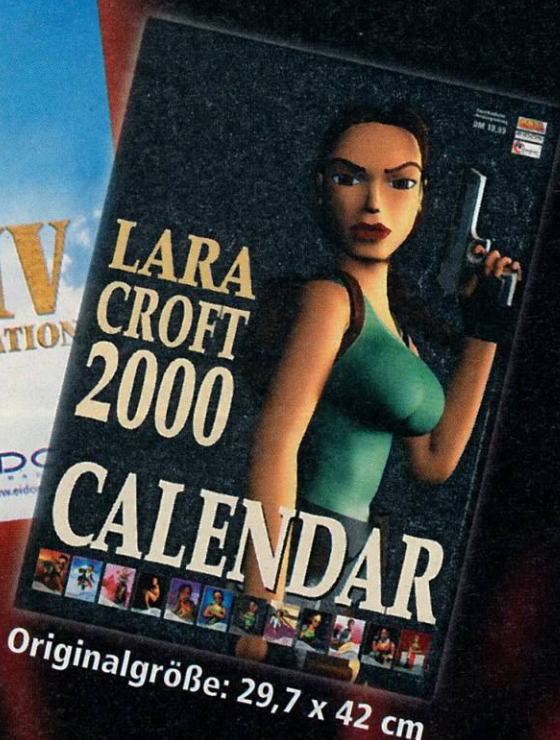


Manche mögen's Croft!

Das Probe-Abo GAMES AND MORE: Eine Ausgabe kostenlos testen und zusätzlich das offizielle Tomb-Raider-4-Plakat oder den ultimativen Lara-Croft-Kalender 2000 abstauben!



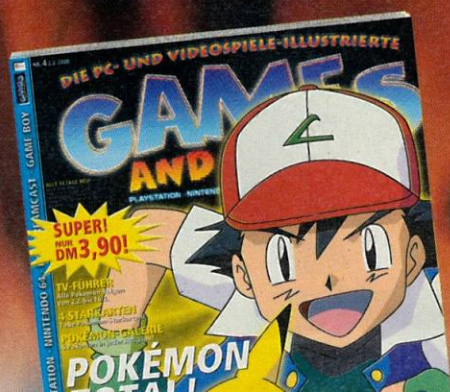
Originalgröße: 84 x 119 cm



Originalgröße: 29,7 x 42 cm

Wer jetzt Games And More im Abo testet, erhält entweder das abgebildete Tomb-Raider-4-Originalplakat oder den genialen Lara-Croft-Kalender als kostenlose Prämie!

Da die Auflagen limitiert sind, gilt das Angebot nur, solange der Vorrat reicht!



X Ja, ich möchte GAMES AND MORE eine Ausgabe lang kostenlos testen!

Als Dankeschön möchte ich folgende Prämie (bitte nur eine ankreuzen):

☐ **Original-Plakat „Tomb Raider IV“, Art.-Nr 1198**

☐ **„Lara-Croft-Kalender“ 2000, Art.-Nr 2020**

Die kostenlose Prämie darf ich in jedem Fall behalten, auch im Falle des Widerrufs.

Meine Adresse: (bitte in Druckschrift ausfüllen)

Name, Vorname

Straße, Hausnummer

PLZ, Wohnort

Telefonnummer (für evtl. Rückfragen)

Dieses Angebot gilt nur innerhalb Europas, restliches Ausland auf Anfrage.

Gefällt mir das gewünschte Heft, so brauche ich nichts weiter zu tun. Ich erhalte Games And More jeden Monat frei Haus – die Versandkosten übernimmt der Verlag. Das Abo kann ich jederzeit kündigen, Geld für schon gezahlte, aber nicht gelieferte Ausgaben erhalte ich zurück. Gefällt mir das gewünschte Heft wider Erwarten nicht, so gebe ich dem Verlag, gleich nach Erhalt, kurz schriftlich Bescheid. Postkarte genügt.

Datum, Unterschrift

Vertrauensgarantie: Diese Vereinbarung können Sie innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: Games And More, Abo-Betreuung, 74168 Neckarsulm. Ich bin damit einverstanden, dass die Post bei einer Adressänderung dem Verlag meine neue Anschrift mitteilt.

Datum, 2. Unterschrift

Coupon ausfüllen, auf eine Postkarte kleben und abschicken an: Games And More, Abo-Betreuung, 74168 Neckarsulm.

P3GM12

PC

Suche dringend Bust-A-Move
2 für den Game Boy. Preis ca.
20,- DM, mehr bezahle ich
nicht! Schreibt an: Jessica
Scholl, Wakefieldstr. 13,
44577 Castrop-Rauxel

Abelgans, Theodor-Heuss-Str.
38, Worms. Tel.: 06241/957361

SONSTIGES

Suche alles über und von
Pokémon. Gebote bitte nur
schriftlich an Marie-Luise Si-
wek, August-Bebel-Straße 18,
06773 Gräfenheinen

Suche Pokémon zum Kauf
oder Tausch, guter Zustand
Voraussetzung. Angebote
schriftlich an Johannes Weller,
An der Odeborndskirche 28a,
57319 Bad Berleburg

Suche Pokémon-Sammelkarten, nur holographische, aber auch amerikanische und japanische. Zahle für die Karten bis zu 30,- DM.
Tel.: 089/ 32195462 (Maxi)

Suche Mitglieder für den

„Club der Spiele“. Infos bitte nur per Post. Bastian Mertel, Am Blumenkamp 32, 27628 Wittstedt

Suche für Sega Mega Drive
Golden Axst.
Tel.: 02162/22117 (Noel)

Suche Spiele jeder Art! Gabriel
Groh, Unterbergstr. 70, War-
tenberg. Tel.: 08762/73100

Suche Pokémon-Artikel, Sammelfiguren, Schlüsselanhänger, Sticker usw. Petra Boro-
wer, Oderstr. 3, 21423
Winsen/Luhe

Verkaufe Sega 16 Bit, 2 Controller, 7 Spiele, davon 6 mit Anleitung. Maximilian Frösch, Im Schilling 39, 73527 Schwäbisch Gmünd. Tel.: 07171/76282

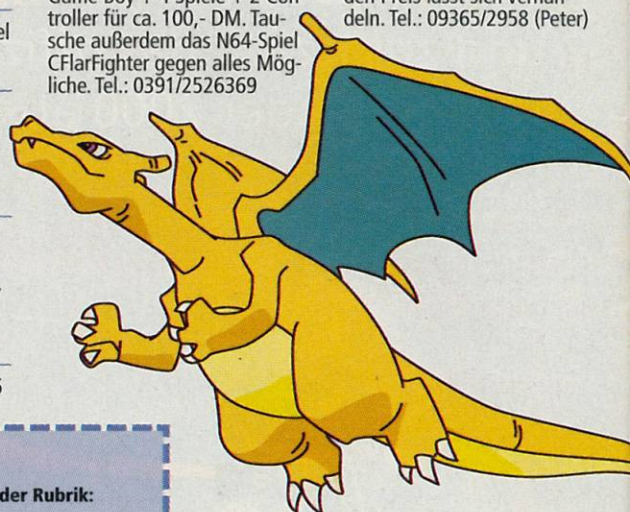
Verkaufe Sega Mega Drive 16

Bit, 3 Controller und 20 Spiele.
Melden unter Tel.:
05128/1007, freitags ab 15
Uhr (Sebastian). Konsole 120,-
DM, pro Spiel 15,- DM.

Super Nintendo und Super Game Boy + 4 Spiele + 2 Controller für ca. 100,- DM. Tausche außerdem das N64-Spiel CFlarFighter gegen alles Mögliche. Tel.: 0391/2526369

Verkaufe Nintendo NES mit 7
Spielen, 2 Controllern sowie
allen Verbindungskabeln,
Preis 100,- DM, evtl. VB.
Tel.: 0271/39742 (Dennis)

Suche Pokémon-Karten. Über den Preis lässt sich verhandeln. Tel.: 09365/2958 (Peter)



**Für die privaten Kleinanzeigen
gelten folgende Regeln:**

1. Es dürfen keine indizierten Spiele, Raubkopien oder Boot-Chips angeboten werden. Anzeigen mit entsprechendem Inhalt werden nicht veröffentlicht.
2. Es werden keine Anzeigen veröffentlicht, in denen indizierte Spiele mit verändertem Namen erwähnt werden.
3. Der Verlag übernimmt keine Verantwortung für aus Kleinanzeigen folgende Rechtsgeschäfte.
4. Für die Kleinanzeigen wird nur ein Original-Coupon berücksichtigt. Kopien sind nicht zulässig.
5. Gewerbliche Kleinanzeigen sind in dieser Rubrik nicht gestattet.
6. Es werden nur Kleinanzeigen veröffentlicht, in denen die Adresse und Telefonnummer einwandfrei zu lesen ist. Bei Unklarheiten muss zum Schutz anderer Personen auf einen Abdruck verzichtet werden.

Bitte veröffentlichen Sie in der nächsten erreichbaren Ausgabe von GAMES AND MORE den folgenden Kleinanzeigentext unter der Rubrik:

☐ PC ☐ PlayStation ☐ Nintendo 64 ☐ Dreamcast ☐ Game Boy ☐ Sonstiges

Private Kleinanzeigen: maximal vier Zeilen mit je 35 Buchstaben inklusive Absender. Postlageradressen nicht möglich!

[illegible]

Bei Angeboten: Ich bestätige, dass ich alle Rechte an den angebotenen Sachen besitze. ®

Name _____

Anschrift

Datum/Unterschrift

Schickt eure Kleinanzeigen an: COMPUTEC MEDIA · Redaktion GAMES AND MORE · Kennwort: Kleinanzeigen · Roonstraße 21 · 90429 Nürnberg



PC Action. Lust auf Computerspiele.

Kontrastprogramm

- **Brandaktuell.**
PC Action mit den Top-Spieletests.
Ab 15. März neu am Kiosk.
- **Eigenständig.**
Die selbstbewußte Alternative im
Dschungel der Spiele-Magazine.
- **Anders.**
Schluß mit kunterbunt – Lese-
unterhaltung ohne Schnickschnack.
- **Spielernah.**
Das Forum für Ihr Lieblingsspiel.
Neu auf 32 Seiten!





UNTER ALLEN EINSENDERN WIRD EIN SPIEL NACH WAHL VERLOST! DER RECHTSWEG IST AUSGESCHLOSSEN!

DEINE MEINUNG ZÄHLT! WIR BEMÜHEN UNS STÄNDIG, GAMES AND MORE ZU VERBESSERN. AN DIESER STELLE GEBEN WIR DIR GELEGENHEIT, UNS EIN ZEUGNIS AUSZUSTELLEN.

zeugnis

PREISFRAGE: WELCHER NAME FÜR EIN POKÉMON-SONDERHEFT GEFÄLLT EUCH AM BESTEN?

KIDS ZONE ☐ P-ZONE ☐ PLAYTIME ☐

DEIN VORSCHLAG:

1. WIE ALT BIST DU? JAHRE

2. WELCHE HARDWARE BESITZT DU?

	Habe ich:	Will ich kaufen:	Berichte erwünscht!
SONY PLAYSTATION	☐	☐	☐
N64	☐	☐	☐
PC	☐	☐	☐
GAME BOY	☐	☐	☐
DREAMCAST	☐	☐	☐
ANDERE	☐	☐	☐

3. WIE GEFÄLLT DIR DIE AKTUELLE TITELSEITE? SCHULNOTE:

4. WELCHE SCHULNOTE BEKOMMT DIE AKTUELLE AUSGABE? SCHULNOTE:

5. BESITZT DU EINEN COMPUTER MIT INTERNET-ZUGANG?
☐ JA ☐ NEIN

6. MOST WANTED: WELCHE SPIELE, DIE SICH NOCH IN DER ENTWICKLUNG BEFINDEN, WÜNSCHT IHR EUCH AM MEISTEN?

1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	

7. WELCHE SCHULNOTE ERHALTEN FOLGENDE BERICHTE (TEXT, BILDER, OPTIK)? HÄTTEST DU GERNE MEHR, GENAUSO VIEL ODER WENIGER DAVON GELESEN?

	Schulnote	Mehr	Genauso viel	Weniger
DATENBANK/TESTS	☐	☐	☐	☐
DATENBANK/RELEASE	☐	☐	☐	☐
POKÉMON-TV-FÜHRER	☐	☐	☐	☐
GAME-BOY-SEITE	☐	☐	☐	☐
POKÉMON STADIUM	☐	☐	☐	☐
PLAYSTATION 2	☐	☐	☐	☐
GRAND PRIX 3	☐	☐	☐	☐
COMMANDOS 2	☐	☐	☐	☐
DER VERKEHRSGIGANT	☐	☐	☐	☐
GRAND PRIX WORLD	☐	☐	☐	☐
HARDWARE	☐	☐	☐	☐
LESERBRIEFE	☐	☐	☐	☐
POKÉMON-STARKARTEN	☐	☐	☐	☐
POKÉMON-POSTER	☐	☐	☐	☐
TIPPS UND TRICKS	☐	☐	☐	☐

8. WELCHE EIGENSCHAFTEN TREFFEN AUF GAMES AND MORE ZU?

	Sehr	Ziemlich	Weniger
FACHKUNDIG	☐	☐	☐
KRITISCH	☐	☐	☐
INFORMATIV	☐	☐	☐
AKTUELL	☐	☐	☐
ÜBERSICHTLICH	☐	☐	☐
OPTISCH ANSPRECHEND	☐	☐	☐

9. WIESO HAST DU DIESE AUSGABE DER GAMES AND MORE GEKAUFT?

- | | |
|---|---|
| ☐ INTERESSANTE TITELGESTALTUNG | ☐ EMPFEHLUNG VON FREUND |
| ☐ IM KIOSK ZUFÄLLIG ENTDECKT | ☐ ANZEIGE IN ANDEREM MAGAZIN |
| ☐ GUTES PREIS-LEISTUNGS-VERHÄLTNIS | |

10. SEIT WELCHER AUSGABE Liest DU GAMES AND MORE?
(AKTUELLE AUSGABE: 7/00)

AUSGABE:

11. WIRST DU DIE NÄCHSTE AUSGABE VON GAMES AND MORE KAUFEN?

☐ JA ☐ NEIN

12. WAS HAT DIR ALLGEMEIN AN GAMES AND MORE GEFALLEN?

13. WAS HAT DIR AN GAMES AND MORE WENIGER GEFALLEN?

14. LESERCHARTS

TOP 5 ADVENTURE/ROLLENSPIEL

1	
2	
3	
4	
5	

TOP 5 ACTION

1	
2	
3	
4	
5	

TOP 5 STRATEGIE/WISIM

1	
2	
3	
4	
5	

TOP 5 RENNSPIELE

1	
2	
3	
4	
5	

TOP 5 SPORTSPIELE

1	
2	
3	
4	
5	



SCHICKE DEN COUPON (ODER EINE KOPIE DAVON) AN NACHFOLGENDE ADRESSE:

COMPUTEC MEDIA
REDAKTION GAMES AND MORE
KENNWORT: GM-ZEUGNIS
ROONSTRASSE 21 · 90429 NÜRNBERG

Name, Vorname:

Straße:

Wohnort:

Telefonnummer:

zeugnis

UND IM NÄCHSTEN HEFT:



ab
29.3.2000
im
Handel

IMPRESSUM

SO ERREICHST DU UNS



ANSCHRIFT DER REDAKTION:

COMPUTEC MEDIA
Redaktion GAMES AND MORE
Roonstraße 21
90429 Nürnberg

ANSCHRIFT DES ABO-SERVICE:

Abo-Betreuung Nürnberg
COMPUTEC MEDIA
Postfach 900201
90493 Nürnberg

ZENTRALE SERVICE-NUMMER:

0911-2872-150

SERVICE-FAX:

0911-2872-250

ZENTRALE ABO-NUMMER:

0180-5959506

ABO-FAX:

0180-5959513

ABO-E-MAIL:

computec.abo@dsb.net

VORSTAND

Christian Geltenpoth (Vorsitzender), Roland Arzberger, Oliver Menne

REDAKTION

CHEFREDAKTEUR:

Hans Ippisch (V.i.S.d.P.)

REDAKTION:

Patrizia Stajer (Ressortleitung), Stefanie Schetter

SPIELETTIPPS:

Florian Weidhase, Florian Brich

LAYOUT:

Nero A. Kaiser (grafische Konzeption), Alexandra Böhm, Christian Harloth, Hansgeorg Hafner

LEKTORAT/ SCHLUSSREDAKTION:

Margit Koch, Birgit Bauer, Michael Ploog

MANUSKRIPTE UND PROGRAMME:

Mit der Einsendung von Manuskripten jeder Art gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der Verlagsgruppe herausgegebenen Publikationen. Eine Gewähr für die Richtigkeit der Veröffentlichung kann nicht übernommen werden.

URHEBERRECHT:

Alle in GAMES AND MORE veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Jegliche Reproduktion oder Nutzung bedarf der vorherigen schriftlichen Genehmigung des Verlages.

INHALTSPAPIER:

Das Inhaltspapier wird ohne Verwendung von Chlor zu 100% aus Altpapier hergestellt und entspricht den Anforderungen des Umweltzeichens.

BEILAGEN:

Einer Teilaufgabe dieser Ausgabe liegen Prospekte der Firma COMPUTEC bei. Wir bitten um freundliche Beachtung.

ANZEIGEN-KONTAKT

COMPUTEC MEDIA SERVICES GmbH

Roonstr. 21 – 90429 Nürnberg

Telefon: 0911-2872-143

Fax: 0911-2872-241

E-Mail: serviceteam@computec.de

Website: computec.de

Es gelten die Media-Daten Nr. 13 vom 01.10.99

ANZEIGEN-LEITUNG (V.i.S.d.P.):

Thorsten Szameitat -141

ANZEIGENBERATUNG:

Hardware, Versand: Wolfgang Menne -144

Games: Jens Klüver -348

Online: Susanne Szameitat -142

ANZEIGENDISPOSITION:

Andreas Klopfer -140

ANZEIGENMARKETING:

Monika Fleenor -345

ANZEIGEN- UND OFFICEKOORDINATION:

Ina Schubert -346

ASSISTENZ DER ANZEIGENLEITUNG:

Claudia Rudolph -143

ANZEIGENGRAFIK:

Sabine Klier -138

VERLAG

VERLAGSLEITER:

Roland Bollendorf

PRODUKTIONSLEITUNG:

Martin Clossmann

WERBEABTEILUNG:

Martin Reimann (Leitung), Sandra Wendorf, Hans Fauth, Jeanette Haag

VERTRIEB:

Gong Verlag GmbH

VERTRIEBSLEITUNG:

Klaus-Peter Ritter

ABONNEMENT:

GAMES AND MORE kostet im Abonnement DM 89,- (Ausland: DM 113,-)

Das GAMES-AND-MORE-Miniabo (12 Ausgaben) kostet DM 39,-

ABONNEMENT-BESTELLUNG OSTERREICH:

PGV Salzburg GmbH

Niederalm 300 – A-5081 Anif

Telefon: 06246/8820

Fax: 06246/8825277

E-Mail: eebner@pgvsalzburg.com

Abonnementpreis: OS 680,-

Abonnementpreis für das Miniabo (12 Ausgaben): OS 290,-

DRUCK:

Christian Heckel GmbH, Nürnberg

ISSN/PRESSEPOST:

GAMES AND MORE wurden folgende

ISSN- und Vertriebskennzeichen zugeteilt:

ISSN: 1437-0875

VKZ: B 48211

COMPUTEC MEDIA ist nicht verantwortlich für die inhaltliche Richtigkeit der Anzeigen und übernimmt keinerlei Verantwortung für im Heft dargestellte Produkte und Dienstleistungen, die missbräuchlich und zu illegalen Zwecken benutzt werden könnten. Die Veröffentlichung von Anzeigen setzt nicht die Billigung der angebotenen Produkte und Service-Leistungen durch COMPUTEC MEDIA voraus.

Sollten Sie Beschwerden zu einem unserer Anzeigenkunden, seinen Produkten oder Dienstleistungen haben, möchten wir Sie bitten, uns dies unverzüglich mitzuteilen. Schreiben Sie unter Angabe des Magazins incl. der Ausgabe und der Seitennummer, in dem die Anzeige erschienen ist, an: COMPUTEC MEDIA SERVICES GmbH, Claudia Rudolph.

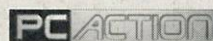
COMPUTEC MEDIA – Sonderdrucke

Für gewerbliche Kunden bieten wir Sonderdrucke redaktioneller Seiten an.

Kontakt:

COMPUTEC MEDIA SERVICES GmbH
Claudia Rudolph

Bei COMPUTEC MEDIA erscheinen außerdem:



AUSSERDEM

>> Pokémon-Poster, Pokémon-Sammelkarten und Pokémon-TV-Führer >> Spieltest zu allen Systemen >> eure Kleinanzeigen >> neue Hardwareprodukte im Test >> Tipps & Tricks zu aktuellen Hits und Klassikern <<